Pi 2 – NA – ESPANHA

# História do jogo

\* A história se passa no presente e passado

\* Nosso protagonista é um historiador que busca recuperar os livros perdidos através do

tempo.

Cena 1 – Casa – Dia1

O personagem está dormindo até que ele acorda com o estrondo de uma explosão ao acordar

ele vai até seu escritório e repara que sua máquina está quebrada próxima de seus livros caídos

no chão. Ele percebe que seus livros referentes a Segunda guerra caíram em sua máquina do

tempo. Agora ele terá que busca-los através do tempo.

Cena 1 – Casa- Dia 1- Gameplay

O Personagem abre seu projetor, em que é possível visualizar um mapa de onde estão seus

livros perdidos. Ele pode selecionar a época que deseja viajar e após selecionar um destino, ele

é transportado para tal localização.

Cena 2 – Fase escolhida (Polônia)– Gameplay

Um dos livros constava na máquina que estava localizado na Polônia, ele teletransporta para a

Polônia e percebe que está no estopim da Segunda guerra.

Lá ele avista um soldado Alemão que atenta contra sua vida então ele foge afim de encontrar

um dos livros localizados naquela região (Puzzle).

Cena 3 – Fase escolhida (Pearl Harbor) – Gameplay

O personagem principal se depara ao ataque japonês à Pearl Harbor e precisa evitar que seu

livro seja destruído, assim, precisando atacar as naves japonesas para salvar seu pertence.

Após sua missão ser concluída ele volta para casa para escolher o próximo objetivo (space

invaders).

Cena 4 – Fase escolhida (Hiroshima) – Gameplay

O personagem percebe que um de seus livros se encontra em Hiroshima, cidade essa que foi a

primeira a ser atingida pela bomba nuclear feita pelos Estados Unidos. Ele percebe que terá

que correr contra o tempo para salvar seu livro antes que a cidade seja atingida pela bomba

(corrida contra o tempo).

Cena final – Casa

(Todos os livros recuperados)Após sua longa jornada ele recompõe totalmente sua estante de livros e vê que não há mais nenhum faltando, causando uma sensação de liberdade. Dias depois uma criança amiga, da cidade vai até sua casa para saber como o personagem está, pois não estava em sua casa durante alguns dias em que olhava pela janela, vendo a prateleira de livros que ele tinha, a criança perguntou se ele poderia contar histórias sobre a segunda guerra mundial, curiosa sobre, já que tinha pouco se ouvido sobre.

Mecânicas game – Ordenação de livros

A cada livro pego no passado a história se complementa e se torna hábil de continuar a voltar para outras linhas temporais e refazer os tais parte dela, também, continuar a explorar parte do livro que já foi recuperado pelas próprias mãos