

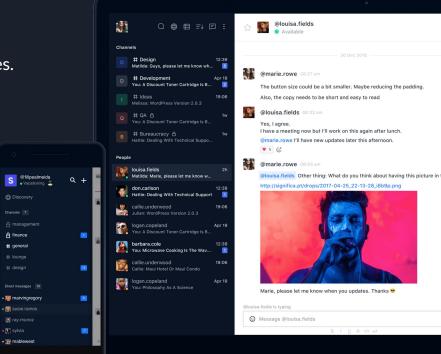
Eduardo Zluhan Samrsla

## O projeto

O Rocket.Chat é um serviço de comunicação multiplataforma, extensível, gratuita (ilimitada) e

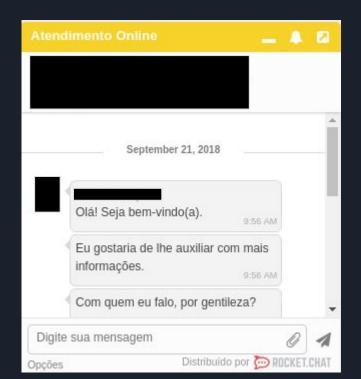
de código aberto.

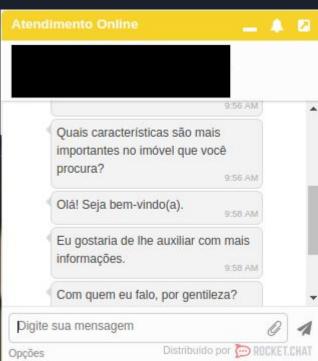
O Rocket.Chat oferece, entre outras features, o LiveChat, que foi o foco das minhas contribuições.



## A contribuição: problema

Durante a implementação do chat no site de um cliente, foi percebida a repetição das mensagens programadas de boas vindas.





## A contribuição: solução pt. 1

A fim de solucionar o problema de repetição de mensagens no LiveChat, propus que fosse adicionada a opção de uma mensagem programada (aqui chamada de trigger) pudesse rodar apenas uma vez, ou sempre que a página fosse atualizada.

O pull request foi aceito e solucionou um problema já conhecido, mas não documentado em issues no github, entrando como uma nova feature na release 0.70.0.

https://github.com/RocketChat/Rocket.Chat/pull/12068

## A contribuição: solução pt. 2

Apesar disso, o problema persistiu.

Após mais um período de depuração, foi constatado que os triggers eram registrados para rodar em mais de um ponto do código, ocasionando o problema relatado, finalmente sendo solucionado no segundo pull request e entrando na release 0.70.1.

https://github.com/RocketChat/Rocket.Chat/pull/12255

Perguntas?