

Alunos:

Alysson Rogerio Oliveira (Nº USP: 9771355)

Guilherme Brunassi Nogima (Nº USP: 9771629)

Leonardo Akel Daher (Nº USP: 9771682)

1. Descrição dos arquivos

Para o desenvolvimento da interface do website foram utilizados os seguintes arquivos:

- **index.html:** corresponde à homepage, página principal acessada pelos clientes, onde é possível visualizar os serviços e produtos oferecidos, contato do petshop e acessar a área de login;
- **user_login.html:** página onde usuários e administradores do sistema realizam o login na plataforma, é necessário preencher campos de usuário e senha;
- **adm_stocks_management.html:** página onde os administradores do sistema realizam o controle de estoque. A página contém uma barra de busca, onde é possível pesquisar um produto existente, um botão, no qual é possível adicionar novos produtos e uma tabela contendo todos os produtos. Para cada produto, é possível editar suas informações.;
- **adm_stocks_management_new.html:** página relacionada ao controle de estoque, onde é possível adicionar um novo produto. É necessário preencher campos de nome do produto, preço e quantidade;
- **adm_stocks_management_update.html:** página relacionada ao controle de estoque, onde é possível editar um produto existente. Para alterar as informações, é necessário preencher campos de nome, preço e quantidade. Ainda é possível remover o produto, clicando no botão “Remover produto”;
- **client_profile.html:** página onde o cliente pode visualizar as informações cadastradas (nome, e-mail, data de nascimento e telefone). É possível editar informações e senha,, clicando nos botões “Editar informações” e “Alterar senha”
- **client_profile_edit.html:** página relacionada às informações do cliente, onde o cliente pode editar suas informações. É necessário preencher campos de nome, e-mail, data de nascimento e telefone;
- **client_profile_edit_pw.html:** página relacionada às informações do cliente, onde o cliente pode alterar sua senha. É necessário preencher campos de nova senha e confirmar nova senha;
- **client_product_list.html:** página onde são listados os produtos disponíveis ao cliente. Os produtos são listados por meio de cards, que contém suas imagens e informações;

- **client.html:** página que serve de base para todas as ações que um cliente pode realizar. Nela, é implementado um *sidebar* que lista as opções disponíveis para o cliente.
- **animals.html:** página que lista todos os pets que um cliente possui. Os pets são listados utilizando cards, que contém a imagem do pet, e suas informações. A página também possui um botão que leva à página de criação de novos pets.
- **add-new-pet.html:** página em que o usuário pode criar um novo pet. As informações que o cliente pode informar são: nome, tipo, raça, peso e idade.
- **schedule-service.html:** página em que o cliente pode agendar algum serviço para um de seus pets. Nela é exibido um calendário para escolha de data, uma lista de horários disponíveis para dado serviço, e um campo para escolha de qual pet que usufruirá do serviço.
- **pet-info.html:** página em que são exibidas informações específicas de um pet, como nome, tipo, raça, peso, idade, agendamentos e preço dos agendamentos.
- **admin.html:** página destinada para a interação de todos os administradores do *pet shop*. Contém todas as opções para gerenciamento de estoque, clientes, agendamentos e serviços.
- **adm_user_register.html:** página para registro de novos usuários, realizados pelos administradores do estabelecimento.
- **adm_admin_register.html:** página para registro de novos administradores, realizados pelos administradores do estabelecimento.
- **adm_add_products.html:** página para registro de novos produtos, realizados pelos administradores do estabelecimento.
- **adm_add_services.html:** página para registro de novos produtos, realizados pelos administradores do estabelecimento.
- **adm_manage_schedules.html:** página na qual é possível visualizar os horários disponíveis e indisponíveis para os serviços do estabelecimento. Pode se também realizar agendamentos, alterações e cancelamentos a partir desta página.
- **adm_manage_grooming_unavailable.html:** página que mostra um horário um horário já reservado, com informações básicas do pet cliente que realizou a reserva. É possível realizar alterações no agendamento a partir desta página.
- **adm_manage_grooming_unavailable-2.html:** página para realizar o reagendamento ou cancelamento do serviço.

- **adm_schedule_complete.html:** página que confirma o sucesso de um agendamento, ou alteração de um já existente.
- **adm_manage_grooming_available.html:** página para realizar um novo agendamento.
- **contact_us.html:** página destinada para que clientes possam entrar em contato com o estabelecimento.

2. Funcionalidades que serão implementadas

- **Autenticação de usuário:** clientes e administradores devem ser autenticados no sistema com seu username e senha, na página **user_login.html**;
- **Alteração das informações de cadastro:** os clientes poderão alterar suas informações de cadastro na página **client_profile.html**;
- **Controle de estoque:** os administradores poderão visualizar seus produtos, bem como adicionar, remover e editar produtos., na página **adm_stocks_management.html**;
- **Agendamento de serviços:** os clientes terão a opção de agendar um serviço para algum de seus pets na página **schedule-service.html**;
- **Cadastro de pets:** os clientes poderão cadastrar seus pets, para ter a possibilidade de agendar serviços para os mesmos. Isso será feito na página **add-new-pet.html**;
- **Compra de produtos:** os clientes terão a opção de comprar produtos do pet shop. A listagem desses produtos é feita na página **client_product_list.html**.
- **Cadastro de clientes:** os administradores poderão cadastrar novos clientes, para que esses possam começar a usufruir dos serviços e produtos oferecidos pelo estabelecimento. A operação pode ser realizada na página **adm_user_register.html**.
- **Cadastro de administradores:** os administradores poderão cadastrar novos administradores, para que novos funcionários possam ter acesso ao sistema. A operação pode ser realizada na página **adm_admin_register.html**.
- **Cadastrar novo produto:** os administradores poderão cadastrar novos produtos, ainda não presentes no estoque do estabelecimento. Utilizado em situações nas quais há o lançamento de novos produtos no mercado. A operação pode ser realizada na página **adm_add_products.html**.

- **Cadastrar serviços:** os administradores poderão cadastrar serviços que começarão a ser oferecidos para os clientes. A operação pode ser realizada na página **adm_add_services.html**.
- **Gerenciar agendamentos:** os administradores poderão criar novos agendamentos de serviços para os clientes, alterar um agendamento já existente, ou ainda cancelá-lo. As operações podem ser realizadas na página **adm_manage_schedules.html** e nas suas página subsequentes.

3. Informações salvas no servidor

Existem algumas entidades diferentes no contexto do pet shop, entre elas temos usuário, pets, produtos, serviços e agendamentos. A seguir, detalhamos quais informações serão salvas no servidor para cada entidade.

- **Usuários**
 - Nome
 - Sobrenome
 - CPF
 - Telefone
 - Endereço
 - E-mail
 - Senha
 - Admin ou cliente
- **Pets**
 - Nome
 - Idade
 - Peso
 - Tipo
 - Raça
- **Produtos**
 - Nome
 - Descrição
 - Preço
- **Serviços**
 - Nome
 - Preço
- **Agendamentos**
 - Data e hora
 - Serviço
 - Pet
 - Usuário
- **Administradores**
 - Nome

- Sobrenome
- CPF
- Telefone
- Endereço
- E-mail
- Senha

As entidades descritas acima também possuem relações. Um exemplo disso seria a entidade *Pets*, que sempre será relacionada a um *Usuário*. Essas relações não são descritas nesse trabalho, mas serão importantes nas próximas etapas.

4. Diagrama de navegação no website

