S2.01: SAE_Java

Rapport individuel:

Travaux réalisés:

Pour cette SAE, je me suis principalement occupé du codage des classes en fonction du schéma UML que notre camarade Naick Cher nous a fourni et amélioré tout au long du projet. Une fois l'implémentation des classes finie, nous nous sommes attelés aux différentes fonctions spécifiques ainsi qu'aux multiples explications, sans oublier de rédiger au fur et à mesure le rapport. Je me suis donc occupé de faire la fonction editerFacture, mais aussi les deux diagrammes de séquence avec leurs explications détaillées.

Enfin, j'ai rédigé l'explication du diagramme de cas d'utilisation de Gauthier Boissel.

Les acquis mobilisés pour la SAE :

Pour réaliser toutes les tâches définies ci-dessus, j'ai dû mobiliser l'intégralité de mes cours de graphe en POO, ainsi que ceux de BD pour lier la base de données à l'application. Cependant, pour l'environnement de travail, nous avons choisi de faire un support GitHub afin de pouvoir travailler sur plusieurs postes différents, mais aussi sauvegarder notre projet. De ce fait, nous avons également utilisé les connaissances acquises en cours de qualité développement, en TP et en TD. De plus, j'ai réutilisé les connaissances prises lors de la SAE base de données, justement pour réaliser la fonction editerFacture (dont je me suis aussi chargé lors de cette SAE). J'ai donc réutilisé la même logique d'exploitation, mais avec un langage différent.

Démonstration de la compétence associée :

La compétence 1 (réaliser un développement d'application), dont les composantes principales sont « Développer » et « Concevoir, coder, tester et intégrer une solution informatique pour un client », me semble être validée, d'une part par la création et l'explication des différents algorithmes d'exploitation de la base de données, et d'autre part par le choix des méthodes d'affichage et d'interaction entre l'utilisateur et la machine.