17 RELATIONEN

17.1 ÄQUIVALENZRELATIONEN

17.1.1 Definition

- die Eigenschaften reflexiv, symmetrisch und transitiv an Beispielrelationen klar machen
- evtl. auch Relationen vorführen, die nur zwei oder eine oder gar keine dieser Eigenschaften haben
- Darstellung von Relationen als gerichtete Graphen: Woran sieht man
 - Reflexivität?
 - Symmetrie?
 - Transitivität?
- Wie sieht der Graph einer Äquivalenzrelation aus: "Klumpen", in denen jeder mit jedem verbunden ist, zwischen den Klumpen nichts (die Klumpen heißen später Äquivalenzklassen)

17.1.2 Äquivalenzrelationen von Nerode

- die Definition der Nerode-Äquivalenz verstand jedenfalls ich nicht auf Anhieb
- Manche brauchen vielleicht immer noch Anleitung, die Def überhaupt richtig zu lesen.
- vielleicht hilft es, auch das zu diskutieren:
 - man nehme ein L, das von einem endlichen Akzeptor erkannt wird
 - man nehme zwei Wörter w_1 , w_2 die *nicht* \equiv_L -äquivalent sind
 - Was kann man über $f^*(z_0, w_1)$ und $f^*(z_0, w_2)$ sagen? Sie müssen verschieden sein, denn sonst $f^*(z_0, w_1) = f^*(z_0, w_2)$ und dann auch für jedes Suffix w: $f^*(z_0, w_1w) = f^*(z_0, w_2w)$, also werden für jedes Suffix entweder beide Wörter w_1w und w_2w oder keines akzeptiert, und dann wären w_1 und w_2 ja äquivalent.

17.1.3 Äquivalenzklassen und Faktormengen

noch mal das Beispiel Kongruenz modulo n; nehmen wir n = 5; also $x \equiv y \pmod{5}$; das gilt, wenn x - y ganzzahliges Vielfaches von 5 ist:

- ..., -10, -5, 0, 5, 10, ... sind alle äquivalent zueinander, also $[0] = \{..., -10, -5, 0, 5, 10, ...\}$ oder kurz $[0] = 5\mathbb{Z}$ (mit der Komplexschreibweise aus Abschnitt 13.2.4 im Skript) statt [0] hätte man auch [5] oder [-10] oder [2783012931025] schreiben können.
- da $1 \not\equiv 0 \pmod{5}$, ist [1] eine *andere* Äquivalenzklasse. [1] = $1 + 5\mathbb{Z}$; genauso gut könnte man schreiben [1] = $-24 + 5\mathbb{Z}$
- $[1] = 1 + 3\mathbb{Z}$, genauso gui konnte man schieben [1] = -24 +
- Bitte klar machen: für $x \neq y$ kann [x] = [y] sein
- Beweisen: wenn $x \equiv y$, dann [x] = [y]

- wenn $z \in [x]$, dann $x \equiv z$, also wegen Symm. auch $z \equiv x$
- mit $x \equiv y$ und Transitivität folgt $z \equiv y$,
- also $y \equiv z$, also $z \in [y]$
- also $[x] \subseteq [y]$.
- umgekehrt geht es genauso.
- Beweisen: Wenn ein z sowohl in [x] als auch in [y] ist, dann ist [x] = [y].
 - Wenn $z \in [x]$ und $z \in [y]$, dann $x \equiv z$ und $y \equiv z$,
 - also wegen Symmetrie $x \equiv z$ und $z \equiv y$,
 - also wegen Transitivität $x \equiv y$
 - also (eben gesehen) [x] = [y]
 - Äquivalenzklassen sind also entweder disjunkt oder gleich. "halbe Überlappungen" gibt es nicht

Faktormenge von Z für Kongruenz modulo 5

- hinreichend langes Überlegen zeigt: die Äquivalenzklassen [0], [1], [2], [3] und [4] sind alle paarweise verschieden: für je zwei der Zahlen ist die Differenz offensichtlich positiv, aber echt kleiner als 5.
- Aber für jedes andere $x \in \mathbb{Z}$ gibt es eine äquivalente Zahl zwischen 0 und 4, nämlich den Rest bei Division durch 5.
- Also gibt es nur fünf Äquivalenzklassen:

$$\mathbb{Z}_{/\equiv_5} = \mathbb{Z}_5 = \{[0], [1], [2], [3], [4]\}$$

Faktormenge für Nerode-Äquivalenz

• Machen Sie sich bitte die Äquivalenzklassen von \equiv_L aus den Skriptbeispielen klar, so dass Sie sie erklären können.

17.2 KONGRUENZRELATIONEN

17.2.1 Verträglichkeit von Relationen mit Operationen

17.2.2 Wohldefiniertheit von Operationen mit Äquivalenzklassen

• Wichtig: Verständnis dafür, dass so etwas wie

$$f'_x: A^*_{/\equiv_L} \to A^*_{/\equiv_L}: [w] \mapsto [wx]$$

nicht vollkommen automatisch eine vernünftige Definition ist, sondern nur, weil eben \equiv_L mit Konkatenation von rechts verträglich ist.

Arithmetik modulo n

• im Skript nachgerechnet: wenn

$$x_1 \equiv x_2 \pmod{n}$$
 also $x_1 - x_2 = kn$
und $y_1 \equiv y_2 \pmod{n}$ also $y_1 - y_2 = mn$

dann auch

$$x_1 + y_1 \equiv x_2 + y_2 \pmod{n} .$$

• analog zeigt man, dass dann auch

$$x_1 \cdot y_1 \equiv x_2 \cdot y_2 \pmod{n}$$

denn

$$x_1 \cdot y_1 = (x_2 + kn) \cdot (y_2 + mn) = x_2 \cdot y_2 + (x_2m + ky_2 + km)n$$

also ist $x_1 \cdot y_1 - x_2 \cdot y_2$ offensichtlich ganzzahliges Vielfaches von n.

• also kann man mit den Äquivalenzklassen rechnen, indem man immer irgendein Element jeder Ä.klasse hernimmt und mit ihnen rechnet ("repräsentantenweise"); Beispiel n=5:

$$[3] + [4] = [3+4] = [7] = [2]$$

$$[2] + [3] = [2+3] = [5] = [0]$$

$$[2] + [3] = [7] + [-12] = [7-12] = [-5] = [0]$$

$$[2] \cdot [3] = [2 \cdot 3] = [6] = [1]$$

- wann ist $[x] \cdot [y] = [0]$? Dafür muss xy äquivalent zu 0 sein, also Vielfaches von 5. Da 5 eine Primzahl ist, muss dann schon x oder y Vielfaches von 5 gewesen sein, also [x] = [0] oder [y] = [0].
- Es ergeben sich die folgenden Tabellen:

+	[0]	[1]	[2]	[3]	[4]		•	[0]	[1]	[2]	[3]	[4]
[0]	[0]	[1]	[2]	[3]	[4]		[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]
[1]	[1]	[2]	[3]	[4]	[0]		[1]	[0]	[1]	[2]	[3]	[4]
[2]	[2]	[3]	[4]	[0]	[1]	und	[2]	[0]	[2]	[4]	[1]	[3]
[3]	[3]	[4]	[0]	[1]	[2]		[3]	[0]	[3]	[1]	[4]	[2]
[4]	[4]	[0]	[1]	[2]	[3]		[4]	[0]	[4]	[3]	[2]	[1]

17.3 HALBORDNUNGEN

17.3.1 Grundlegende Definitionen

- Man erarbeite, dass die Relation \sqsubseteq_p auf A^* mit $v \sqsubseteq_p w \iff \exists u : vu = w$ eine Halbordnung ist:
 - Reflexivität: gilt wegen $w_1\varepsilon = w_1$
 - Antisymmetrie: wenn $w_1 \sqsubseteq_p w_2$ und $w_2 \sqsubseteq_p w_1$, dann gibt es $u_1, u_2 \in A^*$ mit $w_1u_1 = w_2$ und $w_2u_2 = w_1$. Also ist $w_1u_1u_2 = w_2u_2 = w_1$. Also muss $|u_1u_2| = 0$ sein, also $u_1 = u_2 = \varepsilon$, also $w_1 = w_2$.
 - Transitivität: wenn $w_1 \sqsubseteq_p w_2$ und $w_2 \sqsubseteq_p w_3$, dann gibt es $u_1, u_2 \in A^*$ mit $w_1u_1 = w_2$ und $w_2u_2 = w_3$. Also ist $w_1(u_1u_2) = (w_1u_1)u_2 = w_2u_2 = w_3$, also $w_1 \sqsubseteq_p w_3$.
- Das folgende ist *keine* Halbordnung auf A^* : $w_1 \sqsubseteq w_2 \iff |w_1| \le |w_2|$. Studenten überlegen lassen: Antisymmetrie ist verletzt. (Reflexivität und Transitivität sind erfüllt.)
- Vielleicht noch mal Rekapitulation des Begriffs "Potenzmenge"?
- die drei Eigenschaften von Halbordnungen für \subseteq auf 2^M durchgehen ...

Hasse-Diagramm

- man lässt überall die trivial ergänzbaren Kringel weg
- und lässt von den übrigen Pfeilen diejenigen weg, die man aus anderen mittels Transitivität "konstruieren" kann

17.3.2 "Extreme" Elemente

 Man male Hassediagramme von Halbordnungen, bei denen irgendwelche Teilmengen kleinste/größte/.... Elemente besitzen oder nicht besitzen.

17.3.3 Vollständige Halbordnungen

17.3.4 Stetige Abbildungen auf vollständigen Halbordnungen

- Aus dem Skript: Gegeben sei Terminalzeichenalphabet T = {a, b} und als halbgeordnete Menge D die Potenzmenge D = 2^{T*} der Menge aller Wörter mit Inklusion als Halbordnungsrelation. Die Elemente der Halbordnung sind also Mengen von Wörtern, d.h. formale Sprachen. Kleinstes Element der Halbordnung ist die leere Menge Ø. Wie weiter vorne erwähnt, ist diese Halbordnung vollständig.
- Es sei $v \in T^*$ ein Wort und $f_v : D \to D$ die Abbildung $f_v(L) = \{v\}L$, die vor jedes Wort von L vorne v konkateniert.
- Behauptung: f_v ist stetig.
- Beweis: Es sei $L_0 \subseteq L_1 \subseteq L_2 \subseteq \cdots$ eine Kette und $L = \bigcup L_i$ ihr Supremum. $f_v(L_i) = \{vw \mid w \in L_i\}$, also $\bigcup_i f_v(L_i) = \{vw \mid \exists i \in \mathbb{N}_0 : w \in L_i\} = \{v\}\{w \mid \exists i \in \mathbb{N}_0 : w \in L_i\} = \{v\}\bigcup_i L_i = f(\bigcup_i L_i)$.

- analog für Konkatenation von rechts
- Das ist der wesentliche Teil von dem, was im Skript aus Bequemlichkeit weggelassen wurde bei der letzten Andeutung zu "Grammatiken als Gleichungssysteme".

17.4 ORDNUNGEN

lexikographische Ordnung erster und zweiter Art

- Man betrachte Beispiele für □₁ ("Wörterbuchordnung"):

 Warum ist aa □₁ aabba?
 Warum ist aa aaa □₁ bba?
 Warum ist aaaab □₁ aab?

 Man betrachte Beispiele für □₂ (primär nach Länge, erst danach alphabetisch ordnen):

 Warum ist aa □₂ aabba?
 Warum ist aa □₂ bba?
 - Warum ist bba \sqsubseteq_2 aaaaa? (vergleiche \sqsubseteq_1 !)
 - Warum ist aab \sqsubseteq_2 aaaab? (vergleiche \sqsubseteq_1 !)