

**Dyrektywy preprocesora,
funkcja `main`**

Struktura programu

dyrektywy preprocesora

deklaracje i definicje globalnych danych i struktur danych

deklaracje i definicje funkcji

definicja funkcji **main**

Preprocesor

dyrektywa argumenty

Dołączanie plików bibliotecznych : #include

#include <stdio.h>

#include "funkcje.cpp"

Zastępowanie tekstów

```
#define ROZMIAR 150
```

```
#define moje cena_zakupu - cena_sprzedazy
```

```
#define EPS 3.5E-8
```

```
.....
```

```
#undef EPS // usunięcie definicji
```

```
#define EPS 1.5E-8
```

Makra

```
#define Makro1(x) x = sin(x) + 3 * x;
```

```
.....
```

```
double akr = 2.544;
```

```
Makro1(akr) // akr = sin(akr) + 3 * akr;
```

```
#define Makro2(x, y) x = x + y - 1;
```

```
.....
```

```
double alfa = -12.74, beta = 0.21;
```

```
Makro2(alfa, beta) // alfa = alfa + beta - 1;
```

Kompilacja warunkowa

```
#if      wyrażenie_stałe_1
```

```
    tekst_źródłowy_1
```

```
#elif    wyrażenie_stałe_2
```

```
    tekst_źródłowy_2
```

```
.....
```

```
#else
```

```
    tekst_źródłowy_n
```

```
#endif
```

Test zdefiniowania

```
#defined identyfikator  
// 1 : gdy identyfikator był już zdefiniowany  
// 0 : gdy identyfikator jest nie zdefiniowany
```

```
#if defined identyfikator  
/* równoważne */  
#ifdef identyfikator
```

```
#if ! defined identyfikator  
/* równoważne */  
#ifndef identyfikator
```

```
#define WersjaProbna
```

```
//
```

```
#ifndef WersjaProbna
```

```
. . . . .
```

```
#else
```

```
. . . . .
```

```
#endif
```


Polecenia dla kompilatora

```
#pragma message "WersjaProbna"
```

```
// podczas kompilacji
```

```
#pragma once // jednokrotne dołączenie pliku
```

Funkcja main

```
void main( void )  
{ ... }
```

```
void main ( )  
{ ... }
```

```
int main ( )  
{  
    ....  
    return 0;  
}
```

Parametry wejściowe

```
void main ( int liczba_slow,  
            char *tabela_slow [ ] )  
  
{ ... }
```

./main.o jeden dwa trzy

liczba_słów = 4

tabela_slow

