## Réseaux de neurones profonds

**Guillaume Bourmaud** 

### **PLAN**

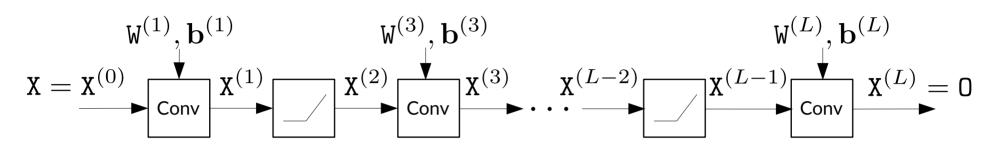
- I. CNN profond
- II. Modèles de fondation

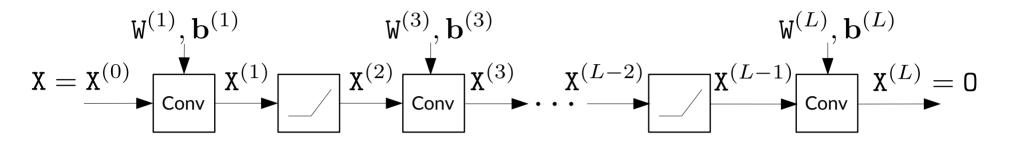
# I) CNN profond

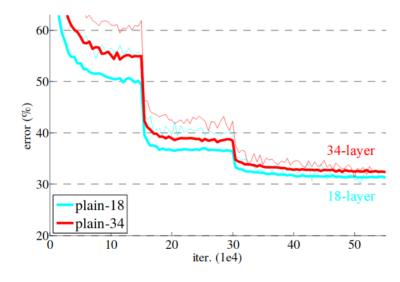
I)

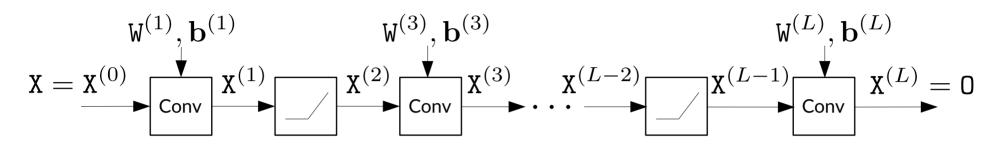
## Rappel des ingrédients du « Deep Learning »

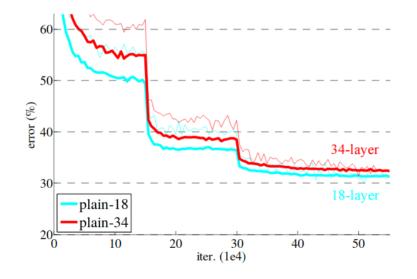
- 1) Grande base de données étiquetées
- 2) Grande capacité de calculs en parallèle (GPU)
- 3) « Bonne » architecture de réseau de neurones profond







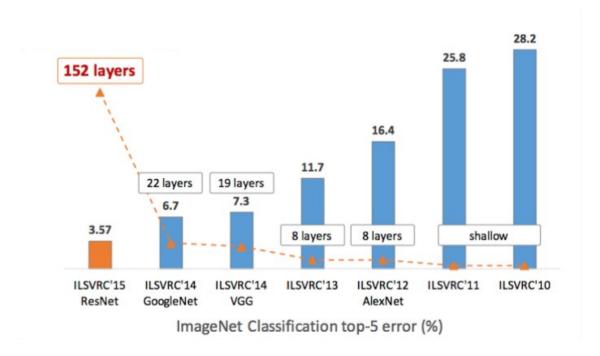




Ingrédient limitant les performances

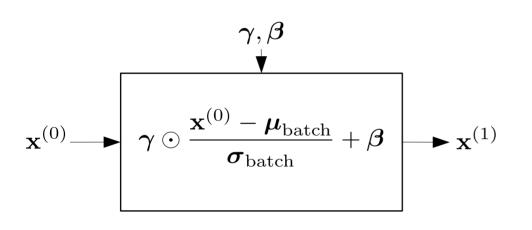


Architecture du CNN



Source: https://medium.com/@Lidinwise/the-revolution-of-depth-facf174924f5

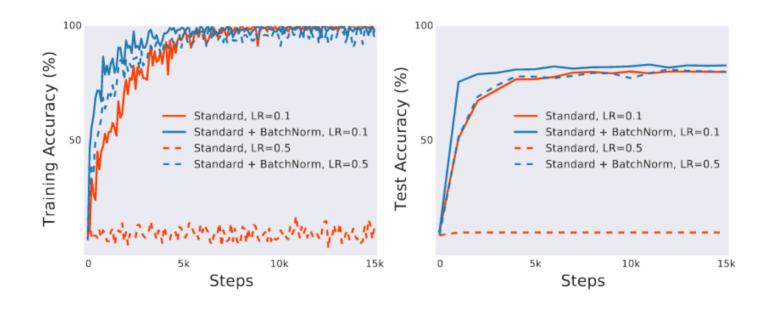
#### Couche de "Batch Normalization"



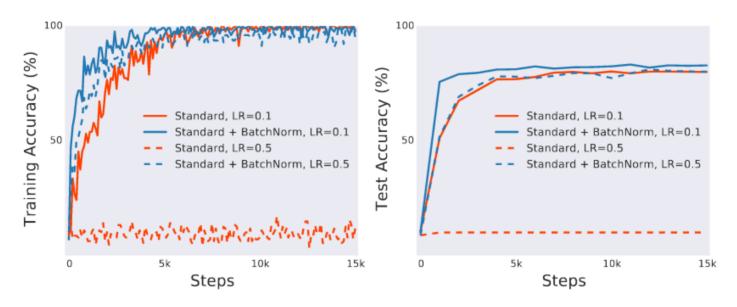
Input: Values of x over a mini-batch:  $\mathcal{B} = \{x_{1...m}\}$ ;

Parameters to be learned:  $\gamma$ ,  $\beta$ Output:  $\{y_i = \mathrm{BN}_{\gamma,\beta}(x_i)\}$   $\mu_{\mathcal{B}} \leftarrow \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m x_i \qquad \text{// mini-batch mean}$   $\sigma_{\mathcal{B}}^2 \leftarrow \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m (x_i - \mu_{\mathcal{B}})^2 \qquad \text{// mini-batch variance}$   $\widehat{x}_i \leftarrow \frac{x_i - \mu_{\mathcal{B}}}{\sqrt{\sigma_{\mathcal{B}}^2 + \epsilon}} \qquad \text{// normalize}$   $y_i \leftarrow \gamma \widehat{x}_i + \beta \equiv \mathrm{BN}_{\gamma,\beta}(x_i) \qquad \text{// scale and shift}$ 

#### Couche de "Batch Normalization" (suite)



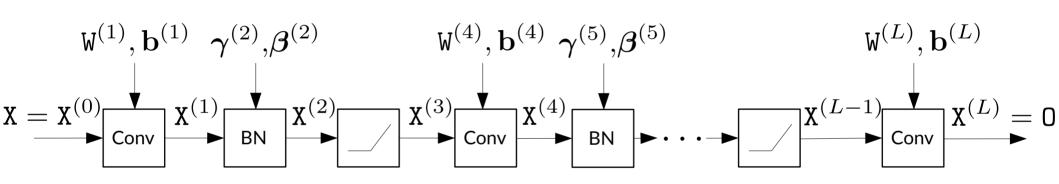
#### Couche de "Batch Normalization" (suite)



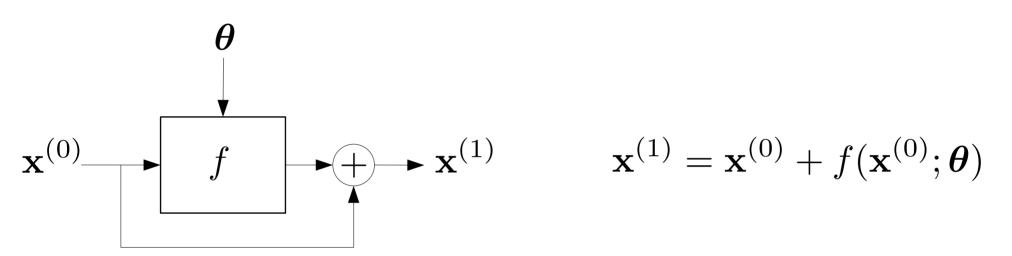
#### Rend le problème d'optimisation plus « lisse » :

- → Initialisation des paramètres moins critique
- → Possibilité d'utilisation un plus grand pas d'apprentissage

#### CNN + BN



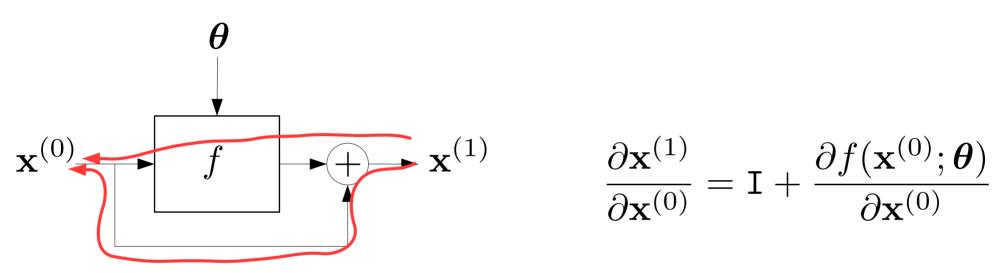
#### Connexion résiduelle



#### Rend la fonction plus « linéaire » :

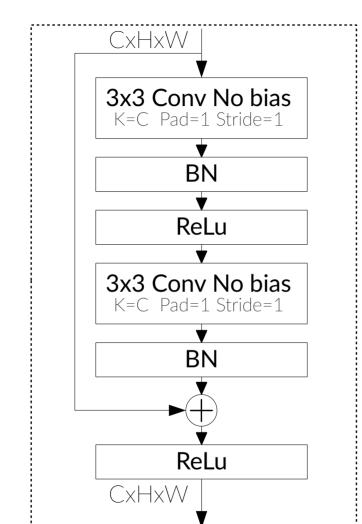
→ Réduit sa « capacité » → augmentation du nombre de couches pour un même résultat

## Connexion résiduelle (suite)

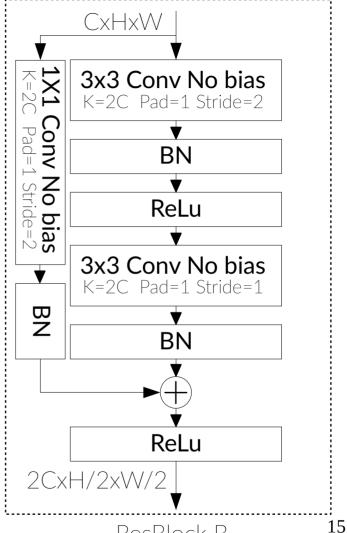


#### Rend la fonction plus « linéaire » :

- → Réduit sa « capacité » → augmentation du nombre de couches pour un même résultat
- → Facilite la propagation du gradient → plus de couches conduit à de meilleurs résultats (en théorie)

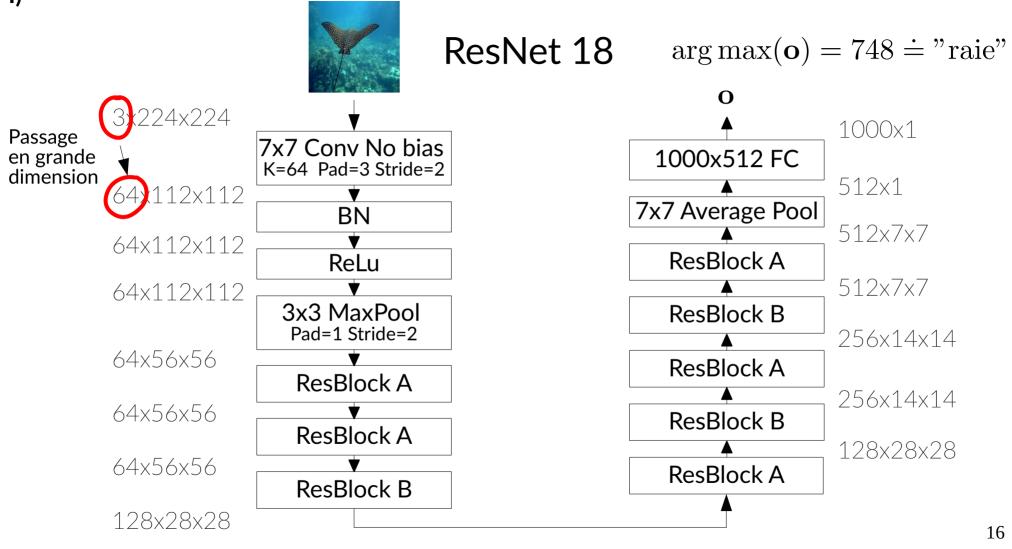


## ResNet

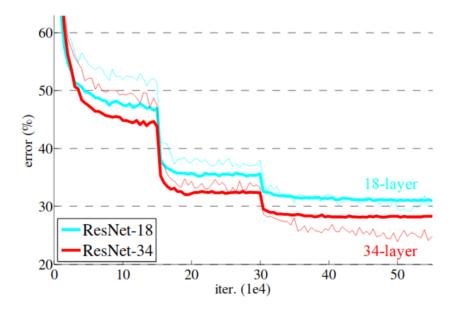


ResBlock A

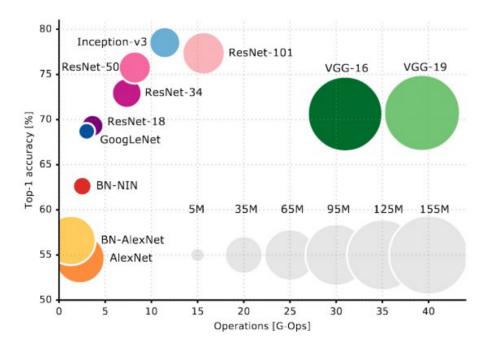
ResBlock B



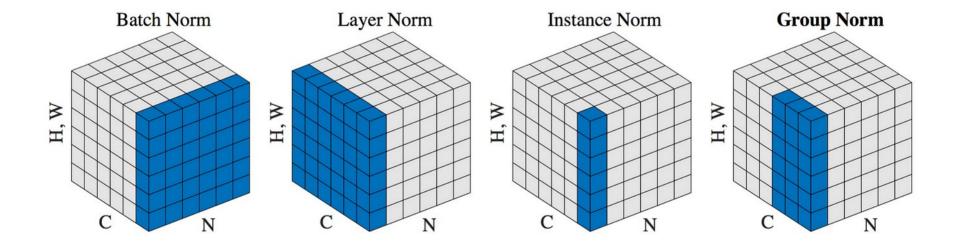
### ResNet 18 < ResNet 34



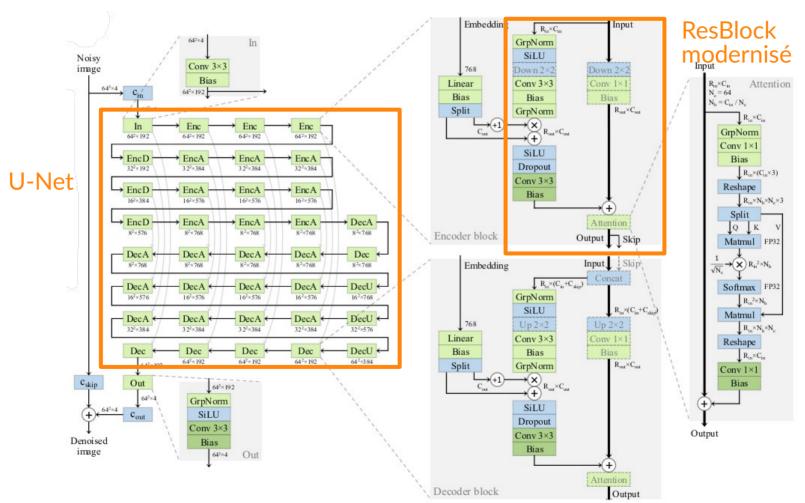
#### Précision vs Nombre de paramètres vs Nombre d'opérations



#### Différentes couches de normalisation



#### En 2024 : U-Net + ResBlock toujours là !



# II) Modèles de fondation

## Comment faire avec une petite base de données étiquetées ?

Exemple : détection du frelon asiatique







Présence (1042 images)







Absence (1844 images)

Ingrédient limitant les performances



Taille de la base de données étiquetées

## Comment faire avec une petite base de données étiquetées ?

Exemple : détection du frelon asiatique







Présence (1042 images)







Absence (1844 images)

#### Ingrédient limitant les performances



Taille de la base de données étiquetées

#### **Solution**

- 1) Récupérer un modèle de fondation
- 2) Spécialiser ce modèle de fondation sur sa petite base de données étiquetées

23

## Modèle de fondation « historique »

Historiquement (~ à partir de 2012), un modèle de fondation (le terme « foundation model » n'est introduit qu'en 2021) est :

## Modèle de fondation « historique »

Historiquement (~ à partir de 2012), un modèle de fondation (le terme « foundation model » n'est introduit qu'en 2021) est :

• un CNN (e.g ResNet)

## Modèle de fondation « historique »

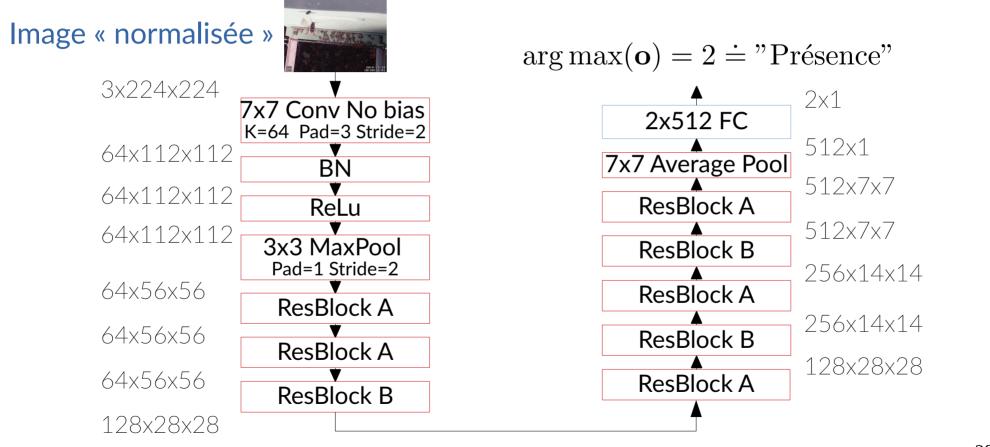
Historiquement (~ à partir de 2012), un modèle de fondation (le terme « foundation model » n'est introduit qu'en 2021) est :

- un CNN (e.g ResNet)
- qui est **pré-entraîné** = entraîné sur ImageNet1k

Rappel : ImageNet1k = 1.2M d'images étiquetées sur 1000 classes qui représentent une grande diversité d'images **issues de notre monde** 



# Exemple de spécialisation (« fine-tuning ») d'un ResNet 18 pré-entraîné sur ImageNet1k



II)

#### Modèles de fondation « modernes »

Pré-entraînement sur une très grande base de données.

Exemple: ~2012 ImageNet 1k = 1.2x10<sup>6</sup> images étiquetées

~2022 LAION-5B = 5x10° images étiquetées

#### Modèles de fondation « modernes »

Pré-entraînement sur une très grande base de données.

Exemple:  $\sim 2012$  ImageNet 1k =  $1.2 \times 10^6$  images étiquetées

~2022 LAION-5B = 5x10° images étiquetées

#### Rendu possible grâce à :

- l'augmentation continue de la puissance des cartes graphiques
- l'apparition des couches d'attention (« Transformer »)

#### Modèles de fondation « modernes »

Pré-entraînement sur une très grande base de données.

Exemple: ~2012 ImageNet 1k = 1.2x10<sup>6</sup> images étiquetées

~2022 LAION-5B = 5x10° images étiquetées

#### Rendu possible grâce à :

- l'augmentation continue de la puissance des cartes graphiques
- l'apparition des couches d'attention (« Transformer »)

Apparition de modèles de fondation dans un grand nombre de domaines :

- Imagerie médicale
- Imagerie astronomique
- Etc.

#### Modèles de fondation « modernes »

Pré-entraînement sur une très grande base de données.

Exemple:  $\sim 2012$  ImageNet 1k =  $1.2 \times 10^6$  images étiquetées

~2022 LAION-5B = 5x10° images étiquetées

#### Rendu possible grâce à :

- l'augmentation continue de la puissance des cartes graphiques
- l'apparition des couches d'attention (« Transformer »)

Apparition de modèles de fondation dans un grand nombre de domaines :

- Imagerie médicale
- Imagerie astronomique
- Etc.
- Et bien-sûr les LLM (« Large Language Model ») avec GPT!

Exemple de modèle de fondation pour la segmentation d'images « Segment Anything »

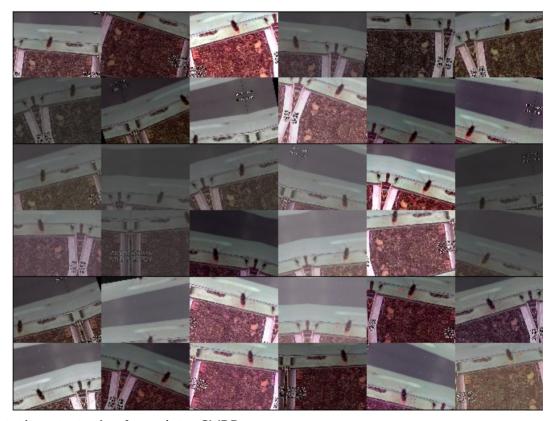


Entraînement sur « SA-1B » : une base de 11x106 images avec 1.1x109 masques de segmentation

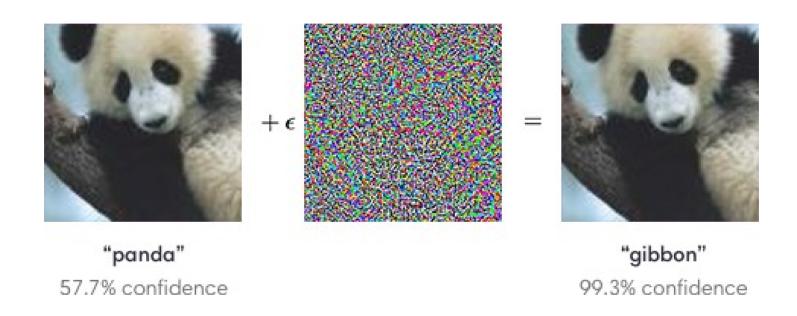
## **Annexes**

## Augmentation de données

- Mirroir
- Transformation affine
- Perturbation couleur
- Effacement
- Bruit
- ...



# "Adversarial examples"



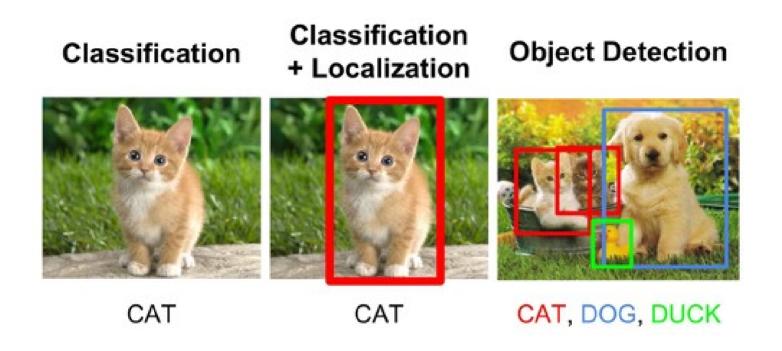
## "Adversarial patches"



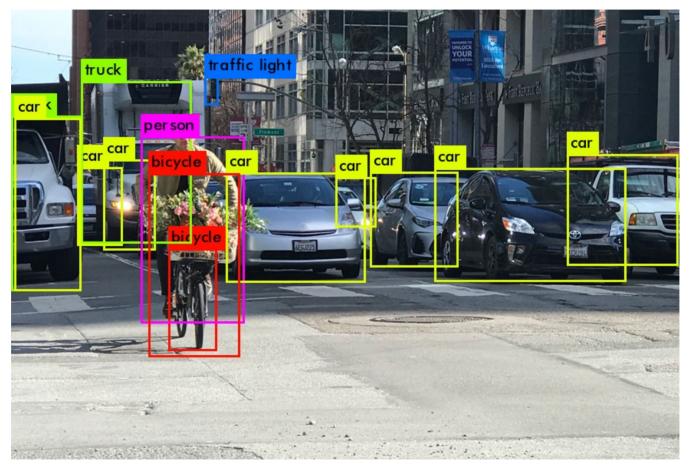


# Annexe : Application à la détection d'objets dans une image

## Détection d'objets



## Exemple de détection d'objets



## Formulation du problème

- Objectif
  - Prédire une boîte englobante autour de chaque objet,
  - Prédire la classe de l'objet,
  - En utilisant un réseau de neurones en apprentissage supervisé.
- Questions
  - Quelles données annotées disponibles ?
  - Quelle architecture?
  - Quelle fonction de coût?

## Quelles données annotées disponibles?

#### Microsoft COCO dataset (80 classes)

Pascal VOC dataset (20 classes)

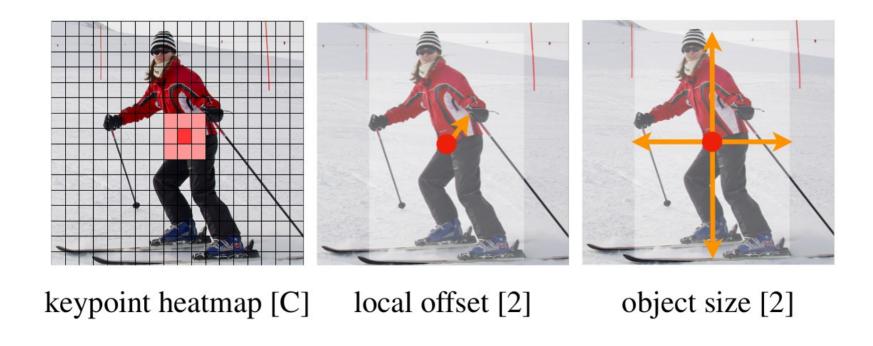
400



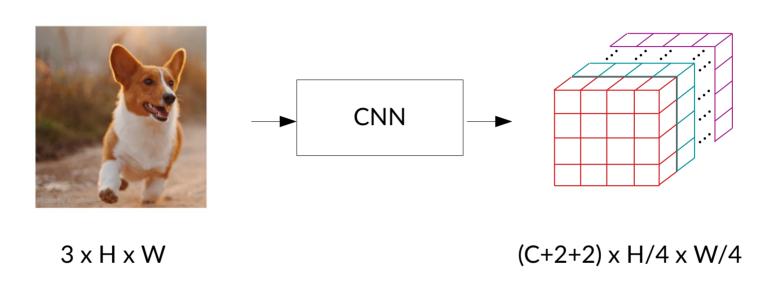
```
Person:
      1: person
Animal:
      2: bird
      3: cat
      4: cow
      5: dog
      6: horse
      7: sheep
Vehicle:
      8: aeroplane
      9: bicycle
      10: boat
      11 bus
      12 car
      13: motorbike
      14. train
Indoor:
      15: bottle
      16: chair
     17: dining table
      18: potted plant
      19 sofa
      20. tv/monitor
```

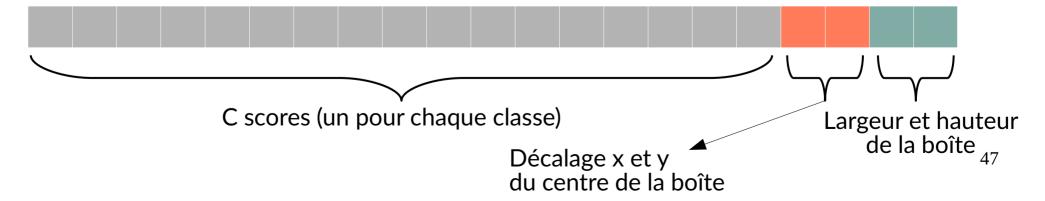
Comment prédire le nombre d'objets et pour chaque objet sa boîte et sa classe ?

Exemple de solution : CenterNet (Zhou et. al, Objects as points, 2019)

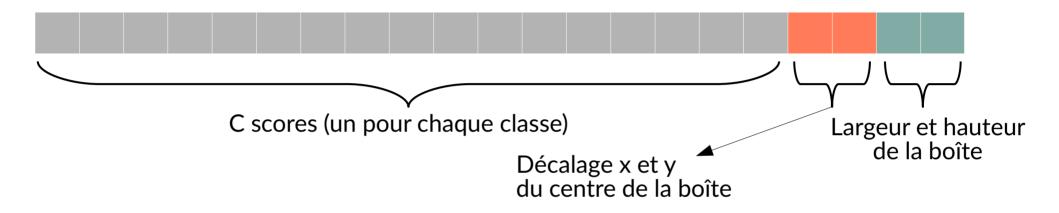


## CenterNet





# CenterNet (suite)



Fonction de coût = somme de trois fonctions de coût

- Pour les scores : « pixelwise logistic regression » (i.e. sur chaque case grise)
- Pour le décalage : régression L1 (sur les cases oranges s'il y a une boîte sinon rien)
- Pour la largeur et la hauteur : régression L1 (sur les cases vertes s'il y a une boîte sinon rien)

# CenterNet (suite)



