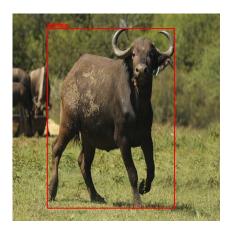
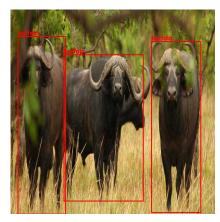
Observaciones en la ejecución del programa FineTunning escrito en lenguaje Phyton:

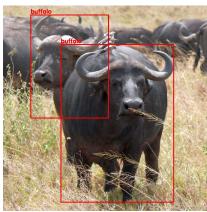
Como parte del curso de Visión por Computadora impartido por la Mta. Emilia Zaledón integrante de la RedBioma, el proyecto final consistió en la implementación del programa de identificación por computadora *FineTunning* en la aplicación para la identificación de imágenes de animales del Africa que son utilizados en otro programa escrito en lenguaje Phyton usando la base de datos Africa_wildlife que utiliza *Ultralytics*.

El código Phyton para FineTunning se implementó en Goggle Colab en el cuaderno Jupyter para uso del lenguaje Phtyon.

La lectura de las imágenes de entrenamiento y de validación no presentó problemas en su lectura e identificación (ver imágenes contiguas).



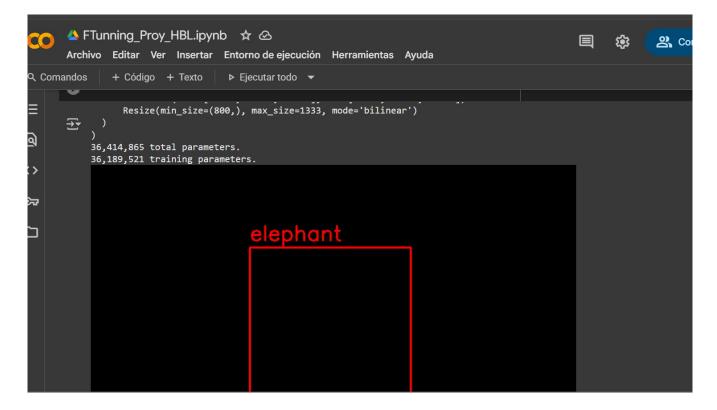




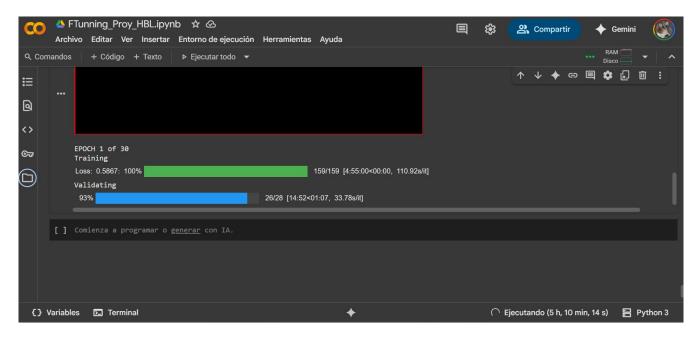
En el módulo o sección del scrip de FineTunning "Modelo.py" nos indica que se usan una gran cantidad de parámetros, ver imagen.

```
📤 FTunning_Proy_HBL.ipynb 🛮 🕁 🙆
                                                                                                     Archivo Editar Ver Insertar Entorno de ejecución Herramientas Ayuda
Q Comandos
               + Código + Texto
                                    ▶ Ejecutar todo 🔻
                     (0): Conv2d(256, 256, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1), padding=(1, 1), bias=False)
                     (1): GroupNorm(32, 256, eps=1e-05, affine=True)
                     (2): ReLU(inplace=True)
       ₹
વ
                 (bbox_reg): Conv2d(256, 36, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1), padding=(1, 1))
             (transform): GeneralizedRCNNTransform(
3
                 Normalize(mean=[0.485, 0.456, 0.406], std=[0.229, 0.224, 0.225])
                 Resize(min_size=(800,), max_size=1333, mode='bilinear')
           36,414,865 total parameters.
           36,189,521 training parameters.
```

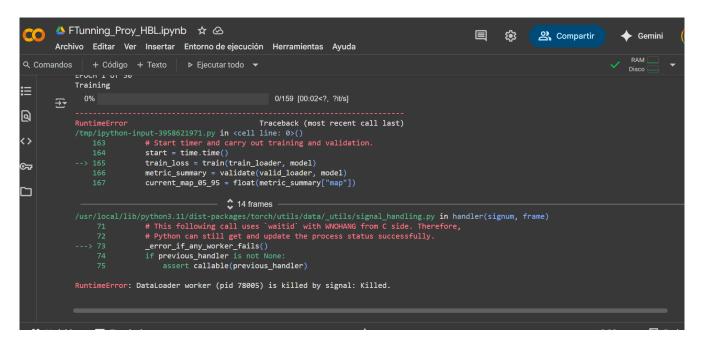
En el módulo Train.py se observaron problemáticas en el desempeño del algortimo, llegando a consumir un gran cantidad de tiempo de ejecución del orden de horas por solo un EPOCH de los 30 EPOCHs a ser desarrollados.



En las siguiente imagen se observa que para completar un solo EPOCH requirió caso 5 horas de ejecución del algoritmo (ver imagen).



El ambiente de trabajo en Google Colab no permitió continuar con el proceso (se presume).



Dado que al ambiente de Colab no permitió continuar con la ejecución del algoritmo se optó por usar el algoritmia de ultralyrics para ejecutar la clasificación de imágenes de fauna silvestre del áfrica basados en el repositorio de imágenes citado arriba.