## Übung "Grundbegriffe der Informatik"

Karlsruher Institut für Technologie

Matthias Janke, Gebäude 50.34, Raum 249

email: matthias.janke@kit.edu

Matthias Schulz, Gebäude 50.34, Raum 247

email: schulz@ira.uka.de

Zwei Graphen  $G_1=(V_1,E_1)$  und  $G_2=(V_2,E_2)$  heissen isomorph, wenn es eine Bijektion  $f:V_1\to V_2$  gibt mit der Eigenschaft:

$$\forall x, y \in V_1 : (x, y) \in E_1 \Leftrightarrow (f(x), f(y)) \in E_2$$

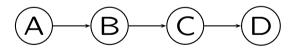
D.h.: Die "Struktur" der Graphen  $G_1$  und  $G_2$  ist gleich.

Zwei Graphen  $G_1 = (V_1, E_1)$  und  $G_2 = (V_2, E_2)$  heissen isomorph, wenn es eine Bijektion  $f: V_1 \to V_2$  gibt mit der Eigenschaft:

$$\forall x, y \in V_1 : (x, y) \in E_1 \Leftrightarrow (f(x), f(y)) \in E_2$$

D.h.: Die "Struktur" der Graphen  $G_1$  und  $G_2$  ist gleich.

Beispiel für isomorphe Graphen:



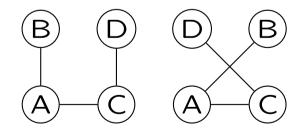


Zwei Graphen  $G_1 = (V_1, E_1)$  und  $G_2 = (V_2, E_2)$  heissen isomorph, wenn es eine Bijektion  $f: V_1 \to V_2$  gibt mit der Eigenschaft:

$$\forall x, y \in V_1 : (x, y) \in E_1 \Leftrightarrow (f(x), f(y)) \in E_2$$

D.h.: Die "Struktur" der Graphen  $G_1$  und  $G_2$  ist gleich.

Beispiel für isomorphe Graphen:

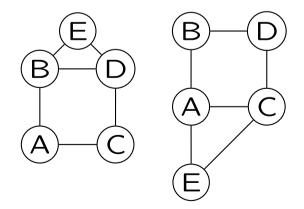


Zwei Graphen  $G_1 = (V_1, E_1)$  und  $G_2 = (V_2, E_2)$  heissen isomorph, wenn es eine Bijektion  $f: V_1 \to V_2$  gibt mit der Eigenschaft:

$$\forall x, y \in V_1 : (x, y) \in E_1 \Leftrightarrow (f(x), f(y)) \in E_2$$

D.h.: Die "Struktur" der Graphen  $G_1$  und  $G_2$  ist gleich.

Beispiel für isomorphe Graphen:



Eigenschaften von isomorphen Graphen  $G_1$  und  $G_2$ :

1. 
$$|V_1| = |V_2|$$

2. 
$$\forall x \in V_1 : d^+(x) = d^+(f(x)) \wedge d^-(x) = d^-(f(x))$$

Eigenschaften von isomorphen Graphen  $G_1$  und  $G_2$ :

1. 
$$|V_1| = |V_2|$$

2. 
$$\forall x \in V_1 : d^+(x) = d^+(f(x)) \land d^-(x) = d^-(f(x))$$

1.) folgt direkt aus der Bijektivität der Abbildung!

$$\forall x \in V_1 : d^+(x) = d^+(f(x)) \land d^-(x) = d^-(f(x))$$

Annahme:  $\exists x \in V_1 : d^+(x) < d^+(f(x))$ 

$$\forall x \in V_1 : d^+(x) = d^+(f(x)) \land d^-(x) = d^-(f(x))$$

Annahme:  $\exists x \in V_1 : d^+(x) < d^+(f(x))$ 

$$\Leftrightarrow \exists z \in V_1 : (f(x), f(z)) \in E_2 \land (x, z) \notin E_1$$

$$\forall x \in V_1 : d^+(x) = d^+(f(x)) \land d^-(x) = d^-(f(x))$$

Annahme:  $\exists x \in V_1 : d^+(x) < d^+(f(x))$ 

$$\Leftrightarrow \exists z \in V_1 : (f(x), f(z)) \in E_2 \land (x, z) \notin E_1$$

Widerspruch zur Definition der Graphenisomorphie:

$$\forall x, y \in V_1 : (x, y) \in E_1 \Leftrightarrow (f(x), f(y)) \in E_2$$

$$\forall x \in V_1 : d^+(x) = d^+(f(x)) \land d^-(x) = d^-(f(x))$$

Annahme:  $\exists x \in V_1 : d^+(x) > d^+(f(x))$ 

$$\forall x \in V_1 : d^+(x) = d^+(f(x)) \land d^-(x) = d^-(f(x))$$

Annahme:  $\exists x \in V_1 : d^+(x) > d^+(f(x))$ 

$$\Leftrightarrow \exists z \in V_1 : (x,z) \in E_1 \land (f(x),f(z)) \notin E_2$$

$$\forall x \in V_1 : d^+(x) = d^+(f(x)) \land d^-(x) = d^-(f(x))$$

Annahme:  $\exists x \in V_1 : d^+(x) > d^+(f(x))$ 

$$\Leftrightarrow \exists z \in V_1 : (x,z) \in E_1 \land (f(x),f(z)) \notin E_2$$

Widerspruch zur Definition der Graphenisomorphie:

$$\forall x, y \in V_1 : (x, y) \in E_1 \Leftrightarrow (f(x), f(y)) \in E_2$$

## Apropos Knotengrade

In der letzten Übung wurde gezeigt:

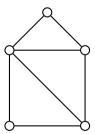
$$\sum_{v \in V} d^{-}(v) = \sum_{v \in V} d^{+}(v) = |E|$$

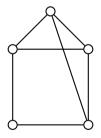
Für ungerichtete Graphen gilt:

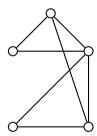
$$\sum_{v \in V} d(v) = 2|E|$$

lässt sich per Induktion beweisen...

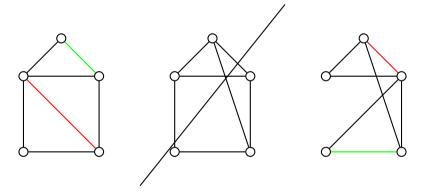
# Isomorph?



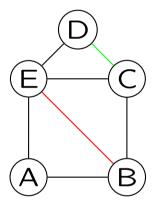


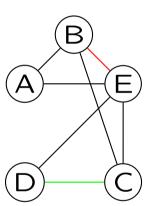


# Isomorph?



# Isomorph!





$$V_{p,q} = \{0,1,\ldots,p\cdot q-1\},$$
 
$$E_{p,q} = \{\{u,v\}: u,v\in V_{p,q} \wedge |u-v|\in \{p,q,p\cdot q-p,p\cdot q-q\}\}$$
 Zeichne  $G_{2,3}$ 

Wie fange ich da an?

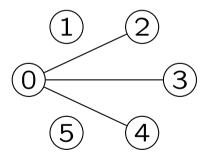
$$V_{p,q} = \{0,1,\ldots,p\cdot q-1\},$$
 
$$E_{p,q} = \{\{u,v\}: u,v\in V_{p,q} \land |u-v|\in \{p,q,p\cdot q-p,p\cdot q-q\}\}$$
 Zeiche  $G_{2,3}$ 

Knoten "sinnvoll" anordnen: Z.B. regelmäßiges |V|-Eck.

- (1) (2)
- 0 3
  - 5 4

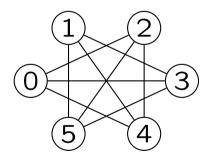
$$V_{p,q} = \{0,1,\dots,p\cdot q-1\},$$
 
$$E_{p,q} = \{\{u,v\}: u,v\in V_{p,q} \wedge |u-v|\in \{p,q,p\cdot q-p,p\cdot q-q\}\}$$
 Zeiche  $G_{2,3}$ 

Einen Knoten x wählen und Kanten zeichen, z.B. x=0



$$\begin{array}{ll} V_{p,q} &=& \{0,1,\ldots,p\cdot q-1\},\\ E_{p,q} &=& \{\{u,v\}: u,v\in V_{p,q}\wedge |u-v|\in \{p,q,p\cdot q-p,p\cdot q-q\}\}\\ \\ \text{Zeiche }G_{2,3} &\end{array}$$

Und nun das ganze für alle Knoten:



$$\left(\begin{array}{cccccc}
1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 1
\end{array}\right)$$

$$\left(\begin{array}{cccccc}
1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 1
\end{array}\right)$$

#### Einheitsmatrix

$$\left(\begin{array}{cccccc}
1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 1
\end{array}\right)$$

Einheitsmatrix

Graph:



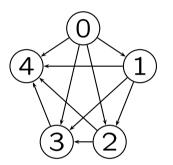
$$\left(\begin{array}{cccccc}
1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 1
\end{array}\right)$$

## Allgemein:

$$\left(\begin{array}{cccc}
1 & 0 & \dots & 0 \\
0 & 1 & \ddots & \vdots \\
\vdots & \ddots & \ddots & 0 \\
0 & \dots & 0 & 1
\end{array}\right)$$

$$\left(\begin{array}{cccccc}
0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\
0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\
0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0
\end{array}\right)$$

Graph:



$$\left(\begin{array}{cccccc}
0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\
0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\
0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0
\end{array}\right)$$

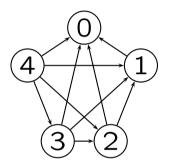
## Allgemein:

$$\begin{pmatrix}
0 & 1 & \dots & 1 \\
0 & \ddots & \ddots & \vdots \\
\vdots & \ddots & \ddots & 1 \\
0 & \dots & 0 & 0
\end{pmatrix}$$

$$\left(\begin{array}{cccccc}
0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\
0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\
0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0
\end{array}\right)$$

Pfeile umkehren?

## Pfeile umkehren?



$$\left(\begin{array}{cccccc}
0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\
0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\
0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0
\end{array}\right)$$

Pfeile umkehren?

$$\left(\begin{array}{cccccc}
0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\
1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\
1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\
1 & 1 & 1 & 1 & 0
\end{array}\right)$$

Pfeile umkehren 
$$\Rightarrow (x,y) \in E' \iff (y,x) \in E$$
  
 $\Rightarrow A'_{ij} = 1 \iff A_{ji} = 1 \Rightarrow A'_{ij} = A_{ji}$ 

Spiegeln an Diagonale!

$$\left(\begin{array}{cccccc}
0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\
0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\
0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0
\end{array}\right)$$

Ungerichteter Graph?

$$\left(\begin{array}{cccccc}
0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\
0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\
0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0
\end{array}\right)$$

Ungerichteter Graph U = (V, E')?

$$(x,y) \in E'_q \iff \{x,y\} \in E' \iff (x,y) \in E \lor (y,x) \in E$$

$$\left(\begin{array}{cccccc}
0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\
0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\
0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\
0 & 0 & 0 & 0 & 0
\end{array}\right)$$

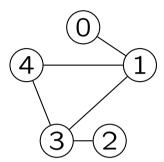
Ungerichteter Graph U = (V, E')?

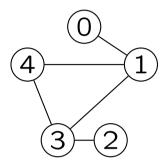
$$(x,y) \in E'_g \iff \{x,y\} \in E' \iff (x,y) \in E \lor (y,x) \in E$$

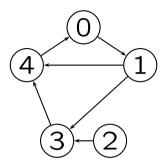
$$A'_{ij} = 1 \iff A_{ij} = 1 \lor A_{ji} = 1 \Rightarrow A'_{ij} = sgn(A_{ij} + A_{ji})$$

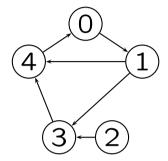
## Ein paar Matrizen

$$\left(\begin{array}{ccccc} 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{array}\right)$$

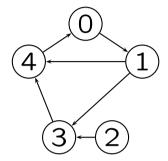




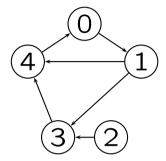




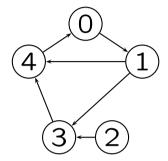
$$A = \left(\begin{array}{ccccc} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array}\right)$$



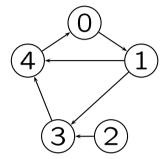
$$A^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$



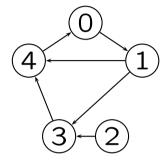
$$A^{3} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$



$$A^{4} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$



$$Summe = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 0 & 1 & 2 \\ 2 & 3 & 0 & 2 & 3 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 2 & 2 \\ 2 & 1 & 0 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$



$$W = \left( egin{array}{ccccc} 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \ 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \ 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \ 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{array} 
ight)$$

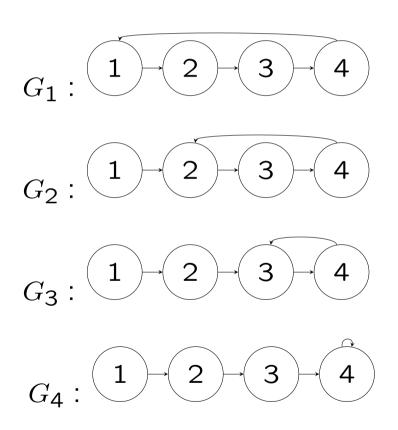
Sei  $\mathcal{G}$  die Menge aller gerichteten Graphen, für die gilt: Jeder Knoten hat den Ausgangsgrad 1 und es gibt einen Knoten, von dem aus alle anderen Knoten über einen Weg erreichbar sind.

Zeichnen Sie alle Graphen aus  $\mathcal{G}$  mit vier Knoten, von denen keine zwei Graphen isomorph sind.

Zeichnen Sie alle Graphen aus  $\mathcal{G}$  mit vier Knoten, von denen keine zwei Graphen isomorph sind.

 $G_1: egin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \end{pmatrix}$ 

Zeichnen Sie alle Graphen aus  $\mathcal{G}$  mit vier Knoten, von denen keine zwei Graphen isomorph sind.



Geben Sie für die Hälfte der dargestellten Graphen die Adjazenzmatrix an. Machen Sie deutlich, welche Adjazenzmatrix zu welchem Graphen gehört.

Geben Sie für die Hälfte der dargestellten Graphen die Adjazenzmatrix an. Machen Sie deutlich, welche Adjazenzmatrix zu welchem Graphen gehört.

$$G_1: \left( egin{array}{ccccc} 0 & 1 & 0 & 0 \ 0 & 0 & 1 & 0 \ 0 & 0 & 0 & 1 \ 1 & 0 & 0 & 0 \end{array} 
ight) \qquad \qquad G_2: \left( egin{array}{ccccc} 0 & 1 & 0 & 0 \ 0 & 0 & 1 & 0 \ 0 & 0 & 0 & 1 \ 0 & 1 & 0 & 0 \end{array} 
ight)$$

$$G_3: \left(egin{array}{ccccc} 0 & 1 & 0 & 0 \ 0 & 0 & 1 & 0 \ 0 & 0 & 0 & 1 \ 0 & 0 & 1 & 0 \end{array}
ight) \qquad \qquad G_4: \left(egin{array}{ccccc} 0 & 1 & 0 & 0 \ 0 & 0 & 1 & 0 \ 0 & 0 & 0 & 1 \ 0 & 0 & 0 & 1 \end{array}
ight)$$