

## **GABRIEL BORDENABE**

Frontend Developer Jr.

Villarrica 831 28 de Octubre de 1994 351-506-5552 gabrielbordenabe@gmail.com linkedin.com/in/gbordenabe

INGLES -

Writing

Intermedio

Reading

Intermedio

Listening

**Inicial** 

**Speaking** 

Inicial

- LENGUAJES -

Javascript - Python - C# - SQL

SOFTWARE -

**React - GitHub SqlServerManagment** VisualStudio - CorelDraw Photoshop - Illustrator

CURSOS -

Python - Django en Udemy.com Nº de Certificado: UC-c134284d-3990-41ff-9571-dcd5a2c23813

C# - Ado.Net en Udemy.com

Nº de Certificado: UC-2fe0e15e-c499-495d-bacd-6453f150caed

-PORTAFOLIOgithub.com/gbordenabe

gbordenabe.github.io/my-cv-webpage/

## SOBRE MI —

Perfeccionista y responsable. Mi objetivo es obtener experiencia profesional en el área de desarrollo de software o similares, donde pueda implementar mis conocimientos y obtener nuevos a través de experiencias reales. Tengo amplias habilidades de comunicación oral y trabajo en equipo, así como también poseo una capacidad de aprendizaje veloz. Actualmente estoy especializandome en ser Full-Stack developer utilizando MERN.

## •EXPERIENCIA **LABORAL** •

Octubre 2016 - Actualidad OSECAC (Obra Social)

Administrativo y Servicio Técnico

Mantenimiento y Configuración de PCs, Impresoras, Redes del personal, Etc. Atención al público, y seguimiento de terapias para personas con capacidades diferentes.

Junio 2015 - Octubre 2016

Gemini Imprenta

Diseñador Gráfico

Diseño de Logos, Carteles, Tarjetas de presentación, Ploteos, Invitaciones,

Julio 2014 - Junio 2015

Matrix Computación

Vendedor y Servicio Técnico

Servicio técnico (Armado, Limpieza, Formateos, etc. de PCs) y Venta de Hardware (PCs, Componentes, Periféricos, Impresoras, etc.)

## ESTUDIOS SUPERIORES -

Marzo 2021 - Actualidad

UTN

Tecnicatura Universitaria en Programación

Marzo 2014 - Noviembre 2016 Colegio Universitario IES

Tecnicatura Superior en Desarrollo de Simulaciones Virtuales y Videojuegos

Marzo 2013- Noviembre 2013

**FAMAF** 

Licenciatura en Ciencias de la Computación