

## Dyrektywy preprocesora, funkcja `main`

1

---

---

---

---

---

---

## Struktura programu

dyrektywy preprocesora

deklaracje i definicje globalnych danych i struktur danych

deklaracje i definicje funkcji

definicja funkcji `main`

2

---

---

---

---

---

---

## Preprocesor

# dyrektywa      argumenty

Dołączanie plików bibliotecznych :      `#include`

`#include`      `<stdio.h>`

`#include`      `"funkcje.cpp"`

3

---

---

---

---

---

---

## Zastępowanie tekstów

`#define`    `ROZMIAR`      `150`

`#define`    `moje_cena_zakupu - cena_sprzedazy`

`#define`    `EPS`      `3.5E-8`

.....

`#undef`    `EPS`      `// usunięcie definicji`

`#define`    `EPS`      `1.5E-8`

4

---

---

---

---

---

---

# Makra

```
#define Makro1(x) x = sin(x) + 3 * x;
.....
double akr = 2.544;
Makro1(akr) // akr = sin(akr) + 3 * akr;

#define Makro2(x, y) x = x + y - 1;
.....
double alfa = -12.74, beta = 0.21;
Makro2(alfa, beta) // alfa = alfa + beta - 1;
```

5

---

---

---

---

---

---

# Kompilacja warunkowa

```
#if wyrażenie Stała_1
    tekst_źródłowy_1
#elif wyrażenie Stała_2
    tekst_źródłowy_2
.....
#else
    tekst_źródłowy_n
#endif
```

6

---

---

---

---

---

---

# Test zdefiniowania

```
#defined identyfikator
// 1 : gdy identyfikator był już zdefiniowany
// 0 : gdy identyfikator jest nie zdefiniowany

#if defined identyfikator
/* równoważne */
#endif

#if !defined identyfikator
/* równoważne */
#endif
```

7

---

---

---

---

---

---

```
#define WersjaProbna

//

#ifdef WersjaProbna
.....
#else
.....
#endif
```

8

---

---

---

---

---

---

## Polecenia dla kompilatora

```
#pragma message "WersjaProbna"

// podczas kompilacji

#pragma once // jednokrotne dołączenie pliku
```

9

## Funkcja main

```
void main( void )
{ ... }

void main ( )
{ ... }

int main ( )
{
    .....
    return 0;
}
```

10

## Parametry wejściowe

```
void main ( int liczba_slow,
            char *tabela_slow [ ] )

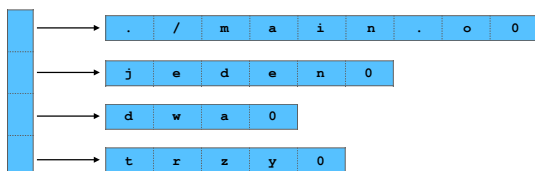
{ ... }
```

11

./main.o jeden dwa trzy

liczba\_słów = 4

tabela\_slow



12