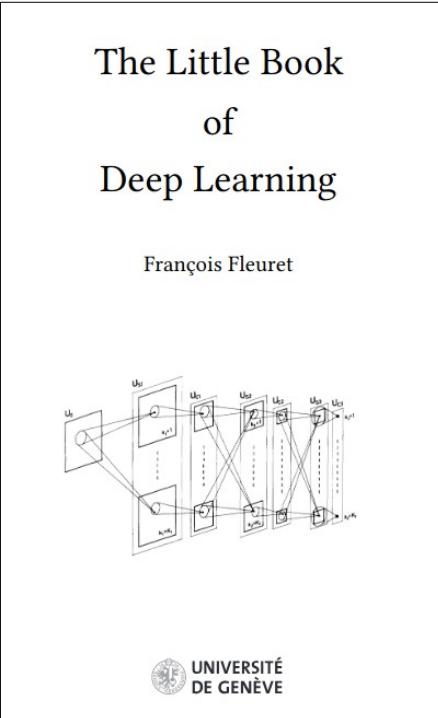


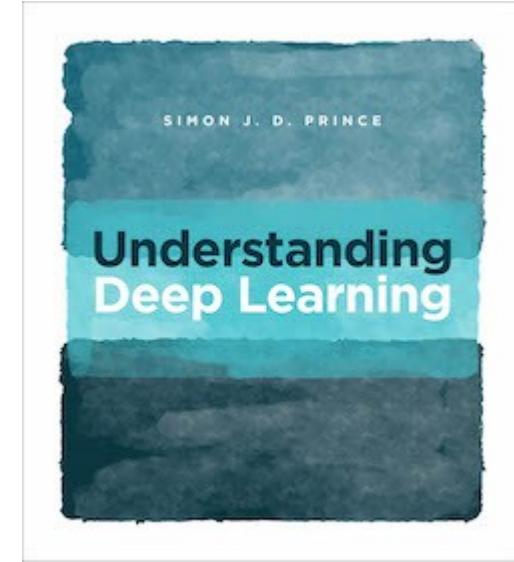
# Introduction aux réseaux de neurones pour l'apprentissage supervisé

Guillaume Bourmaud

# Livres conseillés



<https://fleuret.org/francois/lbdl.html>



<https://udlbook.github.io/udlbook/>

# PLAN

I. Introduction

II. Apprentissage supervisé

III. Approches paramétriques

IV. Réseaux de neurones

V. Enjeux

# I) Introduction

I)

## Apprentissage automatique (``Machine Learning``)

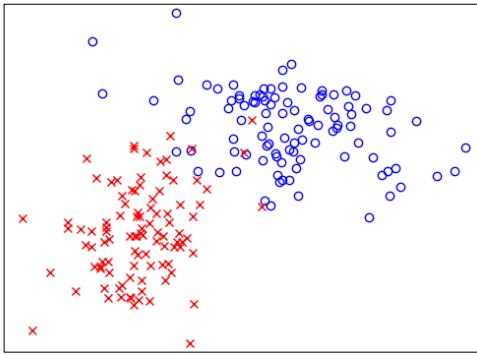
Laisser un ordinateur déduire des « **règles** »  
d'un ensemble de **données numériques**.

Ex. d'application : recommandation de produits

I)

## Apprentissage automatique (``Machine Learning``)

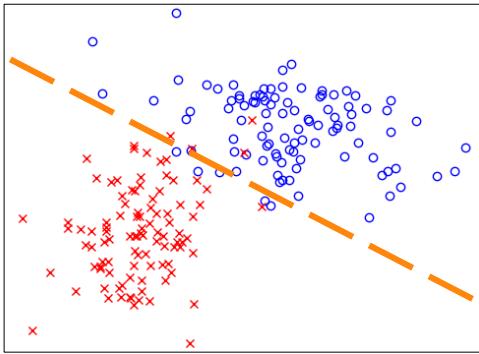
Supervisé



I)

## Apprentissage automatique (``Machine Learning``)

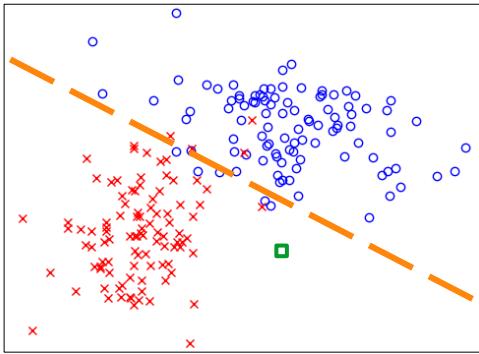
### Supervisé



Déduire des « règles »  
associant une étiquette à une  
donnée.

## Apprentissage automatique (``Machine Learning``)

### Supervisé



Déduire des « règles »  
associant une étiquette à une  
donnée.

Utilisation la plus fréquente :  
Classifier une nouvelle donnée

I)

## Apprentissage automatique (``Machine Learning``)

Supervisé

Comestible



Non comestible



I)

## Apprentissage automatique (``Machine Learning``)

Supervisé

Comestible



Non comestible

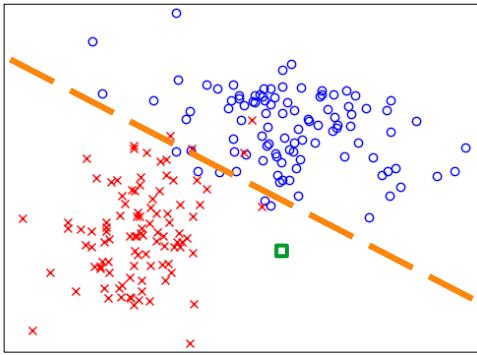


Comestible ?



## Apprentissage automatique (``Machine Learning``)

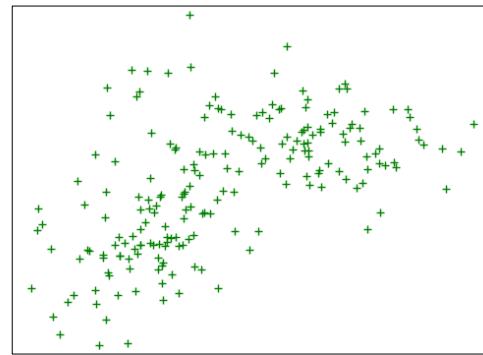
### Supervisé



Déduire des « règles »  
associant une étiquette à une  
donnée.

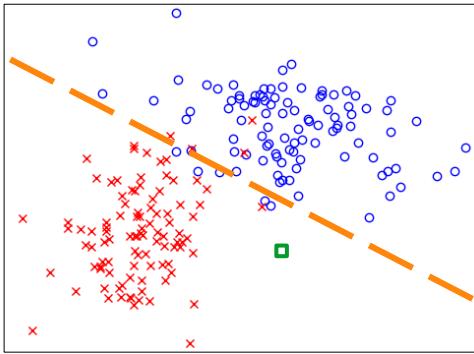
Utilisation la plus fréquente :  
Classifier une nouvelle donnée

### Non supervisé



## Apprentissage automatique (``Machine Learning``)

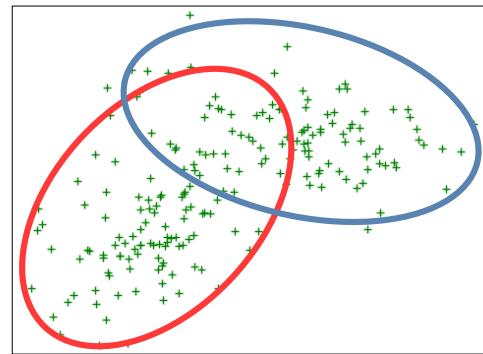
### Supervisé



Déduire des « règles »  
associant une étiquette à une  
donnée.

Utilisation la plus fréquente :  
Classifier une nouvelle donnée

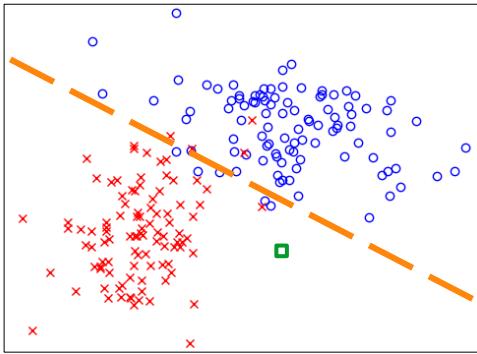
### Non supervisé



Déduire des « règles »  
structurant les données.

## Apprentissage automatique (``Machine Learning``)

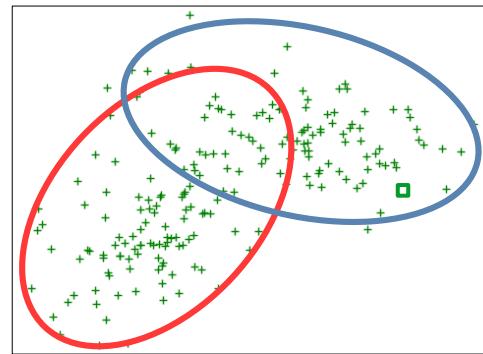
### Supervisé



Déduire des « règles »  
associant une étiquette à une  
donnée.

Utilisation la plus fréquente :  
Classifier une nouvelle donnée

### Non supervisé

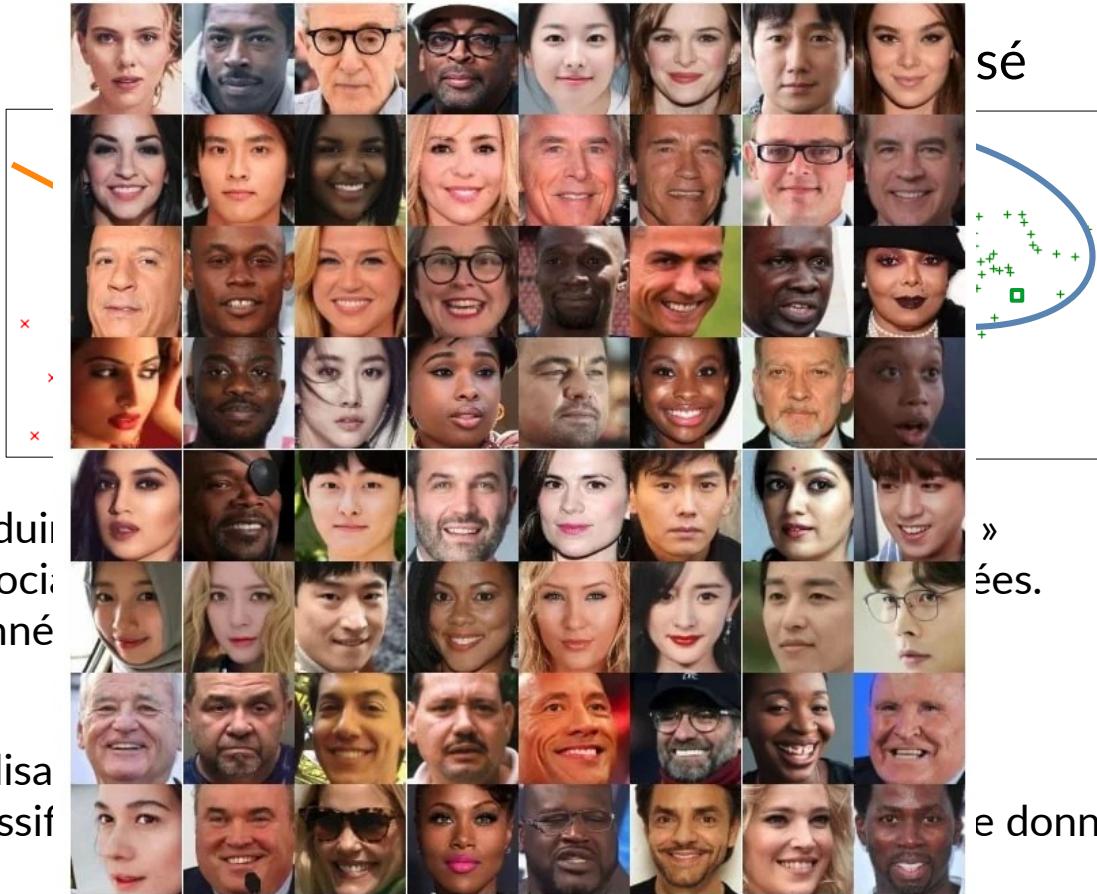


Déduire des « règles »  
structurant les données.

Ex. d'utilisation :  
- Réduction de dimension  
- Générer une nouvelle donnée

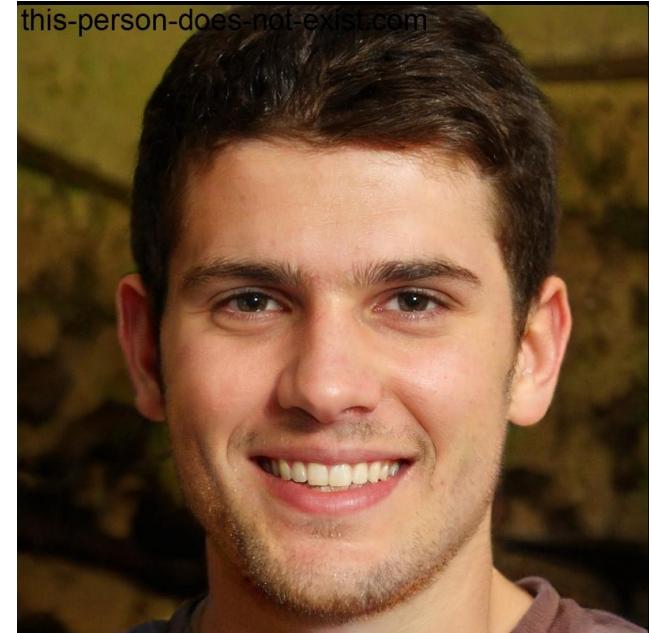
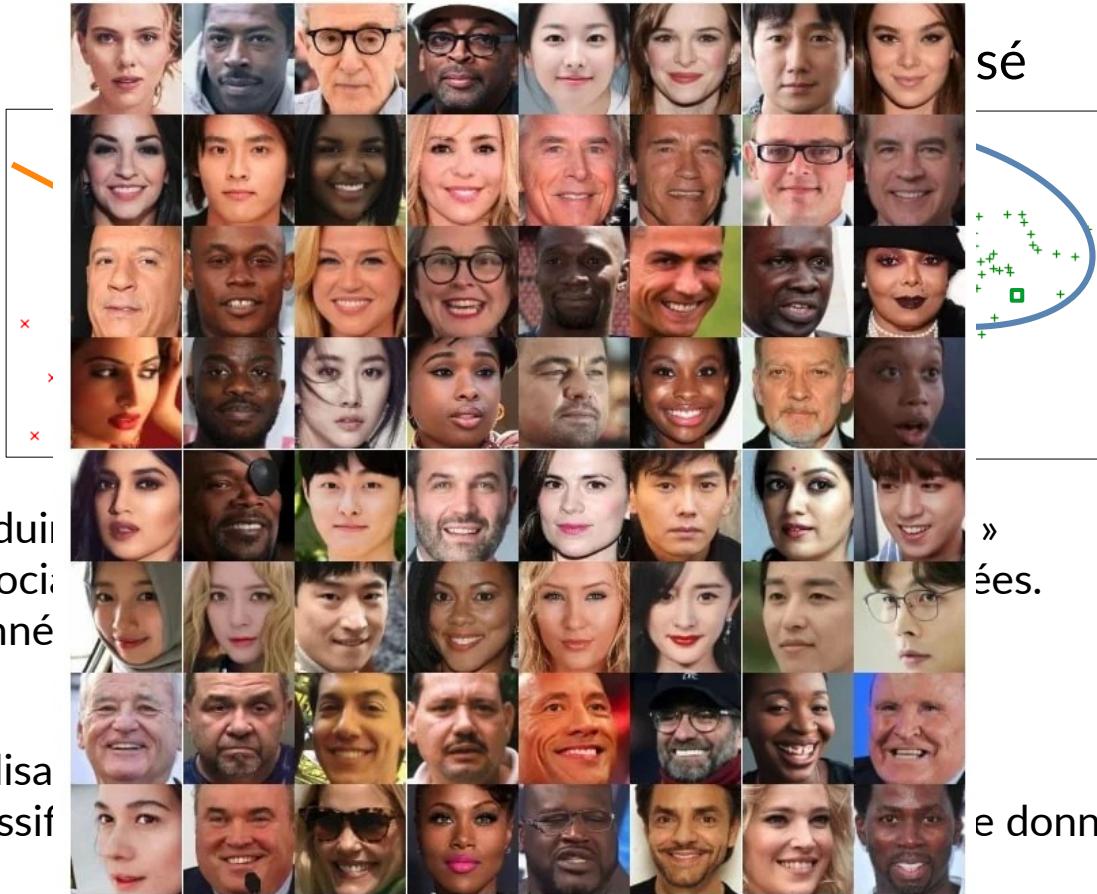
I)

## Apprentissage automatique (``Machine Learning``)



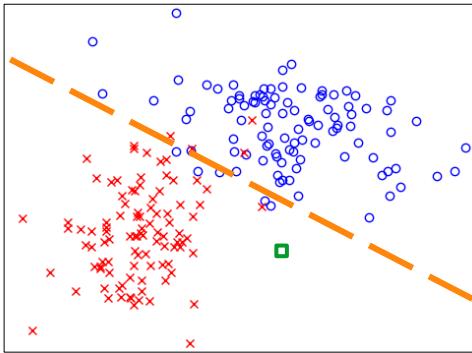
I)

## Apprentissage automatique (``Machine Learning``)



# I) Apprentissage automatique (``Machine Learning``)

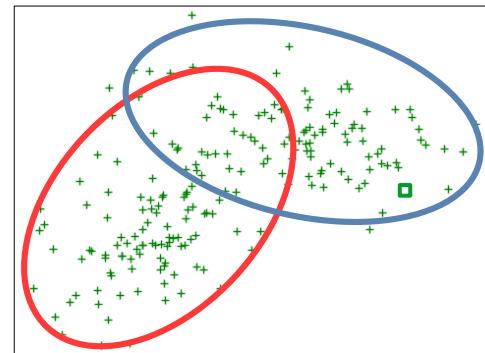
## Supervisé



Déduire des « règles »  
associant une étiquette à une  
donnée.

Utilisation la plus fréquente :  
Classifier une nouvelle donnée

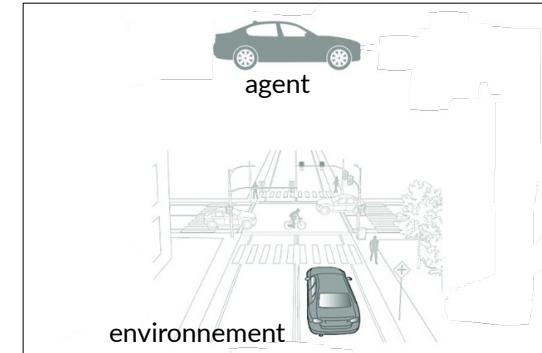
## Non supervisé



Déduire des « règles »  
structurant les données.

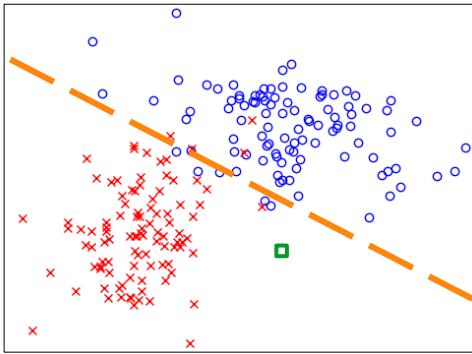
Ex. d'utilisation :  
- Réduction de dimension  
- Générer une nouvelle donnée

## Par renforcement



## Apprentissage automatique (``Machine Learning``)

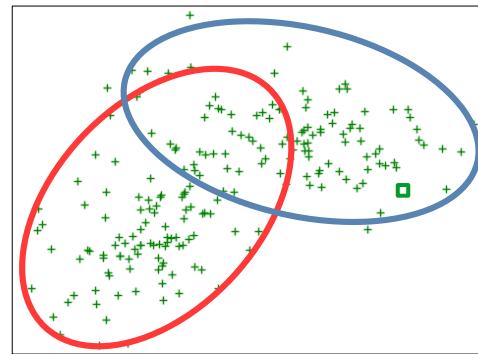
### Supervisé



Déduire des « règles » associant une étiquette à une donnée.

Utilisation la plus fréquente :  
Classifier une nouvelle donnée

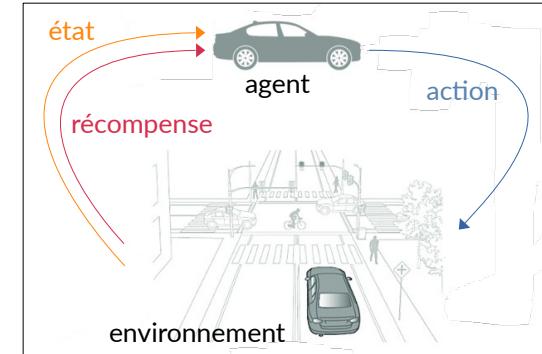
### Non supervisé



Déduire des « règles » structurant les données.

Ex. d'utilisation :  
- Réduction de dimension  
- Générer une nouvelle donnée

### Par renforcement

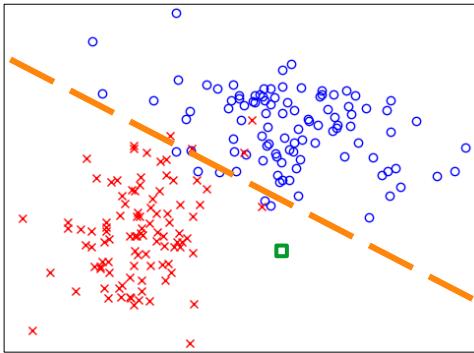


L'agent interagit avec l'environnement et déduit des « règles » (actions) permettant de maximiser une récompense.

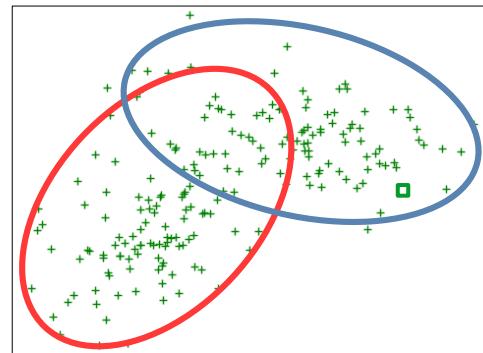
Ex. d'application :  
Obtenir un véhicule autonome

## Apprentissage automatique (``Machine Learning``)

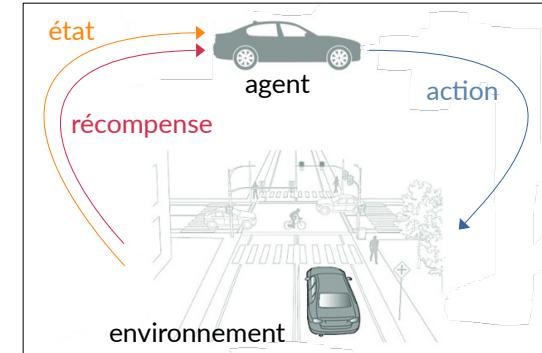
Supervisé



Non supervisé



Par renforcement



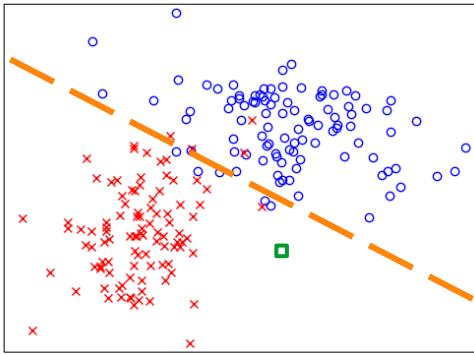
« Deep learning »

=

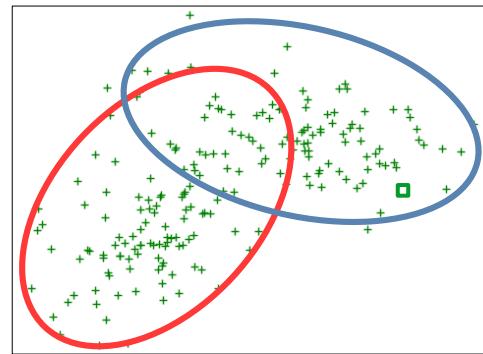
utilisation d'un réseau de neurones en apprentissage automatique

## Apprentissage automatique (``Machine Learning``)

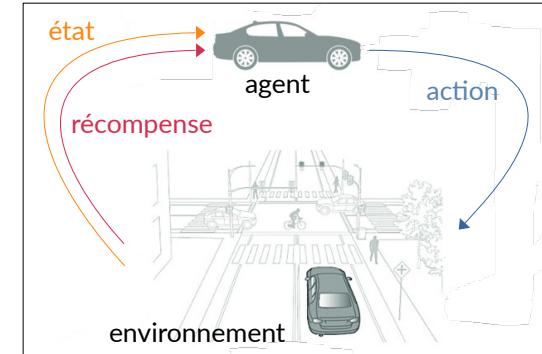
Supervisé



Non supervisé



Par renforcement



Aujourd'hui : le terme IA  $\approx$  « Deep learning »

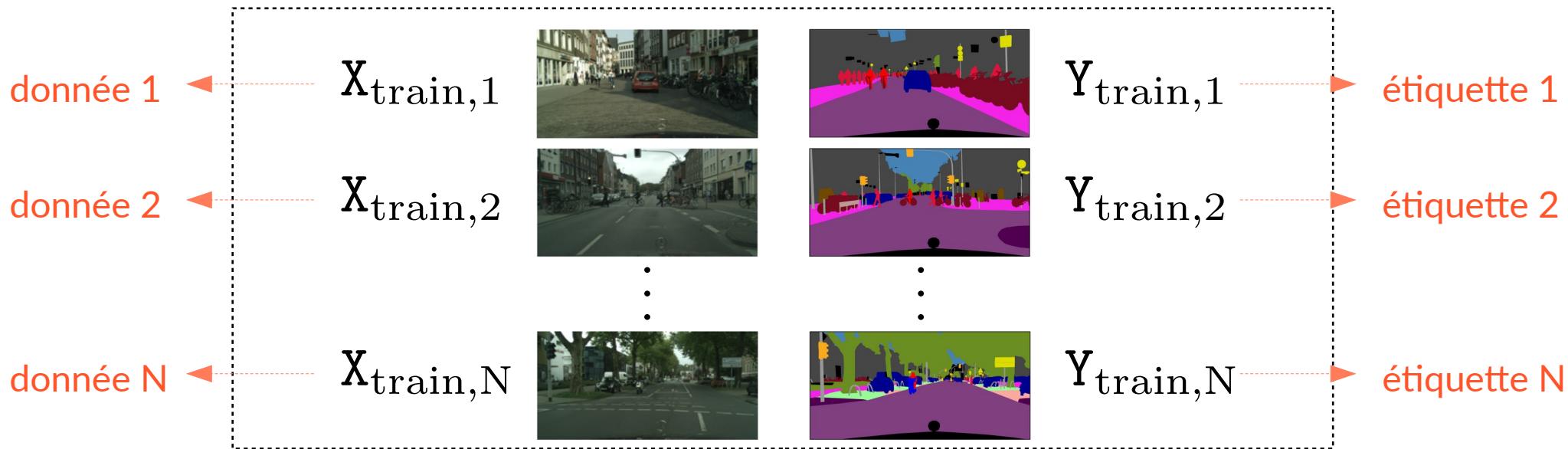
=

utilisation d'un réseau de neurones en apprentissage automatique

## II) Apprentissage supervisé

II)

# Apprentissage supervisé



Base de données étiquetées pour la *segmentation sémantique*

II)

# Apprentissage supervisé

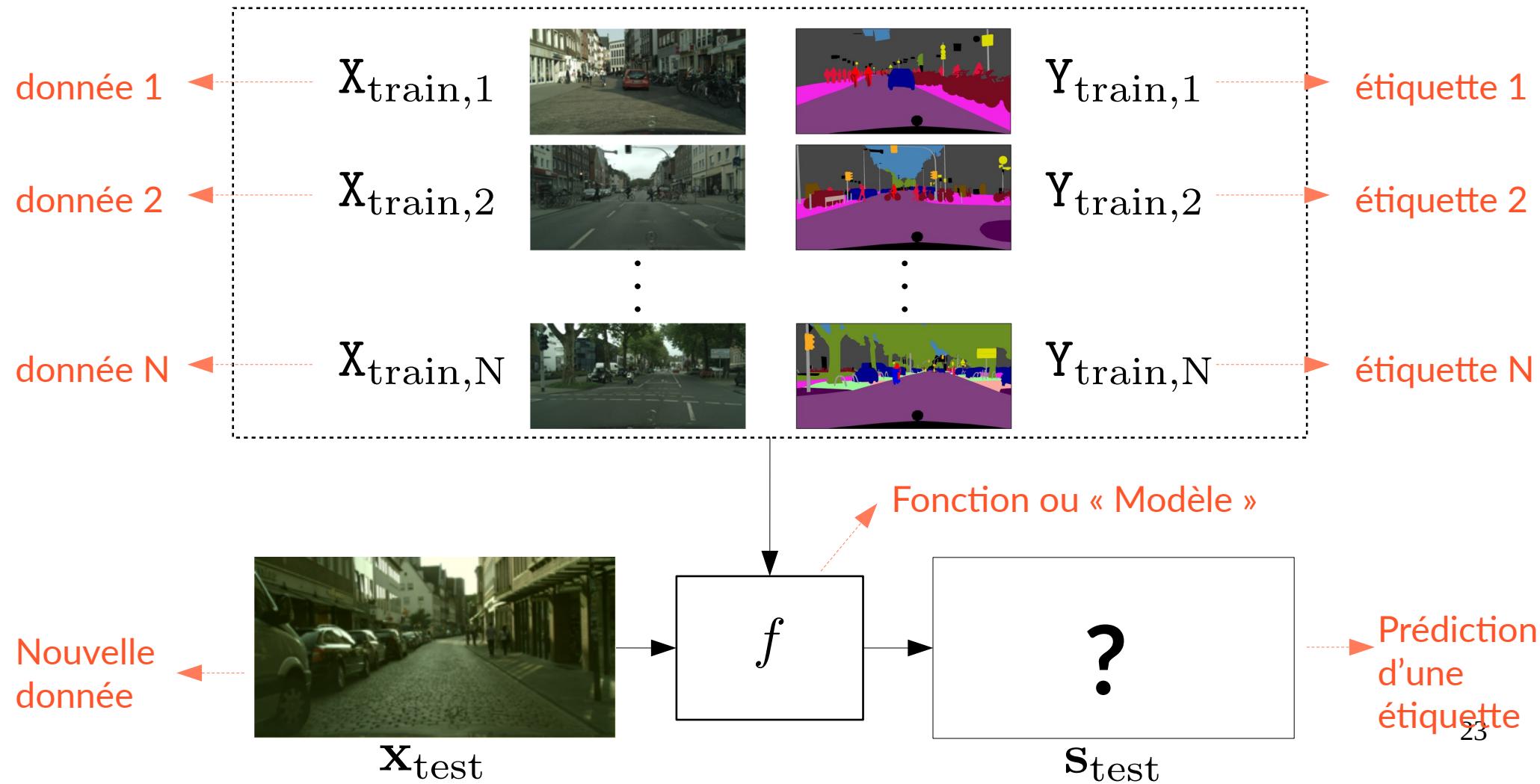


## Base de données étiquetées pour la *segmentation sémantique*

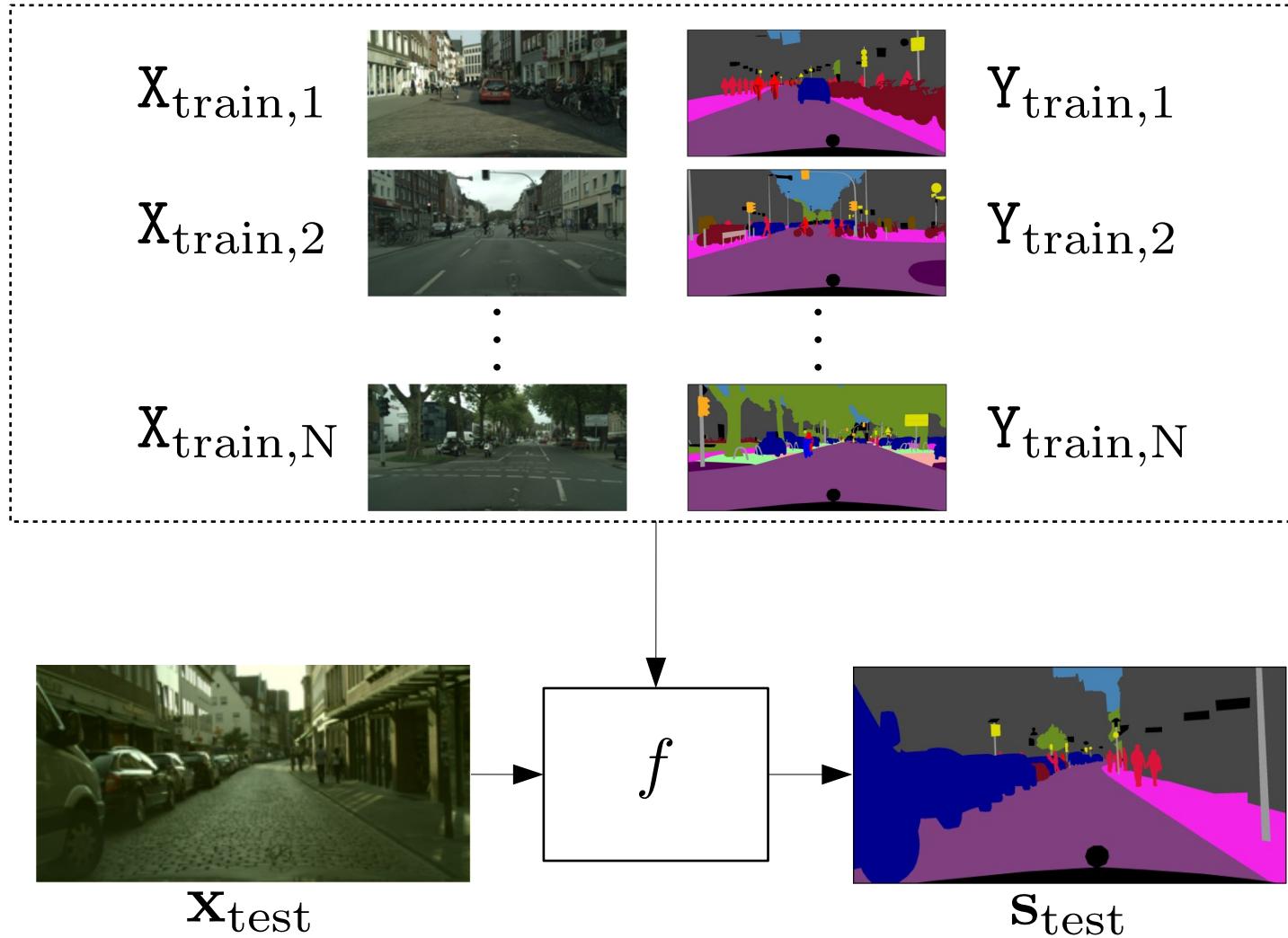
Objectif : - déduire des « règles » de la base de données étiquetées  
- appliquer ces « règles » à une nouvelle donnée pour prédire une étiquette

II)

# Apprentissage supervisé



# Apprentissage supervisé



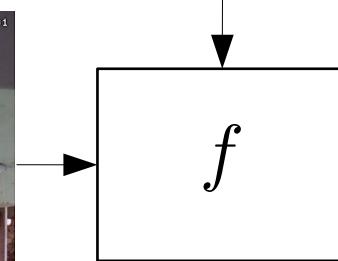
II)

Êtes-vous capable de résoudre ce problème d'apprentissage supervisé ?

Donnée  
 $X_{train,6}$



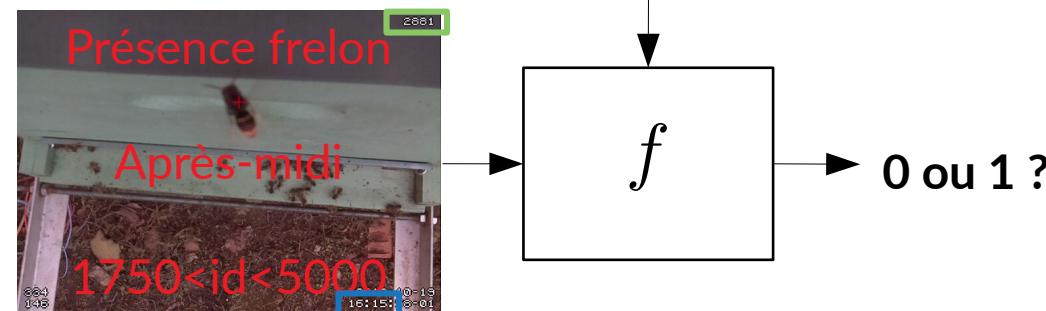
Étiquette  
 $Y_{train,6}$



0 ou 1 ?

II)

## Mais de quel problème parle-t-on au juste ?



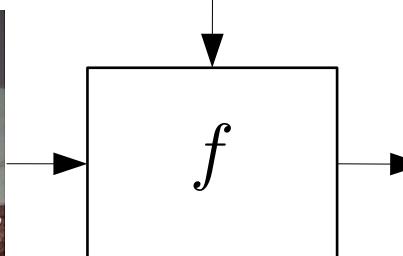
II)

Nous souhaitons que l'ordinateur apprenne à résoudre le problème suivant

Donnée  
 $X_{train,6}$



Étiquette  
 $Y_{train,6}$



Présence d'au moins un frelon ?

ou

Absence de frelon ?

II)

## Mais une fois mis en forme pour l'ordinateur le problème devient

Donnée  
 $X_{train,6}$

79	73	...	93	34
76	41	...	44	68
...	...	...	...	...
42	21	...	32	08

1

49	54	...	59	10
65	20	...	16	45
...	...	...	...	...
73	95	...	13	15

0

98	48	...	19	51
38	17	...	06	49
...	...	...	...	...
95	17	...	54	04

0

13	68	...	33	43
83	35	...	34	00
...	...	...	...	...
90	38	66	05	59

1

08	61	...	90	76
02	75	...	18	5
...	...	...	...	...
30	52	...	91	29

0

18	24	...	28	50
96	36	...	70	68
...	...	...	...	...
98	09	...	86	96

1

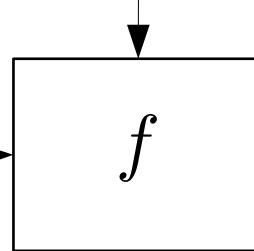
79	64	...	57	11
65	75	...	85	74
...	...	...	...	...
59	62	...	92	26

1

16	43	...	26	35
93	78	...	37	72
...	...	...	...	...
53	14	...	71	78

0

46	17	...	59	28
65	35	...	90	12
...	...	...	...	...
28	47	...	92	87



II)

## Mais une fois mis en forme pour l'ordinateur le problème devient

Donnée  
 $X_{train,6}$

79	73	...	93	34
76	41	...	44	68
...	...	...	...	...
42	21	...	32	08

1

49	54	...	59	10
65	20	...	16	45
...	...	...	...	...
73	95	...	13	15

0

98	48	...	19	51
38	17	...	06	49
...	...	...	...	...
95	17	...	54	04

0

13	68	...	33	43
83	35	...	34	00
...	...	...	...	...
90	38	66	05	59

1

08	61	...	90	76
02	75	...	18	5
...	...	...	...	...
30	52	...	91	29

0

18	24	...	28	50
96	36	...	70	68
...	...	...	...	...
98	09	...	86	96

1

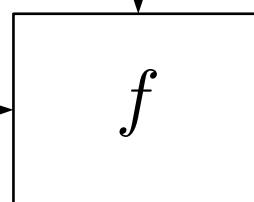
79	64	...	57	11
65	75	...	85	74
...	...	...	...	...
59	62	...	92	26

1

16	43	...	26	35
93	78	...	37	72
...	...	...	...	...
53	14	...	71	78

0

46	17	...	59	28
65	35	...	90	12
...	...	...	...	...
28	47	...	92	87



Les « règles » déduites ne seront (probablement) pas interprétables.  
→ « Boîte noire »

II)

## Mais une fois mis en forme pour l'ordinateur le problème devient

Donnée  
 $X_{train,6}$

79	73	...	93	34
76	41	...	44	68
...	...	...	...	...
42	21	...	32	08

1

49	54	...	59	10
65	20	...	16	45
...	...	...	...	...
73	95	...	13	15

0

98	48	...	19	51
38	17	...	06	49
...	...	...	...	...
95	17	...	54	04

0

13	68	...	33	43
83	35	...	34	00
...	...	...	...	...
90	38	66	05	59

1

08	61	...	90	76
02	75	...	18	5
...	...	...	...	...
30	52	...	91	29

0

18	24	...	28	50
96	36	...	70	68
...	...	...	...	...
98	09	...	86	96

1

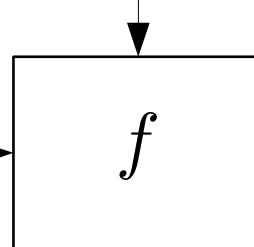
79	64	...	57	11
65	75	...	85	74
...	...	...	...	...
59	62	...	92	26

1

16	43	...	26	35
93	78	...	37	72
...	...	...	...	...
53	14	...	71	78

0

46	17	...	59	28
65	35	...	90	12
...	...	...	...	...
28	47	...	92	87



C'est nous qui interprétons :  
 « 0 » = présence frelon  
 « 1 » = absence frelon

II)

## Résumé

- Des « règles » (souvent) non interprétables sont déduites de tableaux de valeurs numériques et d'étiquettes numériques.

II)

## Résumé

- Des « règles » (souvent) non interprétables sont déduites de tableaux de valeurs numériques et d'étiquettes numériques.
- Ces « règles » sont appliquées à un nouveau tableau de valeurs numériques pour produire une étiquette numérique.

## Résumé

- Des « règles » (souvent) non interprétables sont déduites de tableaux de valeurs numériques et d'étiquettes numériques.
- Ces « règles » sont appliquées à un nouveau tableau de valeurs numériques pour produire une étiquette numérique.
- Nous interprétons cette étiquette numérique comme une étiquette « sémantique ».

## Résumé

- Des « règles » (souvent) non interprétables sont déduites de tableaux de valeurs numériques et d'étiquettes numériques.
- Ces « règles » sont appliquées à un nouveau tableau de valeurs numériques pour produire une étiquette numérique.
- Nous interprétons cette étiquette numérique comme une étiquette « sémantique ».
- Il ne s'agit que d'une interprétation...



Tesla said autopilot was activated during a fatal Model X crash last week in California.

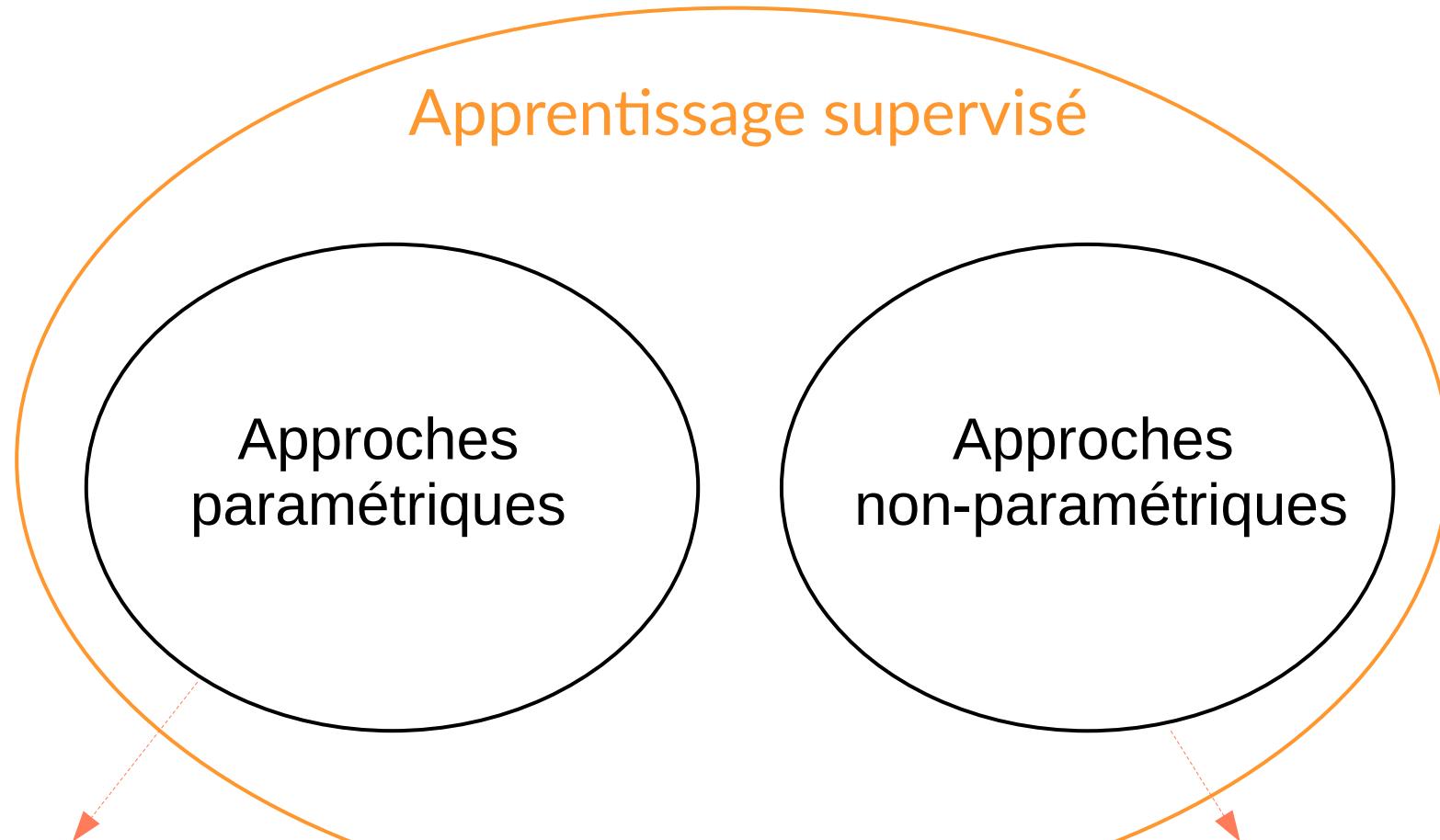
II)

Apprentissage supervisé

Approches  
non-paramétriques

La fonction a accès à la base de données étiquetées pour traiter une nouvelle donnée (ex : processus gaussien).

II)



La fonction n'a pas directement accès à la base de données étiquetées pour traiter une nouvelle donnée.

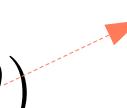
Approches non-paramétriques

La fonction a accès à la base de données étiquetées pour traiter une nouvelle donnée (ex : processus gaussien).

### III) Approches paramétriques

## Représentation d'une fonction paramétrique

Mathématique

$$\mathbf{s} = f(\mathbf{x}; \boldsymbol{\theta})$$


Paramètres

# Représentation d'une fonction paramétrique

Mathématique

$$s = f(\mathbf{x}; \theta)$$

Paramètres

Informatique  
(Python)

```
def f(x, theta):  
    ...  
    ...  
    s = ...  
    return s
```

# Représentation d'une fonction paramétrique

Mathématique

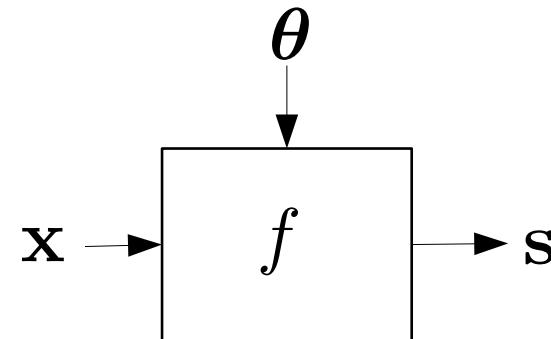
$$\mathbf{s} = f(\mathbf{x}; \boldsymbol{\theta})$$

Paramètres

Informatique  
(Python)

```
def f(x, theta):  
    ...  
    ...  
    s = ...  
    return s
```

Graphique  
(Graphe de calcul)



III)

## Exemple de fonction paramétrique : transformation affine

Mathématique

$$\mathbf{s} = f(\mathbf{x}; \boldsymbol{\theta} = \{\mathbf{w}, \mathbf{b}\}) = \mathbf{w}\mathbf{x} + \mathbf{b}$$

III)

## Exemple de fonction paramétrique : transformation affine

Mathématique

$$s = f(x; \theta = \{w, b\}) = w x + b$$

Informatique  
(Python)

```
def f(x, w, b):
    s = x @ w + b
    return s
```

III)

# Exemple de fonction paramétrique : transformation affine

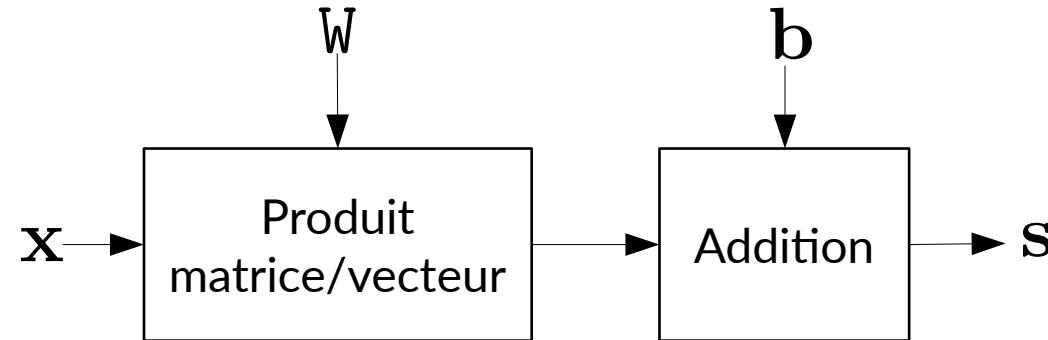
Mathématique

$$s = f(x; \theta = \{w, b\}) = wx + b$$

Informatique  
(Python)

```
def f(x, w, b):  
    s = x @ w + b  
    return s
```

Graphique  
(Graphe de calcul)



III)

## Exemple de fonction paramétrique : modèle polynomial

Mathématique     $s = f(x; \theta) = \sum_{i=0}^d \theta_i x^i = \theta^\top \phi(x)$  où     $\phi(x) = [1 \quad x \quad \dots \quad x^d]^\top$

III)

## Exemple de fonction paramétrique : modèle polynomial

Mathématique     $s = f(x; \theta) = \sum_{i=0}^d \theta_i x^i = \theta^\top \phi(x)$  où     $\phi(x) = [1 \quad x \quad \dots \quad x^d]^\top$

---

Informatique  
(Python)

```
def poly(x, theta):
    phi_x = phi(x)
    s = phi_x @ theta
    return s
```

III)

## Exemple de fonction paramétrique : modèle polynomial

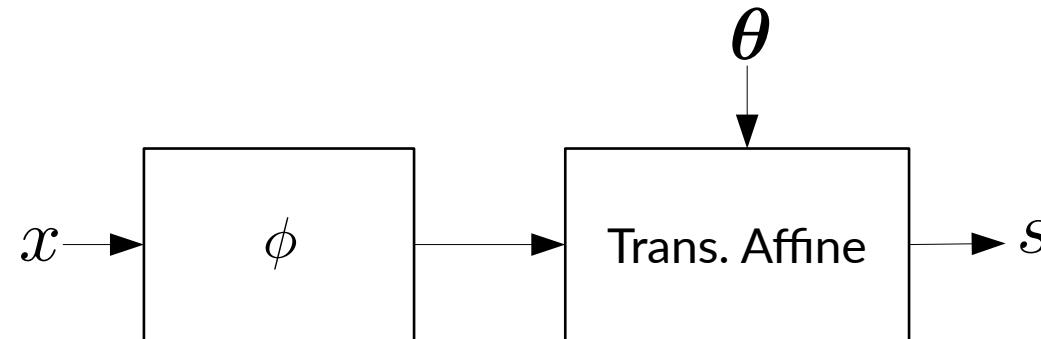
Mathématique     $s = f(x; \theta) = \sum_{i=0}^d \theta_i x^i = \theta^\top \phi(x) \text{ où } \phi(x) = [1 \quad x \quad \dots \quad x^d]^\top$

---

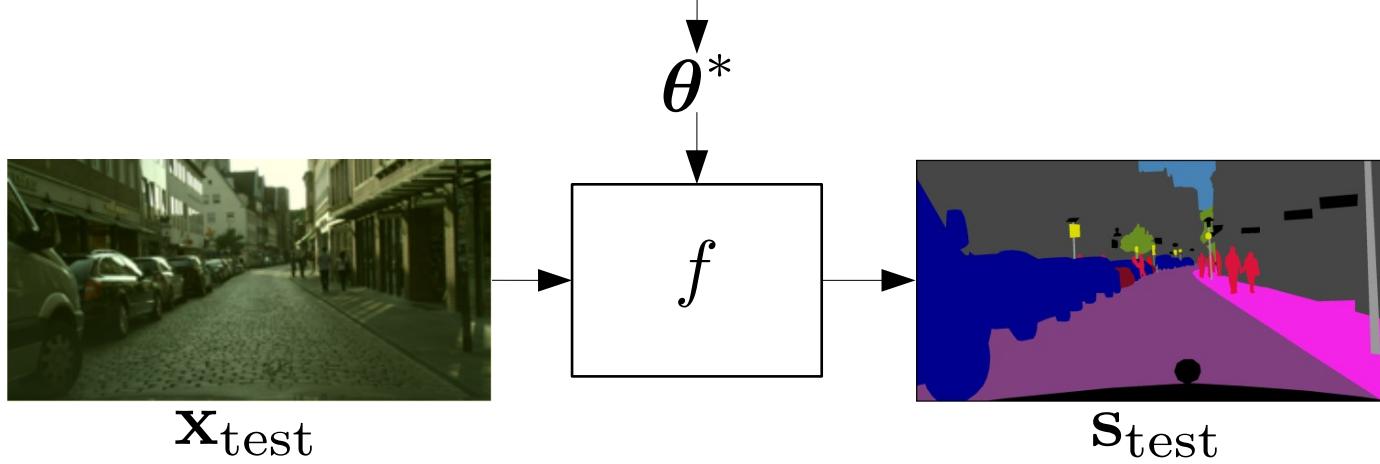
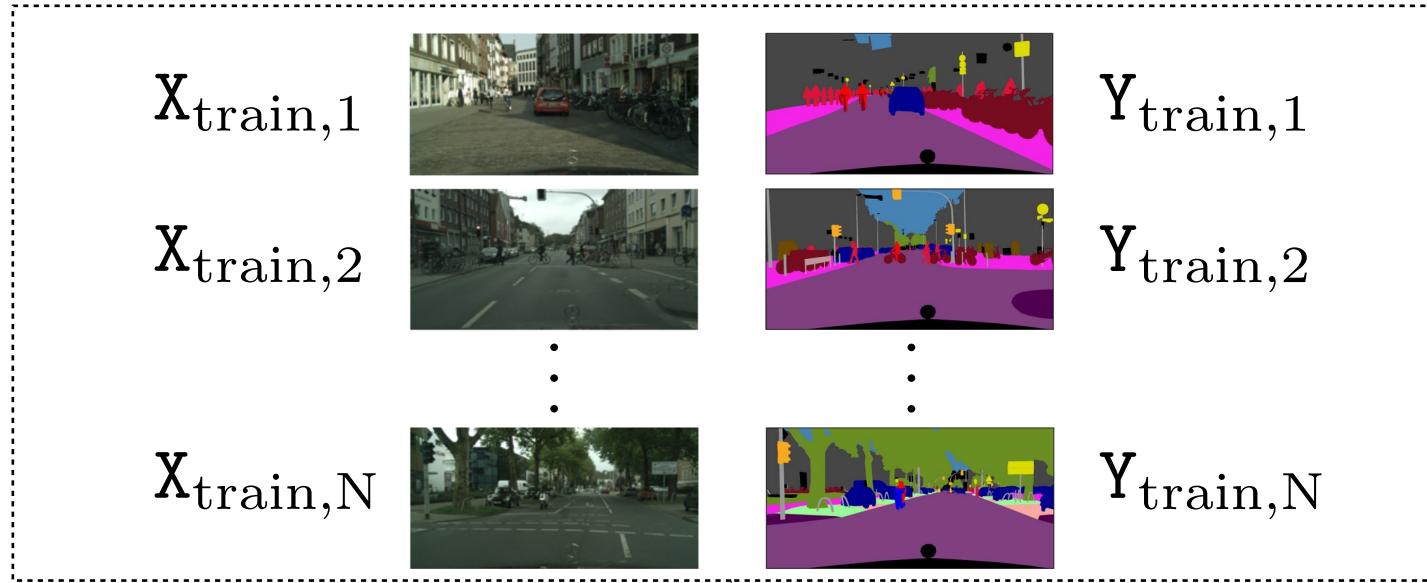
Informatique  
(Python)

```
def poly(x, theta):
    phi_x = phi(x)
    s = phi_x @ theta
    return s
```

Graphique  
(Graphe de calcul)



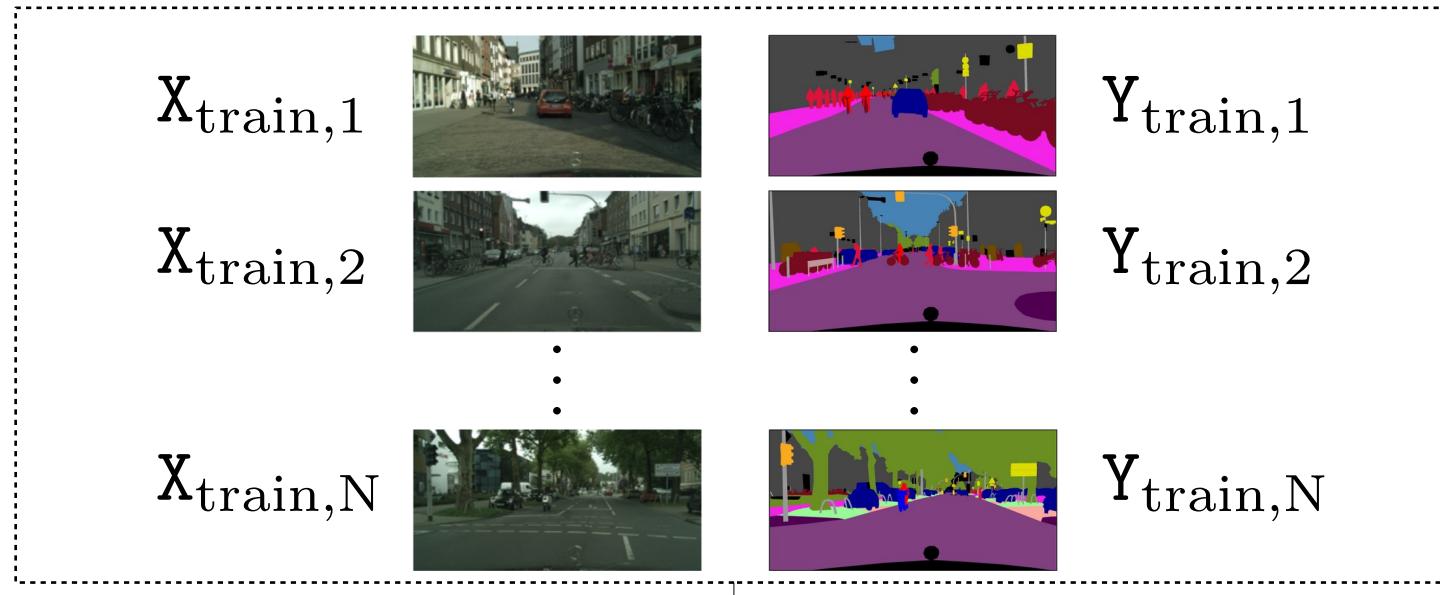
# Approches paramétriques



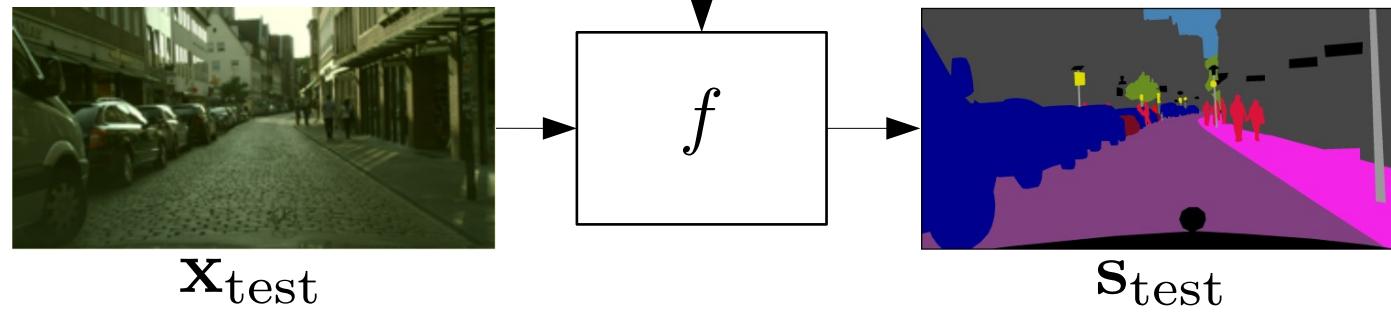
Les « règles » déduites de la base de données étiquetées sont (en partie) encodées dans la valeur des paramètres  $\theta^*$ .

# Approches paramétriques

Apprentissage



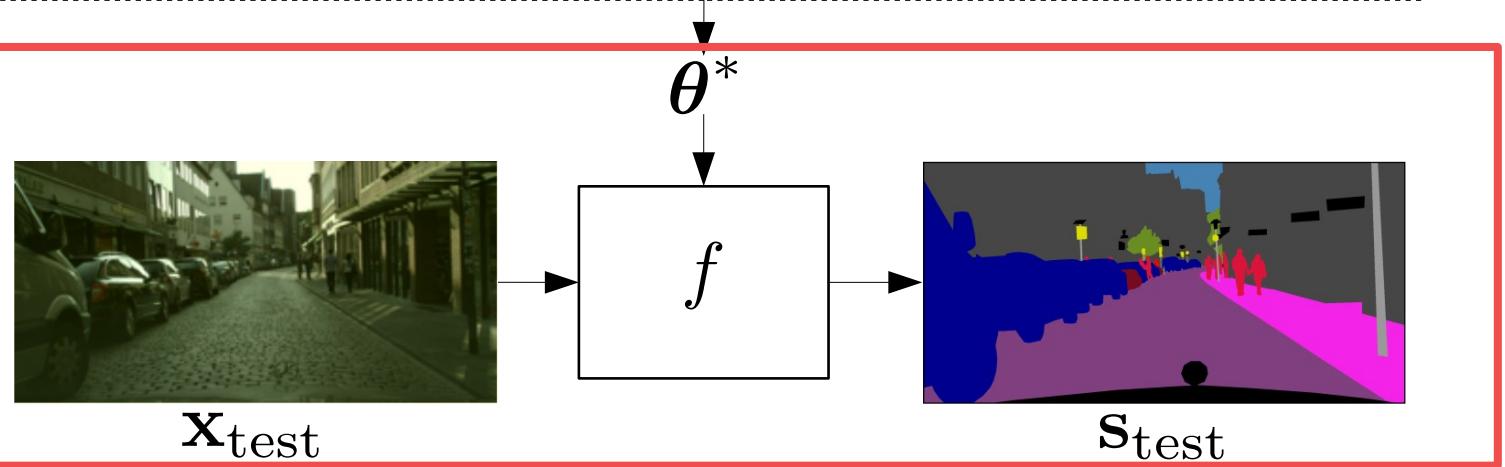
$$\theta^*$$



# Approches paramétriques

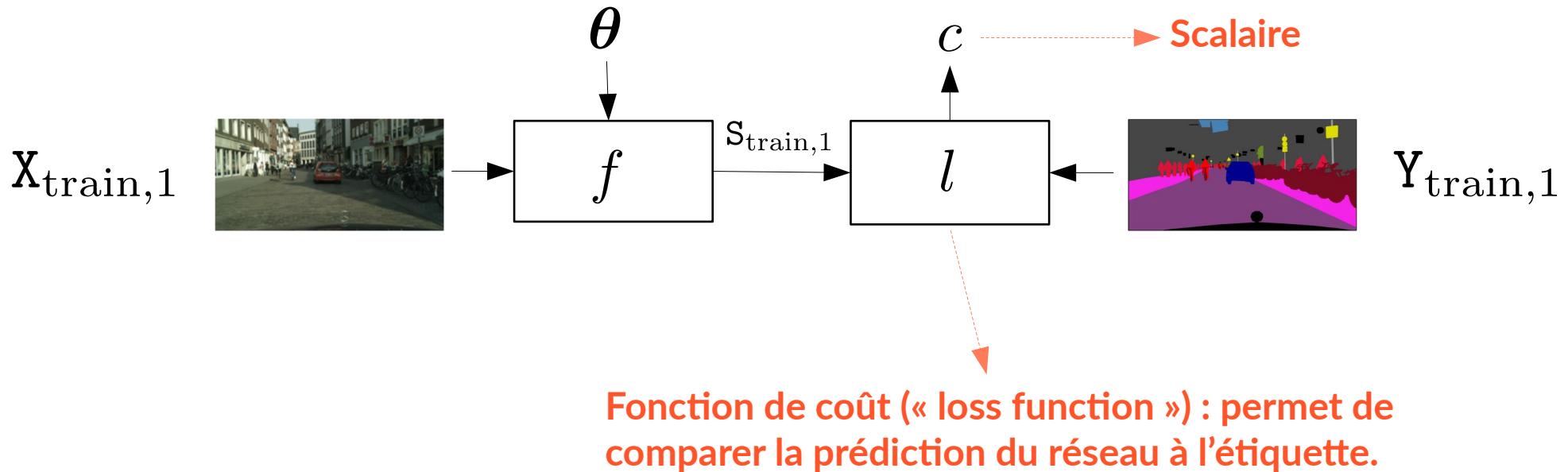


Inférence



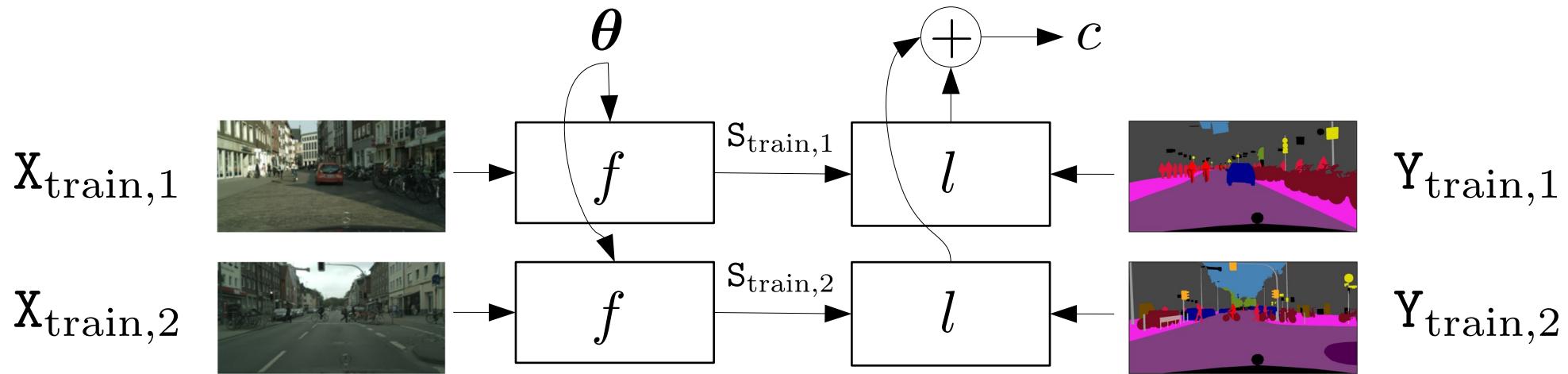
III)

## Étape d'apprentissage (“Training time”)

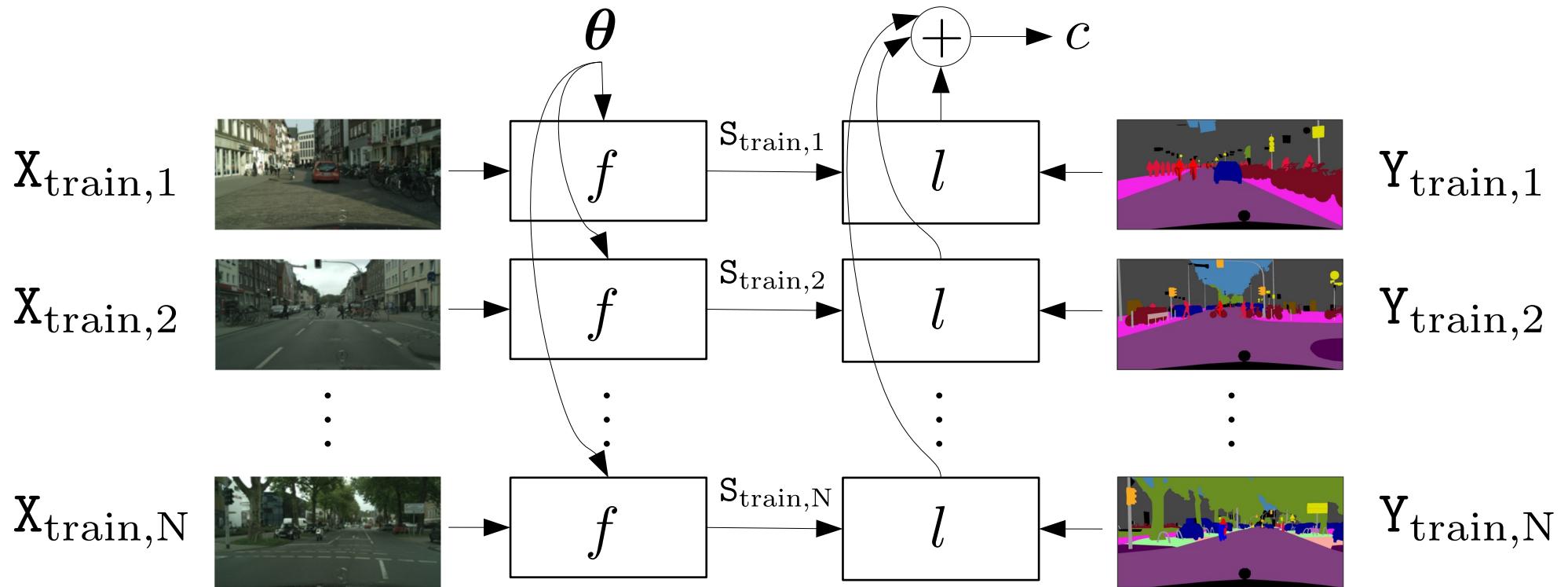


III)

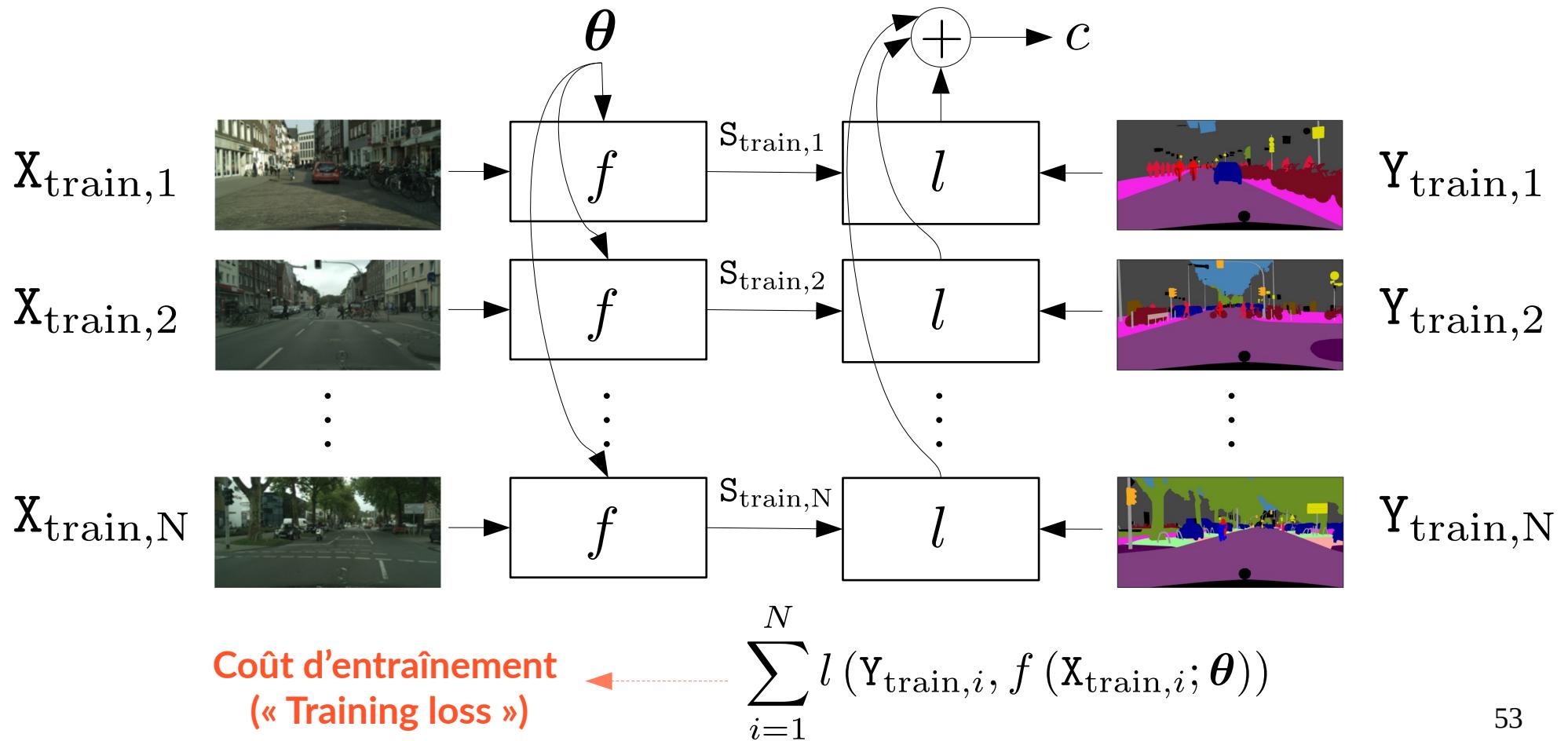
# Étape d'apprentissage (“Training time”)



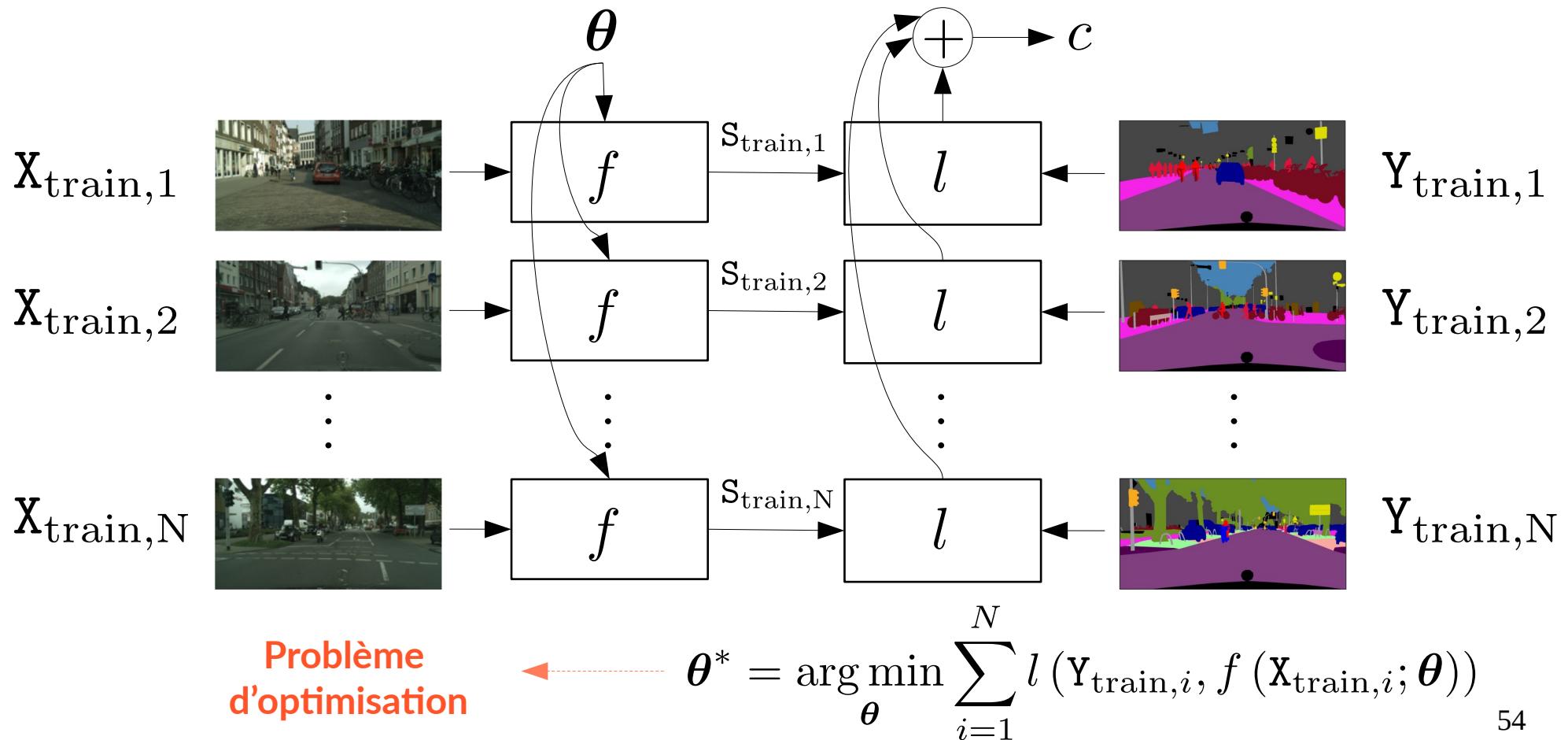
# Étape d'apprentissage (“Training time”)



# Étape d'apprentissage (“Training time”)



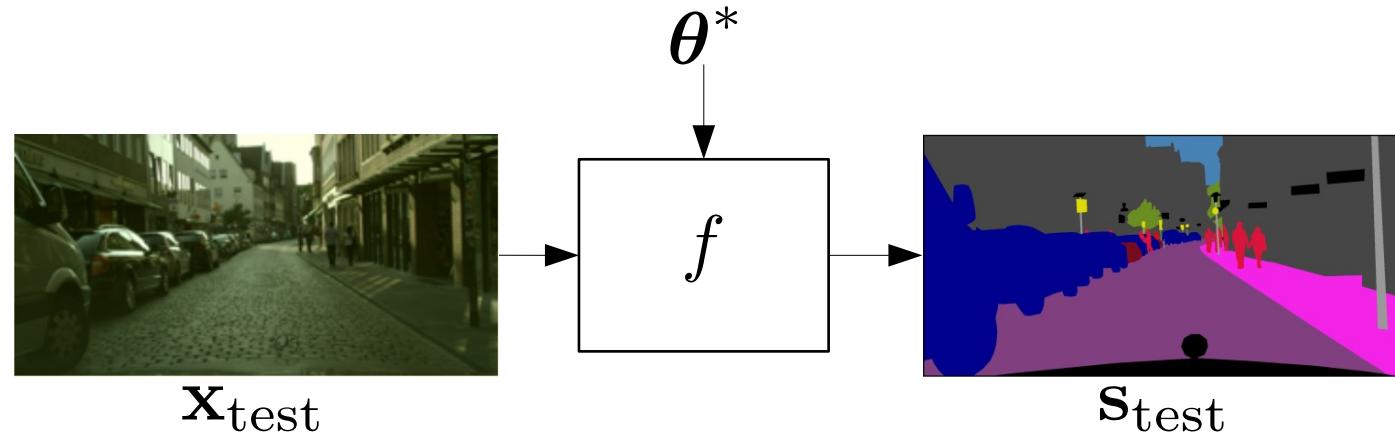
# Étape d'apprentissage (“Training time”)



Problème  
d'optimisation

III)

## Étape d'inférence (“Test time”)

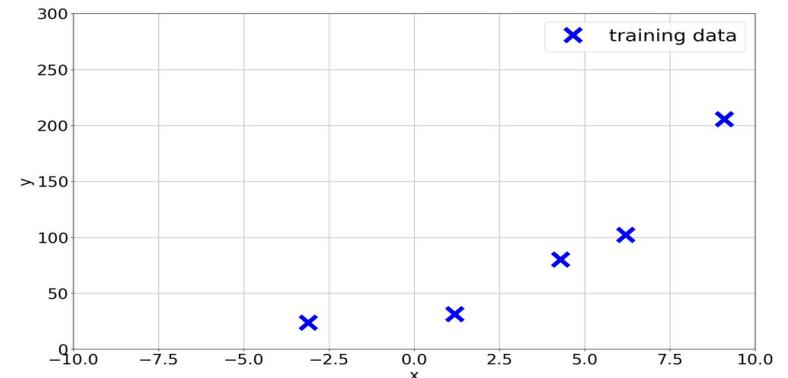


$$\mathbf{s}_{\text{test}} = f(\mathbf{x}_{\text{test}}; \theta^*)$$

## Exemple de régression : 5 données, $X \in \mathbb{R}$ et $Y \in \mathbb{R}$

$$X_{\text{train},1} = -3.1 \quad X_{\text{train},2} = 1.2 \quad X_{\text{train},3} = 4.3 \quad X_{\text{train},4} = 6.2 \quad X_{\text{train},5} = 9.1$$

$$Y_{\text{train},1} = 23.7 \quad Y_{\text{train},2} = 31.3 \quad Y_{\text{train},3} = 79.9 \quad Y_{\text{train},4} = 101.9 \quad Y_{\text{train},5} = 205.5$$



# Exemple de régression : 5 données, $X \in \mathbb{R}$ et $Y \in \mathbb{R}$

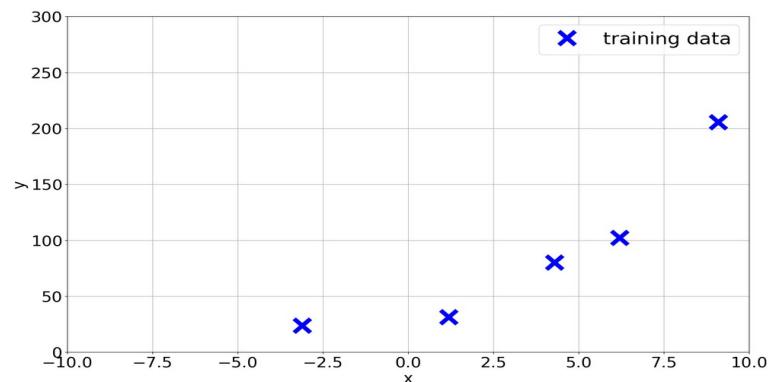
$$X_{\text{train},1} = -3.1 \quad X_{\text{train},2} = 1.2 \quad X_{\text{train},3} = 4.3 \quad X_{\text{train},4} = 6.2 \quad X_{\text{train},5} = 9.1$$

$$Y_{\text{train},1} = 23.7 \quad Y_{\text{train},2} = 31.3 \quad Y_{\text{train},3} = 79.9 \quad Y_{\text{train},4} = 101.9 \quad Y_{\text{train},5} = 205.5$$

Choix de la fonction  $f(x; \theta) = \sum_{i=0}^d \theta_i x^i = \theta^\top \phi(x)$

$$\text{où } \phi(x) = [1 \quad x \quad \dots \quad x^d]^\top$$

hyper-paramètre :  $d$   **degré du polynôme**



# Exemple de régression : 5 données, $X \in \mathbb{R}$ et $Y \in \mathbb{R}$

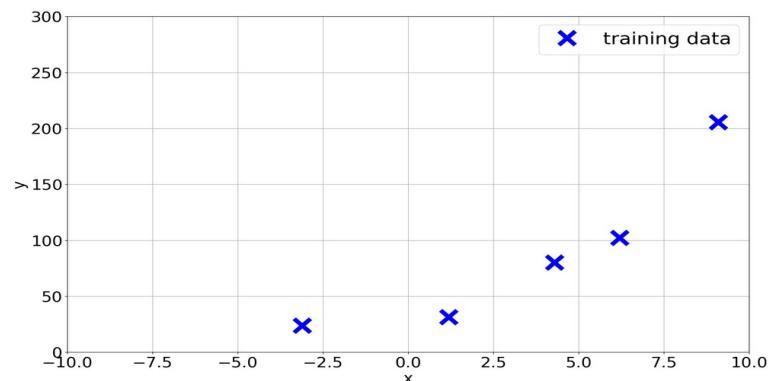
$$X_{\text{train},1} = -3.1 \quad X_{\text{train},2} = 1.2 \quad X_{\text{train},3} = 4.3 \quad X_{\text{train},4} = 6.2 \quad X_{\text{train},5} = 9.1$$

$$Y_{\text{train},1} = 23.7 \quad Y_{\text{train},2} = 31.3 \quad Y_{\text{train},3} = 79.9 \quad Y_{\text{train},4} = 101.9 \quad Y_{\text{train},5} = 205.5$$

Choix de la fonction  $f(x; \theta) = \sum_{i=0}^d \theta_i x^i = \theta^\top \phi(x)$

$$\text{où } \phi(x) = [1 \quad x \quad \dots \quad x^d]^\top$$

hyper-paramètre :  $d$   degré du polynôme



Quel est le nombre de paramètres du « modèle » ?

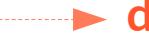
# Exemple de régression : 5 données, $X \in \mathbb{R}$ et $Y \in \mathbb{R}$

$$X_{\text{train},1} = -3.1 \quad X_{\text{train},2} = 1.2 \quad X_{\text{train},3} = 4.3 \quad X_{\text{train},4} = 6.2 \quad X_{\text{train},5} = 9.1$$

$$Y_{\text{train},1} = 23.7 \quad Y_{\text{train},2} = 31.3 \quad Y_{\text{train},3} = 79.9 \quad Y_{\text{train},4} = 101.9 \quad Y_{\text{train},5} = 205.5$$

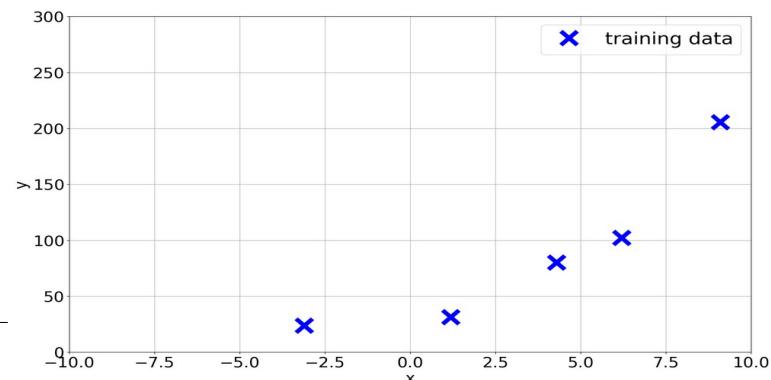
Choix de la fonction  $f(x; \theta) = \sum_{i=0}^d \theta_i x^i = \theta^\top \phi(x)$

$$\text{où } \phi(x) = [1 \quad x \quad \dots \quad x^d]^\top$$

hyper-paramètre :  $d$   **degré du polynôme**

## Apprentissage

Choix du coût  $l(y, s) = (y - s)^2$



# Exemple de régression : 5 données, $X \in \mathbb{R}$ et $Y \in \mathbb{R}$

$$X_{\text{train},1} = -3.1 \quad X_{\text{train},2} = 1.2 \quad X_{\text{train},3} = 4.3 \quad X_{\text{train},4} = 6.2 \quad X_{\text{train},5} = 9.1$$

$$Y_{\text{train},1} = 23.7 \quad Y_{\text{train},2} = 31.3 \quad Y_{\text{train},3} = 79.9 \quad Y_{\text{train},4} = 101.9 \quad Y_{\text{train},5} = 205.5$$

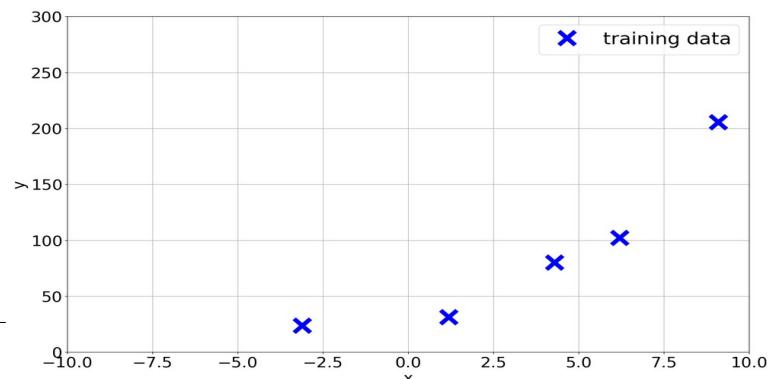
Choix de la fonction  $f(x; \theta) = \sum_{i=0}^d \theta_i x^i = \theta^\top \phi(x)$   
 où  $\phi(x) = [1 \quad x \quad \dots \quad x^d]^\top$

hyper-paramètre :  $d \longrightarrow$  **degré du polynôme**

## Apprentissage

Choix du coût  $l(y, s) = (y - s)^2$

Optimisation  $\theta^* = \arg \min_{\theta} \sum_{i=1}^5 \left( Y_{\text{train},i} - \theta^\top \phi(X_{\text{train},i}) \right)^2 \longrightarrow$  **Moindres carrés linéaires**



# Exemple de régression : 5 données, $X \in \mathbb{R}$ et $Y \in \mathbb{R}$

$$X_{\text{train},1} = -3.1 \quad X_{\text{train},2} = 1.2 \quad X_{\text{train},3} = 4.3 \quad X_{\text{train},4} = 6.2 \quad X_{\text{train},5} = 9.1$$

$$Y_{\text{train},1} = 23.7 \quad Y_{\text{train},2} = 31.3 \quad Y_{\text{train},3} = 79.9 \quad Y_{\text{train},4} = 101.9 \quad Y_{\text{train},5} = 205.5$$

Choix de la fonction  $f(x; \theta) = \sum_{i=0}^d \theta_i x^i = \theta^\top \phi(x)$

$$\text{où } \phi(x) = [1 \quad x \quad \dots \quad x^d]^\top$$

hyper-paramètre :  $d \longrightarrow$  degré du polynôme

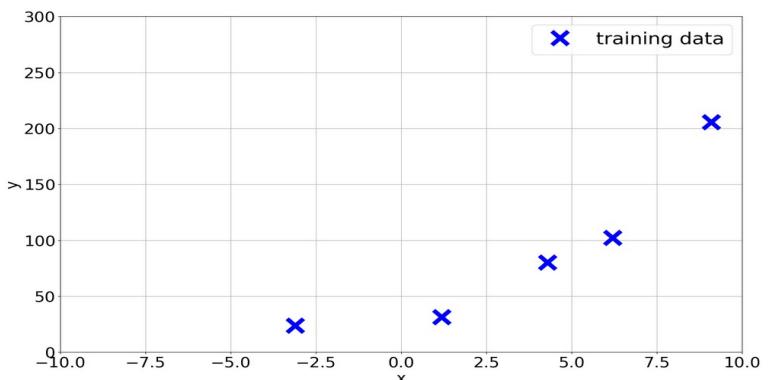
## Apprentissage

Choix du coût  $l(y, s) = (y - s)^2$

Optimisation  $\theta^* = \arg \min_{\theta} \sum_{i=1}^5 \left( Y_{\text{train},i} - \theta^\top \phi(X_{\text{train},i}) \right)^2 \longrightarrow$  Moindres carrés linéaires

## Inférence

$$s_{\text{test}} = f(x; \theta^*) = \theta^{*\top} \phi(x_{\text{test}})$$



# Exemple de régression : 5 données, $X \in \mathbb{R}$ et $Y \in \mathbb{R}$

$$X_{\text{train},1} = -3.1 \quad X_{\text{train},2} = 1.2 \quad X_{\text{train},3} = 4.3 \quad X_{\text{train},4} = 6.2 \quad X_{\text{train},5} = 9.1$$

$$Y_{\text{train},1} = 23.7 \quad Y_{\text{train},2} = 31.3 \quad Y_{\text{train},3} = 79.9 \quad Y_{\text{train},4} = 101.9 \quad Y_{\text{train},5} = 205.5$$

Choix de la fonction  $f(x; \theta) = \sum_{i=0}^d \theta_i x^i = \theta^\top \phi(x)$

$$\text{où } \phi(x) = [1 \quad x \quad \dots \quad x^d]^\top$$

hyper-paramètre :  $d \rightarrow$  degré du polynôme

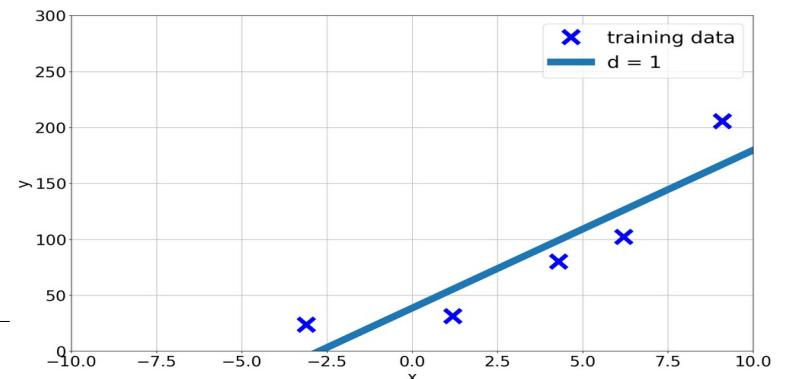
## Apprentissage

Choix du coût  $l(y, o) = (y - o)^2$

Optimisation  $\theta^* = \arg \min_{\theta} \sum_{i=1}^5 \left( Y_{\text{train},i} - \theta^\top \phi(X_{\text{train},i}) \right)^2 \rightarrow$  Moindres carrés linéaires

## Inférence

$$s_{\text{test}} = f(x; \theta^*) = \theta^{*\top} \phi(x_{\text{test}})$$



# Exemple de régression : 5 données, $X \in \mathbb{R}$ et $Y \in \mathbb{R}$

$$X_{\text{train},1} = -3.1 \quad X_{\text{train},2} = 1.2 \quad X_{\text{train},3} = 4.3 \quad X_{\text{train},4} = 6.2 \quad X_{\text{train},5} = 9.1$$

$$Y_{\text{train},1} = 23.7 \quad Y_{\text{train},2} = 31.3 \quad Y_{\text{train},3} = 79.9 \quad Y_{\text{train},4} = 101.9 \quad Y_{\text{train},5} = 205.5$$

Choix de la fonction  $f(x; \theta) = \sum_{i=0}^d \theta_i x^i = \theta^\top \phi(x)$

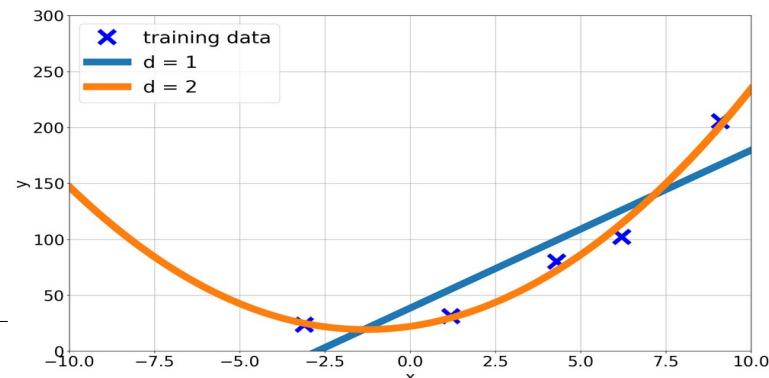
$$\text{où } \phi(x) = [1 \quad x \quad \dots \quad x^d]^\top$$

hyper-paramètre :  $d \rightarrow$  degré du polynôme

## Apprentissage

Choix du coût  $l(y, o) = (y - o)^2$

Optimisation  $\theta^* = \arg \min_{\theta} \sum_{i=1}^5 \left( Y_{\text{train},i} - \theta^\top \phi(X_{\text{train},i}) \right)^2 \rightarrow$  Moindres carrés linéaires



## Inférence

$$s_{\text{test}} = f(x; \theta^*) = \theta^{*\top} \phi(x_{\text{test}})$$

# Exemple de régression : 5 données, $X \in \mathbb{R}$ et $Y \in \mathbb{R}$

$$X_{\text{train},1} = -3.1 \quad X_{\text{train},2} = 1.2 \quad X_{\text{train},3} = 4.3 \quad X_{\text{train},4} = 6.2 \quad X_{\text{train},5} = 9.1$$

$$Y_{\text{train},1} = 23.7 \quad Y_{\text{train},2} = 31.3 \quad Y_{\text{train},3} = 79.9 \quad Y_{\text{train},4} = 101.9 \quad Y_{\text{train},5} = 205.5$$

Choix de la fonction  $f(x; \theta) = \sum_{i=0}^d \theta_i x^i = \theta^\top \phi(x)$

$$\text{où } \phi(x) = [1 \quad x \quad \dots \quad x^d]^\top$$

hyper-paramètre :  $d \rightarrow$  degré du polynôme

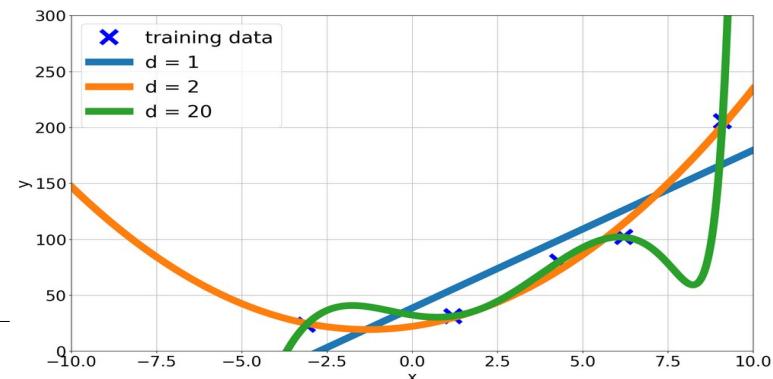
## Apprentissage

Choix du coût  $l(y, o) = (y - o)^2$

Optimisation  $\theta^* = \arg \min_{\theta} \sum_{i=1}^5 \left( Y_{\text{train},i} - \theta^\top \phi(X_{\text{train},i}) \right)^2 \rightarrow$  Moindres carrés linéaires

## Inférence

$$s_{\text{test}} = f(x; \theta^*) = \theta^{*\top} \phi(x_{\text{test}})$$



III)

## Avantages et inconvénients d'une approche paramétrique

Avantages

Inconvénients

III)

## Avantages et inconvénients d'une approche paramétrique

### Avantages

### Inconvénients

- Inférence efficace → pas d'accès à la base de données étiquetées

III)

## Avantages et inconvénients d'une approche paramétrique

### Avantages

- Inférence efficace → pas d'accès à la base de données étiquetées
- Temps d'inférence constant → ne dépend pas de la taille de la base de données étiquetées

### Inconvénients

III)

## Avantages et inconvénients d'une approche paramétrique

- | Avantages   | Inconvénients  |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Inférence efficace → pas d'accès à la base de données étiquetées</li><li>• Temps d'inférence constant → ne dépend pas de la taille de la base de données étiquetées</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Choix de la fonction paramétrique et de ses hyper-paramètres</li></ul> |

### Avantages

- Inférence efficace → pas d'accès à la base de données étiquetées
- Temps d'inférence constant → ne dépend pas de la taille de la base de données étiquetées

### Inconvénients

- Choix de la fonction paramétrique et de ses hyper-paramètres

III)

## Avantages et inconvénients d'une approche paramétrique

- | Avantages   | Inconvénients   |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Inférence efficace → pas d'accès à la base de données étiquetées</li><li>• Temps d'inférence constant → ne dépend pas de la taille de la base de données étiquetées</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Choix de la fonction paramétrique et de ses hyper-paramètres</li><li>• Étape d'apprentissage → souvent longue et gourmande en calculs</li></ul> |

### Avantages

- Inférence efficace → pas d'accès à la base de données étiquetées
- Temps d'inférence constant → ne dépend pas de la taille de la base de données étiquetées

### Inconvénients

- Choix de la fonction paramétrique et de ses hyper-paramètres
- Étape d'apprentissage → souvent longue et gourmande en calculs

III)

## Avantages et inconvénients d'une approche paramétrique

- | Avantages   | Inconvénients  |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Inférence efficace → pas d'accès à la base de données étiquetées</li><li>• Temps d'inférence constant → ne dépend pas de la taille de la base de données étiquetées</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Choix de la fonction paramétrique et de ses hyper-paramètres</li><li>• Étape d'apprentissage → souvent longue et gourmande en calculs</li><li>• Difficile de modifier la base de données étiquetées → nécessite de faire un nouvel apprentissage</li></ul> |

## IV) Réseaux de neurones

## Choix de la fonction : Réseau de neurones

Réseau de neurones = Composition de fonctions paramétriques

## Choix de la fonction : Réseau de neurones

Réseau de neurones = Composition de fonctions paramétriques

---

Mathématique       $\mathbf{s} = f(\mathbf{x}; \boldsymbol{\theta}) = f_L(f_{L-1}(\dots f_2(f_1(\mathbf{x}; \boldsymbol{\theta}_1); \boldsymbol{\theta}_2) \dots; \boldsymbol{\theta}_{L-1}); \boldsymbol{\theta}_L)$

# Choix de la fonction : Réseau de neurones

Réseau de neurones = Composition de fonctions paramétriques

---

Mathématique       $s = f(\mathbf{x}; \boldsymbol{\theta}) = f_L(f_{L-1}(\dots f_2(f_1(\mathbf{x}; \boldsymbol{\theta}_1); \boldsymbol{\theta}_2) \dots; \boldsymbol{\theta}_{L-1}); \boldsymbol{\theta}_L)$

---

Informatique  
(Python)

```
def neuralNetwork_forward(x, theta, L):
    x1 = f1(x, theta[0])
    x2 = f2(x1, theta[1])
    ...
    s = fL(..., theta[L-1])
    return s
```

# Choix de la fonction : Réseau de neurones

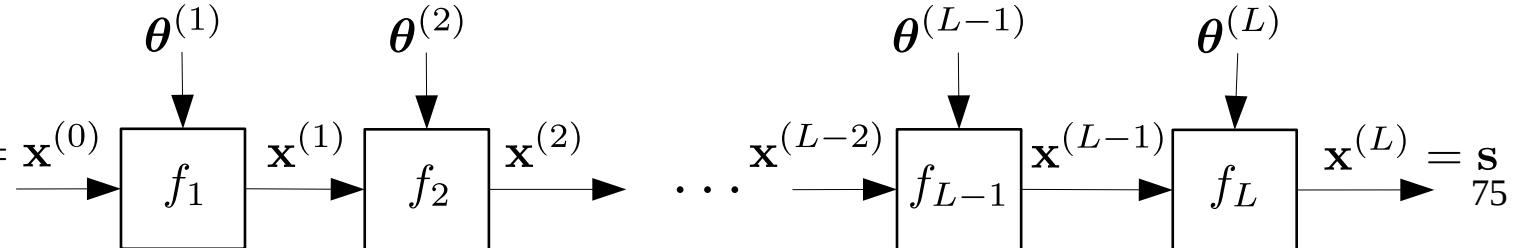
Réseau de neurones = Composition de fonctions paramétriques

Mathématique       $s = f(\mathbf{x}; \theta) = f_L(f_{L-1}(\dots f_2(f_1(\mathbf{x}; \theta_1); \theta_2) \dots; \theta_{L-1}); \theta_L)$

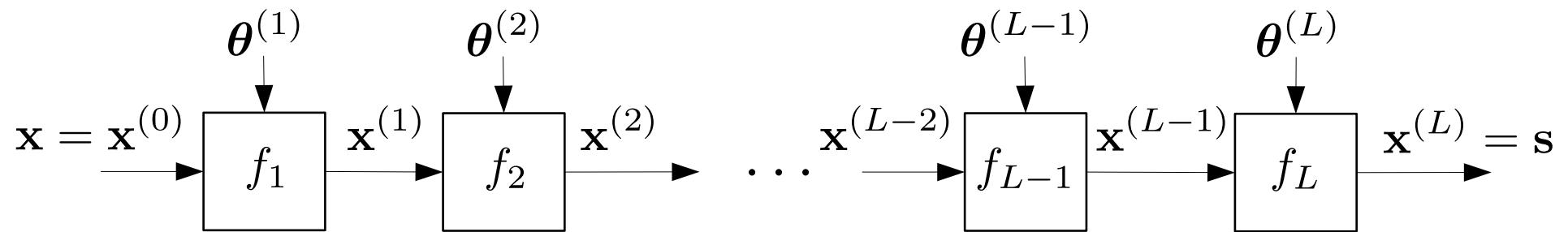
Informatique  
(Python)

```
def neuralNetwork_forward(x, theta, L):
    x1 = f1(x, theta[0])
    x2 = f2(x1, theta[1])
    ...
    s = fL(..., theta[L-1])
    return s
```

Graphique  
(Graphe de calcul)

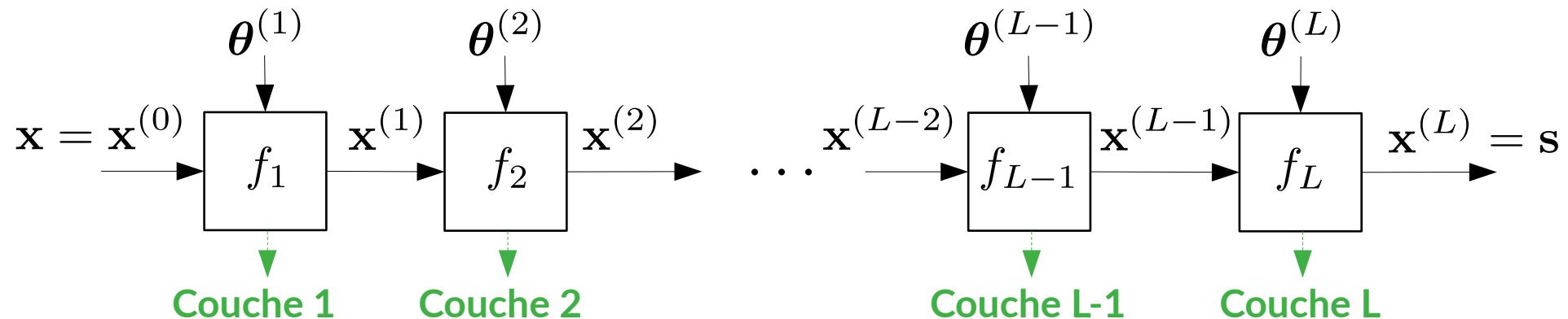


# Réseau de neurones : Terminologie



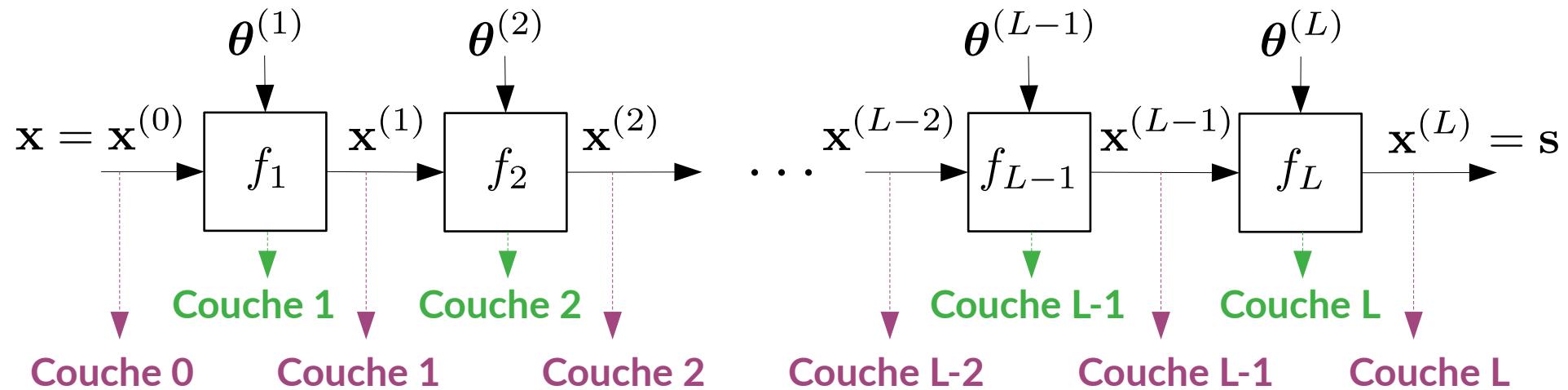
**Couche** (« layer » en anglais)

# Réseau de neurones : Terminologie



**Couche** (« layer » en anglais) Sens 1 → = une fonction paramétrique du réseau

# Réseau de neurones : Terminologie

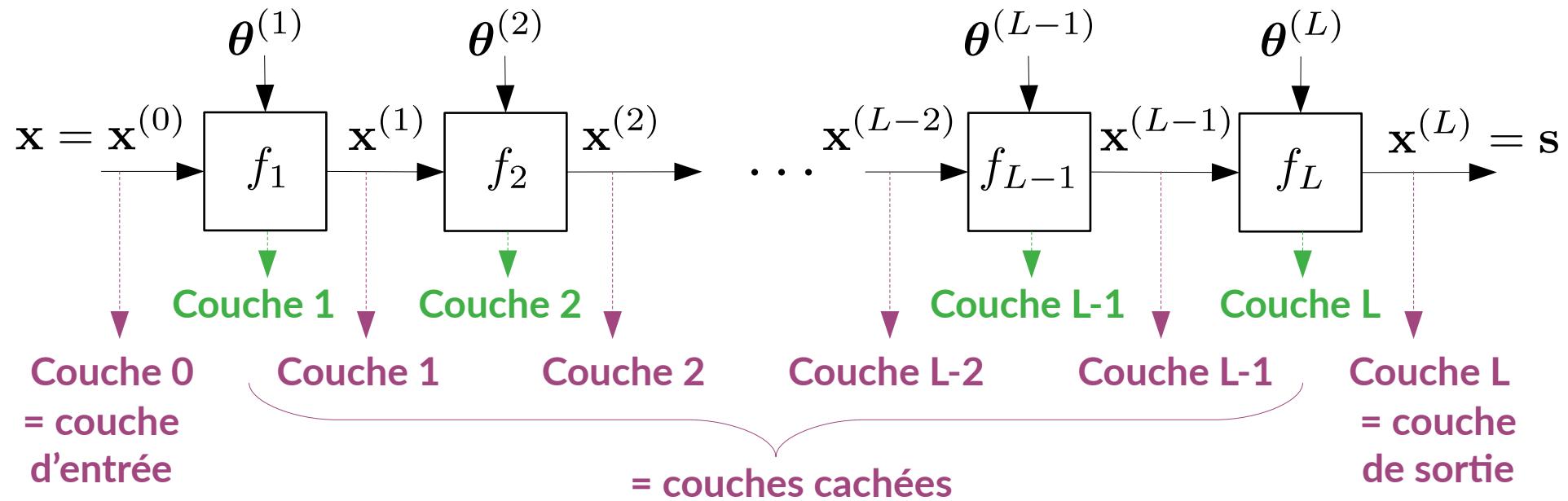


**Couche** (« layer » en anglais)

Sens 1 → = une fonction paramétrique du réseau

Sens 2 ▲ = couche de « neurones » = un vecteur du réseau

# Réseau de neurones : Terminologie

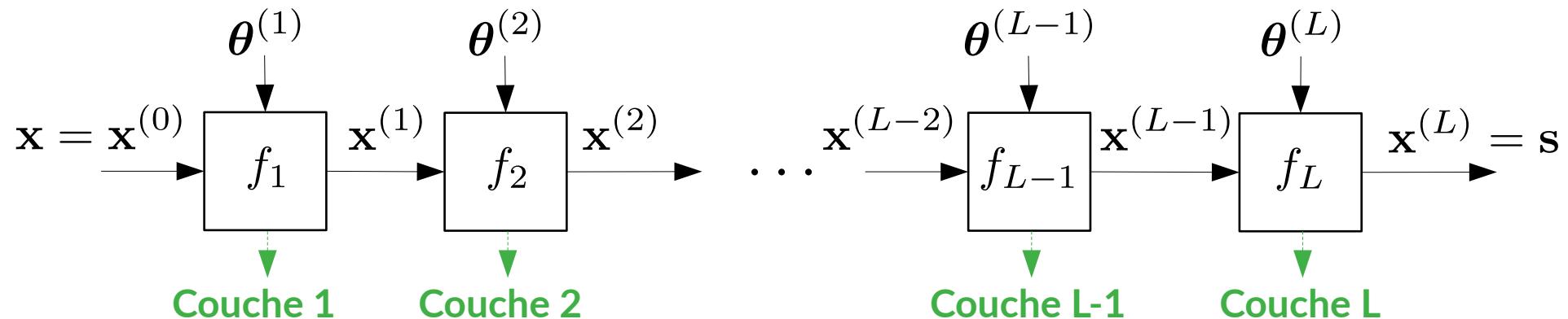


**Couche** (« layer » en anglais)

Sens 1 → = une fonction paramétrique du réseau

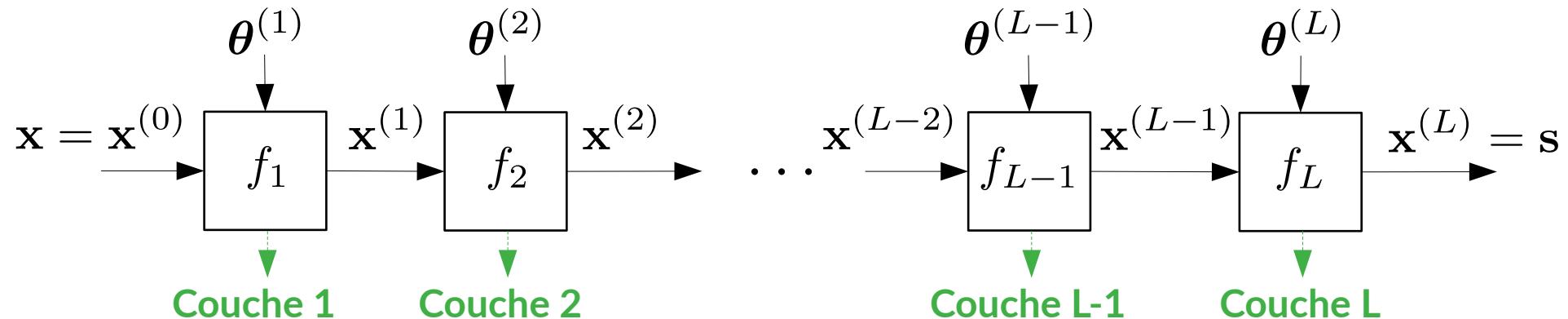
Sens 2 ▲ = couche de « neurones » = un vecteur du réseau

## Réseau de neurones : Terminologie (suite)



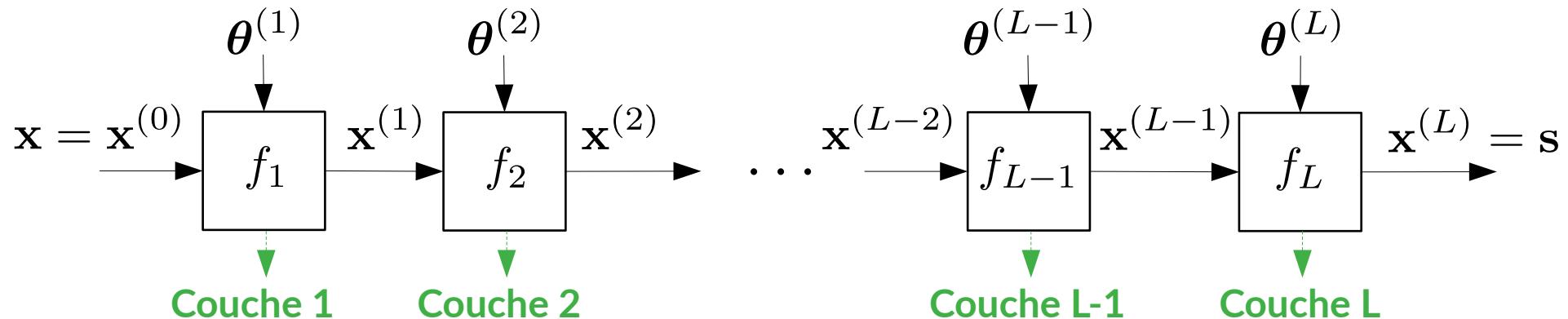
- Profondeur du réseau de neurones = nombre de couches

## Réseau de neurones : Terminologie (suite)



- Profondeur du réseau de neurones = nombre de couches
- « Deep Neural Network » = réseau de neurones profond

## Réseau de neurones : Terminologie (suite)



- **Profondeur du réseau de neurones** = nombre de couches
- « **Deep Neural Network** » = réseau de neurones profond
- **Architecture** du réseau de neurones = choix du nombre de couches, du type de chaque couche et de ses hyperparamètres, etc.

# ImageNet Large Scale Visual Recognition Challenge 2012



ImageNet : 1.2 millions d'images annotées, 1000 classes

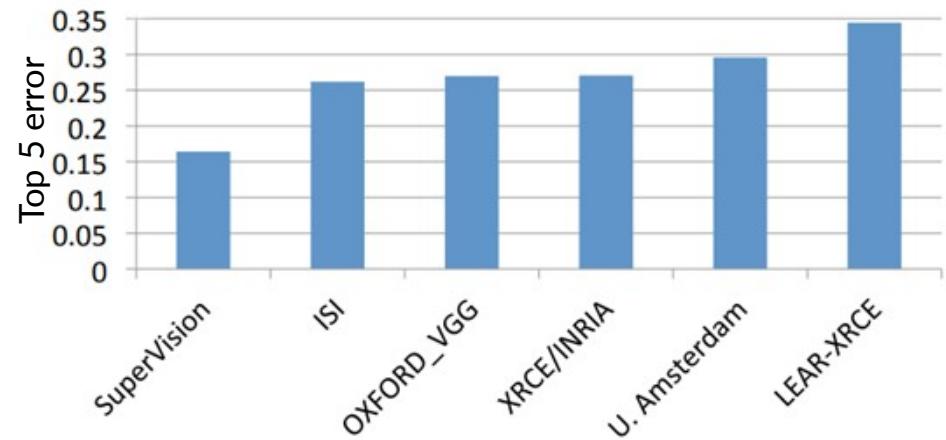
# ImageNet Large Scale Visual Recognition Challenge 2012



ImageNet · 1.2 millions d'images annotées, 1000 classes

**Ingrédient 1 : grande base de données étiquetées**

# ImageNet Large Scale Visual Recognition Challenge 2012

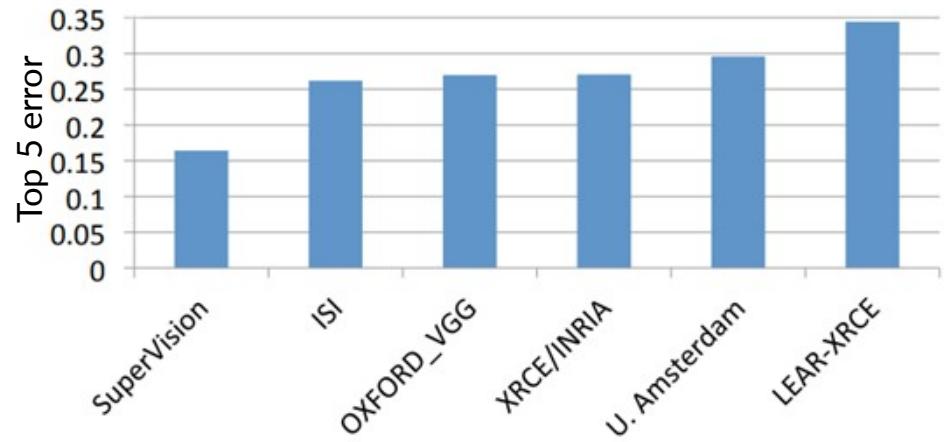


ImageNet : 1.2 millions d'images annotées, 1000 classes

SuperVision (A. Krizhevsky, I. Sutskever, G. Hinton, University of Toronto)

- Réseau de neurones à convolution (AlexNet)

# ImageNet Large Scale Visual Recognition Challenge 2012

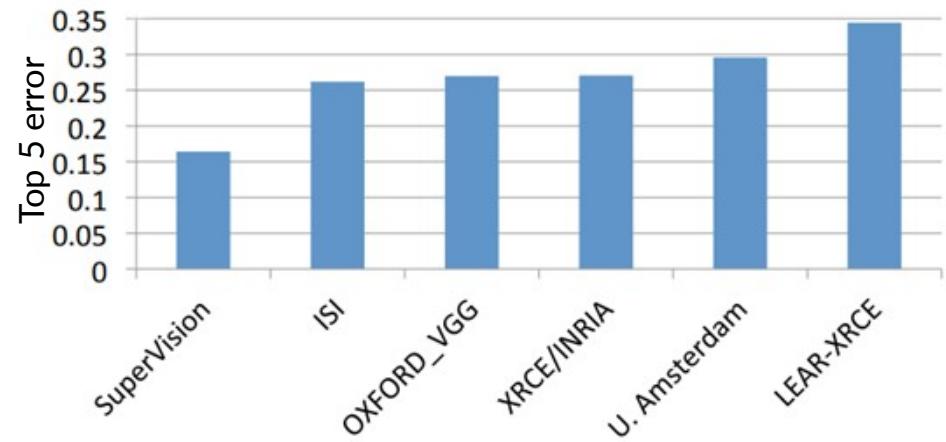


ImageNet : 1.2 millions d'images annotées, 1000 classes

SuperVision (A. Krizhevsky, I. Sutskever, G. Hinton, University of Toronto)

- Réseau de neurones à convolution (AlexNet)

# ImageNet Large Scale Visual Recognition Challenge 2012

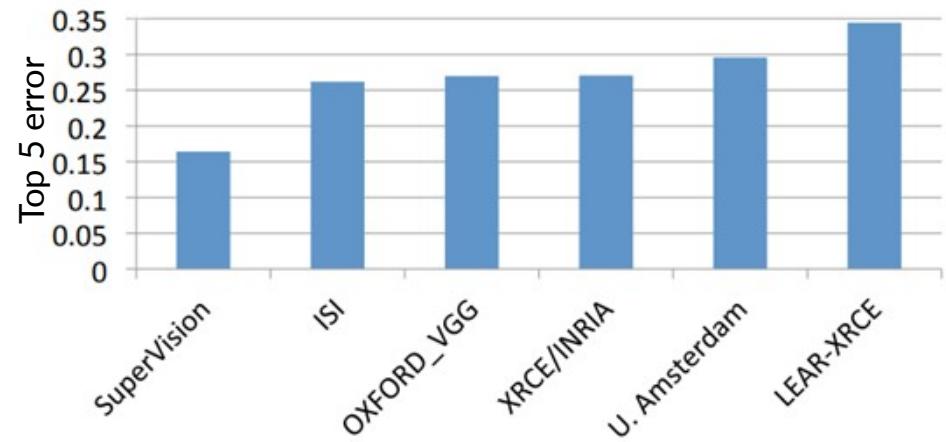


ImageNet : 1.2 millions d'images annotées, 1000 classes

SuperVision (A. Krizhevsky, I. Sutskever, G. Hinton, University of Toronto)

- Réseau de neurones à convolution (AlexNet)
- 62,3 millions de paramètres (pour information : GPT-3 → 175 000 millions de paramètres)

# ImageNet Large Scale Visual Recognition Challenge 2012

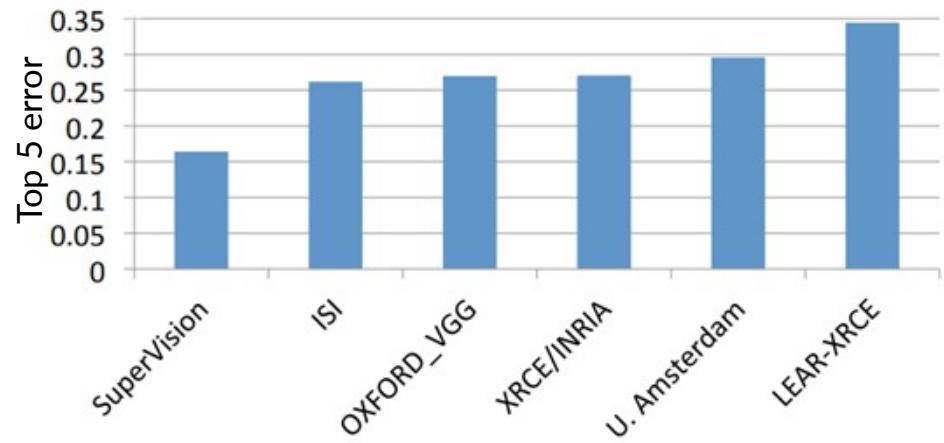


ImageNet : 1.2 millions d'images annotées, 1000 classes

SuperVision (A. Krizhevsky, I. Sutskever, G. Hinton, University of Toronto)

- Réseau de neurones à convolution (AlexNet)
- 62,3 millions de paramètres (pour information : GPT-3 → 175 000 millions de paramètres)
- 6 jours d'apprentissage sur 2 GPUs (GTX 580 3GB)

# ImageNet Large Scale Visual Recognition Challenge 2012



ImageNet : 1.2 millions d'images annotées, 1000 classes

SuperVision (A. Krizhevsky, I. Sutskever, G. Hinton, University of Toronto)

- Réseau de neurones à convolution (AlexNet)
- 62,3 millions de paramètres (pour information : GPT-3 → 175 000 millions de paramètres)
- 6 jours d'apprentissage sur 2 GPUs (GTX 580 3GB)

Ingrédient 3 : grande capacité de calculs en parallèle

# Résumé des ingrédients du « Deep Learning »

- 1) Grande base de données étiquetées
- 2) « Bonne » architecture de réseau de neurones profond
- 3) Grande capacité de calculs en parallèle (GPU)

# Résumé des ingrédients du « Deep Learning »

- 1) Grande base de données étiquetées
- 2) « Bonne » architecture de réseau de neurones profond
  - ↳ « Perceptron » multicouche, Réseau de neurones à convolution, Transformer
- 3) Grande capacité de calculs en parallèle (GPU)

# Résumé des ingrédients du « Deep Learning »

- 1) Grande base de données étiquetées
- 2) « Bonne » architecture de réseau de neurones profond
  - ↳ « **Perceptron** » **multicouche**, Réseau de neurones à convolution, Transformer
- 3) Grande capacité de calculs en parallèle (GPU)

# Architecture : “Perceptron” multicouche (MLP)

Transformation affine = FC (“Fully Connected”)

$$\text{FC}(\mathbf{x}; \boldsymbol{\theta} = \{\mathbf{w}, \mathbf{b}\}) = \mathbf{w}\mathbf{x} + \mathbf{b}$$

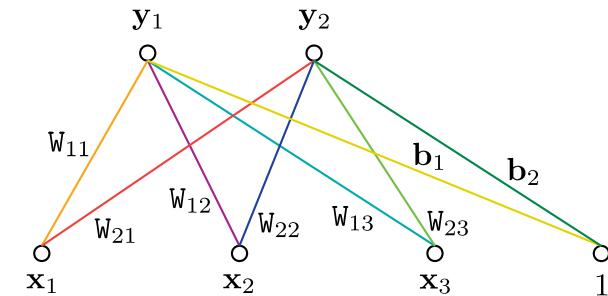
# Architecture : “Perceptron” multicouche (MLP)

Transformation affine = FC (“Fully Connected”)

$$\text{FC}(\mathbf{x}; \boldsymbol{\theta} = \{\mathbf{W}, \mathbf{b}\}) = \mathbf{Wx} + \mathbf{b}$$

Pourquoi « Fully Connected » ?

$$\begin{bmatrix} \mathbf{y}_1 \\ \mathbf{y}_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{W}_{11} & \mathbf{W}_{12} & \mathbf{W}_{13} & \mathbf{b}_1 \\ \mathbf{W}_{21} & \mathbf{W}_{22} & \mathbf{W}_{23} & \mathbf{b}_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{x}_1 \\ \mathbf{x}_2 \\ \mathbf{x}_3 \\ 1 \end{bmatrix} \quad \longleftrightarrow$$



# Architecture : “Perceptron” multicouche (MLP)

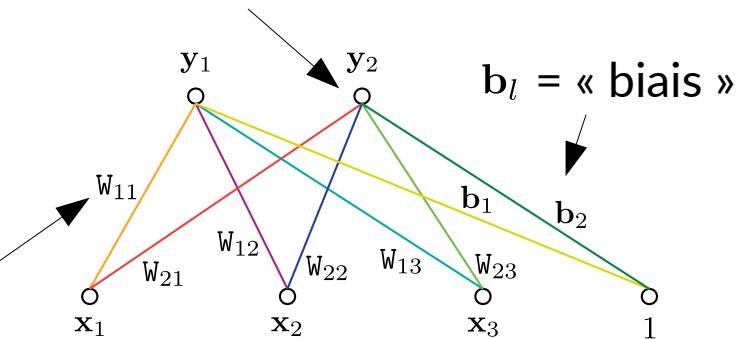
Transformation affine = FC (“Fully Connected”)

$$\text{FC}(\mathbf{x}; \boldsymbol{\theta} = \{\mathbf{W}, \mathbf{b}\}) = \mathbf{Wx} + \mathbf{b}$$

Pourquoi « Fully Connected » ?

$$\begin{bmatrix} \mathbf{y}_1 \\ \mathbf{y}_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{W}_{11} & \mathbf{W}_{12} & \mathbf{W}_{13} & \mathbf{b}_1 \\ \mathbf{W}_{21} & \mathbf{W}_{22} & \mathbf{W}_{23} & \mathbf{b}_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{x}_1 \\ \mathbf{x}_2 \\ \mathbf{x}_3 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Élément d'un vecteur = « neurone »



$W_{ij}$  = « poids » d'une connexion entre deux « neurones »

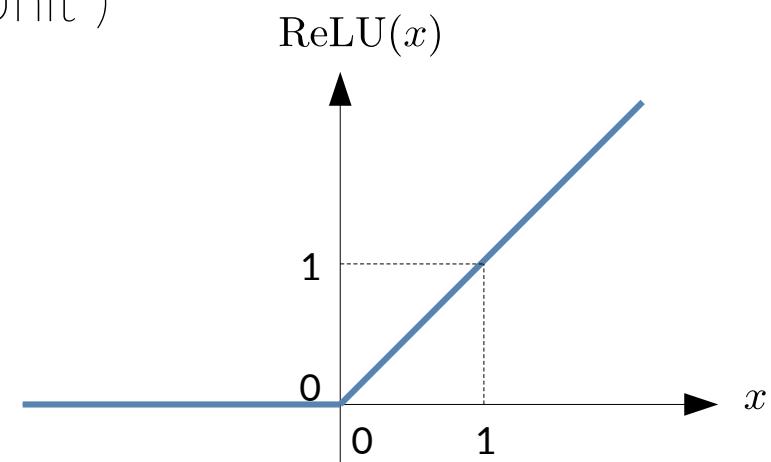
# Architecture : “Perceptron” multicouche (MLP)

Transformation affine = FC (“Fully Connected”)

$$\text{FC}(\mathbf{x}; \boldsymbol{\theta} = \{\mathbf{W}, \mathbf{b}\}) = \mathbf{W}\mathbf{x} + \mathbf{b}$$

Non-linéarité = ReLU (“Rectified Linear Unit”)

$$\text{ReLU}(x) = \max(0, x)$$



# Architecture : “Perceptron” multicouche (MLP)

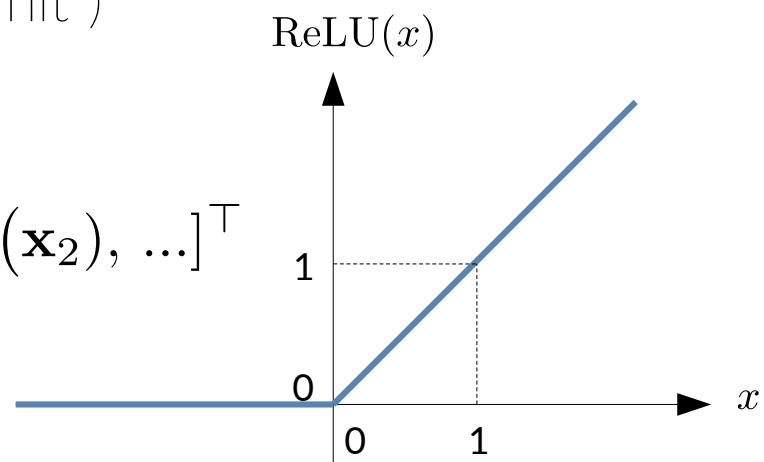
Transformation affine = FC (“Fully Connected”)

$$\text{FC}(\mathbf{x}; \boldsymbol{\theta} = \{\mathbf{W}, \mathbf{b}\}) = \mathbf{W}\mathbf{x} + \mathbf{b}$$

Non-linéarité = ReLU (“Rectified Linear Unit”)

$$\text{ReLU}(x) = \max(0, x)$$

Abus de notation :  $\text{ReLU}(\mathbf{x}) = [\text{ReLU}(x_1), \text{ReLU}(x_2), \dots]^\top$



# Architecture : “Perceptron” multicouche (MLP)

Transformation affine = FC (“Fully Connected”)

$$\text{FC}(\mathbf{x}; \boldsymbol{\theta} = \{\mathbf{W}, \mathbf{b}\}) = \mathbf{W}\mathbf{x} + \mathbf{b}$$

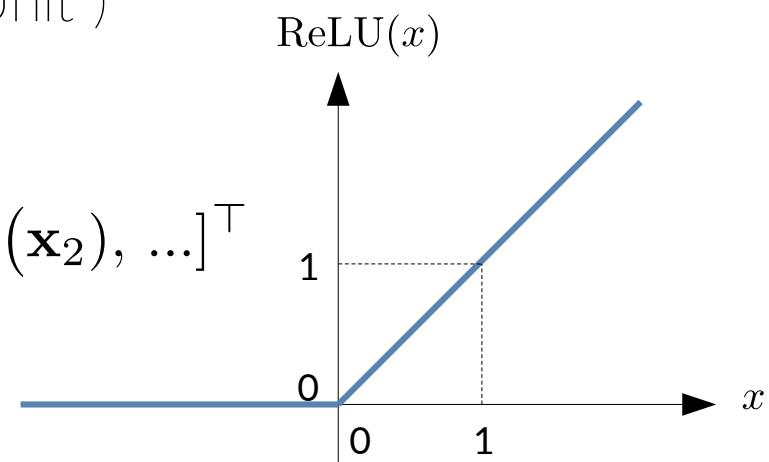
Non-linéarité = ReLU (“Rectified Linear Unit”)

$$\text{ReLU}(x) = \max(0, x)$$

Abus de notation :  $\text{ReLU}(\mathbf{x}) = [\text{ReLU}(x_1), \text{ReLU}(x_2), \dots]^T$



Terminologie : **fonction d'activation**



## Architecture : “Perceptron” multicouche (MLP) (suite)

Mathématique       $s = \text{MLP}(\mathbf{x}; \boldsymbol{\theta}) = \text{FC}(\text{ReLU}(\dots \text{ReLU}(\text{FC}(\mathbf{x}; \boldsymbol{\theta}_1)) \dots); \boldsymbol{\theta}_L)$

# Architecture : “Perceptron” multicouche (MLP) (suite)

Mathématique       $s = \text{MLP}(\mathbf{x}; \boldsymbol{\theta}) = \text{FC}(\text{ReLU}(\dots \text{ReLU}(\text{FC}(\mathbf{x}; \boldsymbol{\theta}_1)) \dots); \boldsymbol{\theta}_L)$

Informatique  
(Python)

```
def MLP_forward(x, theta, L):
    x1 = FC(x, theta[0])
    x2 = ReLU(x1)
    x3 = FC(x2, theta[2])
    ...
    s  = FC(..., theta[L-1])
    return s
```

# Architecture : “Perceptron” multicouche (MLP) (suite)

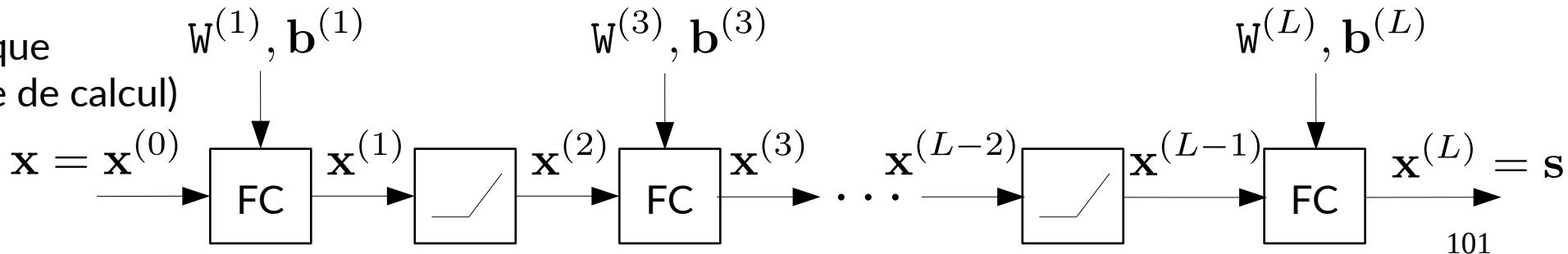
Mathématique

$$\mathbf{s} = \text{MLP}(\mathbf{x}; \boldsymbol{\theta}) = \text{FC}(\text{ReLU}(\dots \text{ReLU}(\text{FC}(\mathbf{x}; \boldsymbol{\theta}_1)) \dots); \boldsymbol{\theta}_L)$$

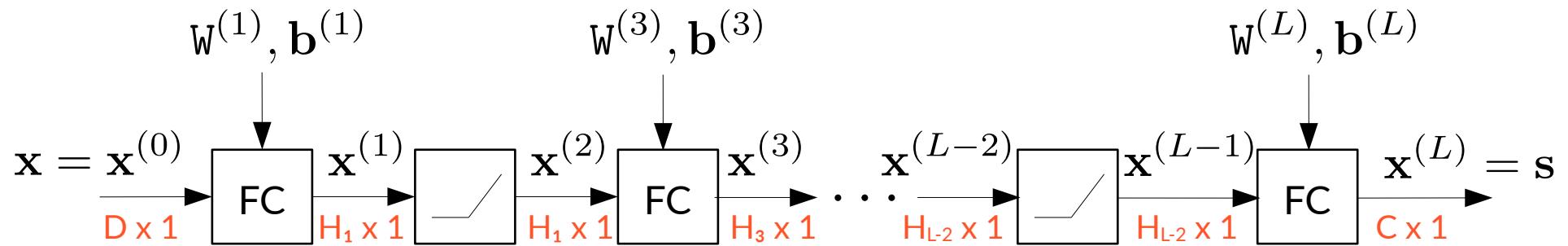
Informatique  
(Python)

```
def MLP_forward(x, theta, L):
    x1 = FC(x, theta[0])
    x2 = ReLU(x1)
    x3 = FC(x2, theta[2])
    ...
    s = FC(..., theta[L-1])
    return s
```

Graphique  
(Graphe de calcul)

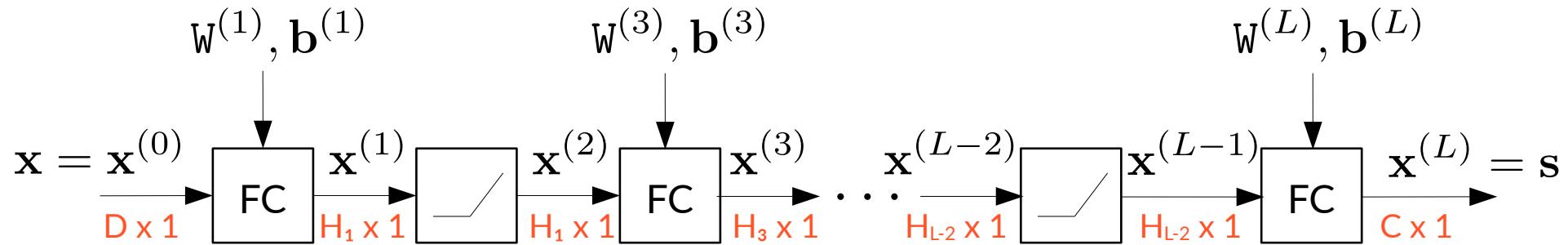


# Architecture : “Perceptron” multicouche (MLP) (suite bis)



Paramètres :  $\left\{ W^{(2j-1)}, b^{(2j-1)} \right\}_{j=1, \dots, \lceil L/2 \rceil}$

# Architecture : “Perceptron” multicouche (MLP) (suite bis)



Paramètres :  $\left\{ W^{(2j-1)}, b^{(2j-1)} \right\}_{j=1, \dots, \lceil L/2 \rceil}$

Hyper-paramètres :  $L, \{H_{2j-1}\}_{j=1, \dots, \lceil (L-2)/2 \rceil}$

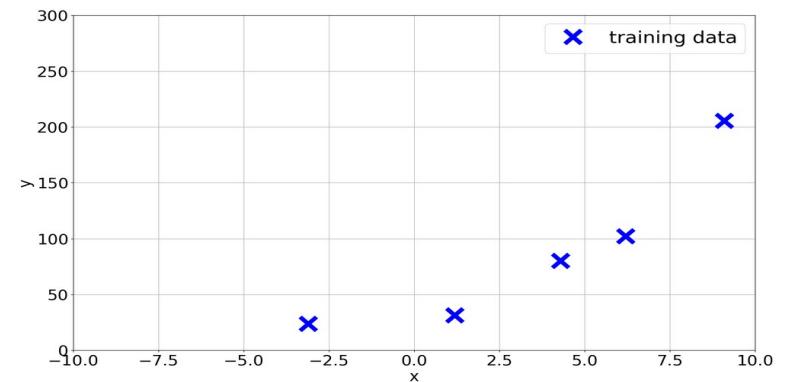
Nombre de couches

Dimension de chaque couche cachée

# Exemple de régression : 5 données, $X \in \mathbb{R}$ et $Y \in \mathbb{R}$

$$X_{\text{train},1} = -3.1 \quad X_{\text{train},2} = 1.2 \quad X_{\text{train},3} = 4.3 \quad X_{\text{train},4} = 6.2 \quad X_{\text{train},5} = 9.1$$

$$Y_{\text{train},1} = 23.7 \quad Y_{\text{train},2} = 31.3 \quad Y_{\text{train},3} = 79.9 \quad Y_{\text{train},4} = 101.9 \quad Y_{\text{train},5} = 205.5$$

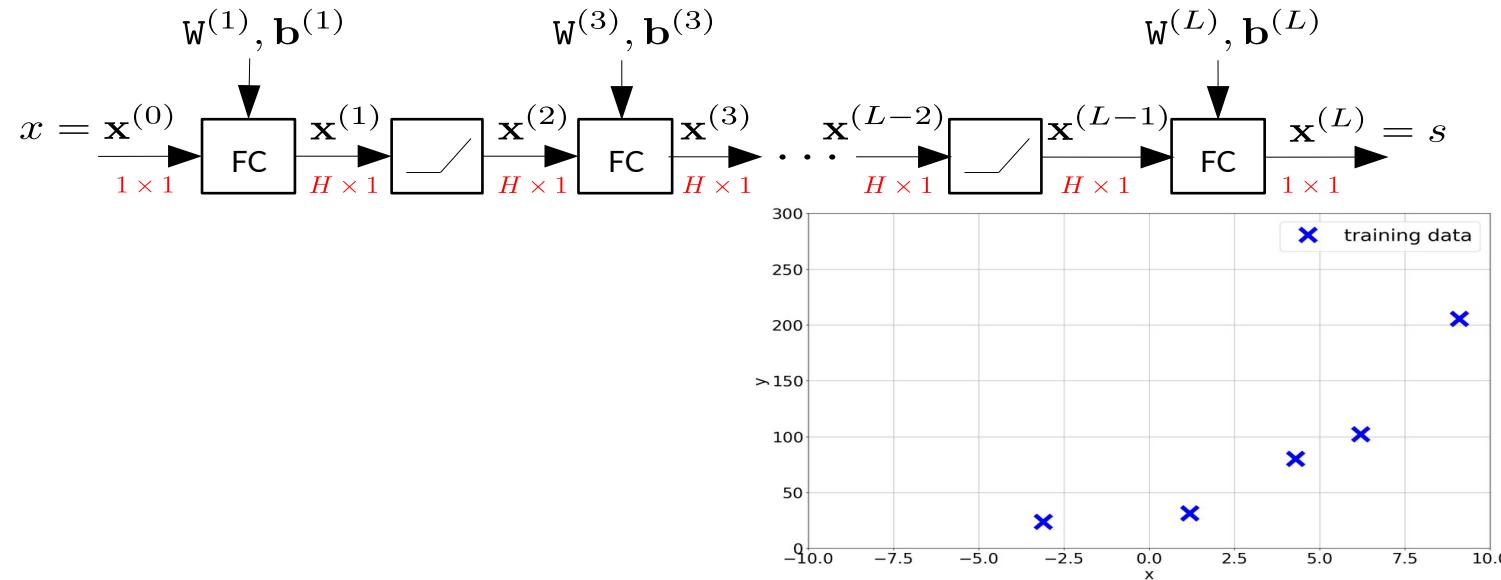


# Exemple de régression : 5 données, $X \in \mathbb{R}$ et $Y \in \mathbb{R}$

$$X_{\text{train},1} = -3.1 \quad X_{\text{train},2} = 1.2 \quad X_{\text{train},3} = 4.3 \quad X_{\text{train},4} = 6.2 \quad X_{\text{train},5} = 9.1$$

$$Y_{\text{train},1} = 23.7 \quad Y_{\text{train},2} = 31.3 \quad Y_{\text{train},3} = 79.9 \quad Y_{\text{train},4} = 101.9 \quad Y_{\text{train},5} = 205.5$$

Choix de la fonction

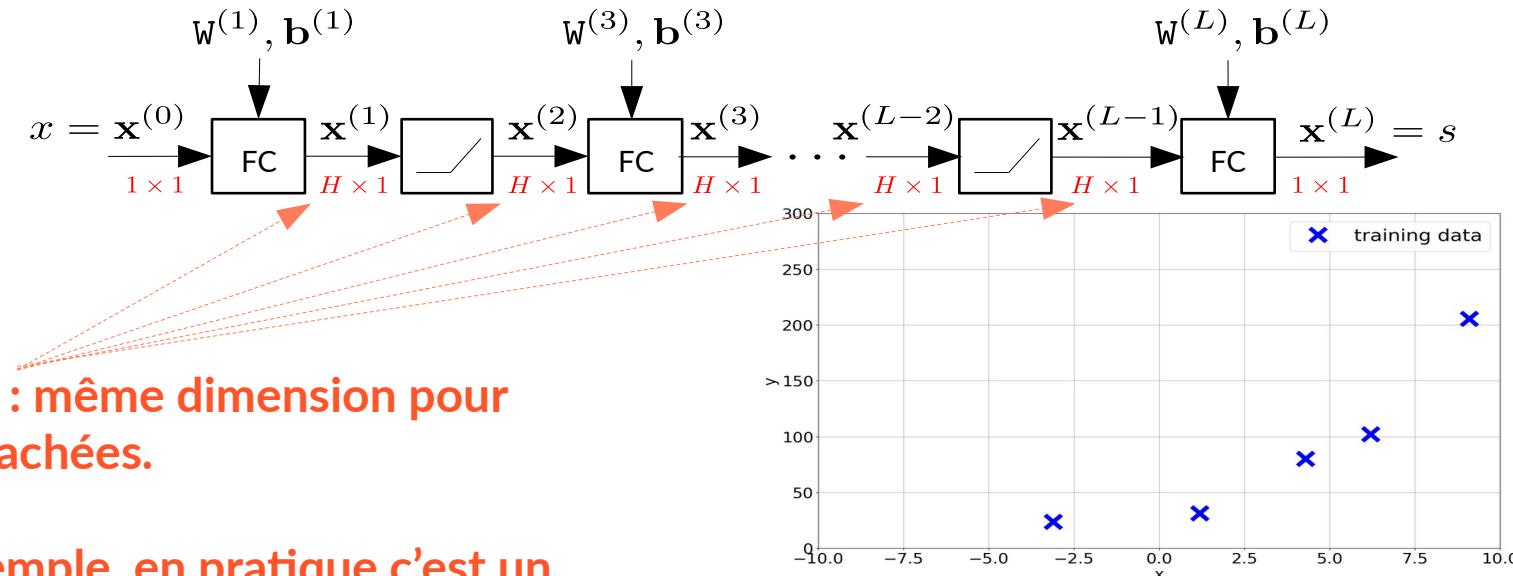


# Exemple de régression : 5 données, $X \in \mathbb{R}$ et $Y \in \mathbb{R}$

$$X_{\text{train},1} = -3.1 \quad X_{\text{train},2} = 1.2 \quad X_{\text{train},3} = 4.3 \quad X_{\text{train},4} = 6.2 \quad X_{\text{train},5} = 9.1$$

$$Y_{\text{train},1} = 23.7 \quad Y_{\text{train},2} = 31.3 \quad Y_{\text{train},3} = 79.9 \quad Y_{\text{train},4} = 101.9 \quad Y_{\text{train},5} = 205.5$$

Choix de la fonction

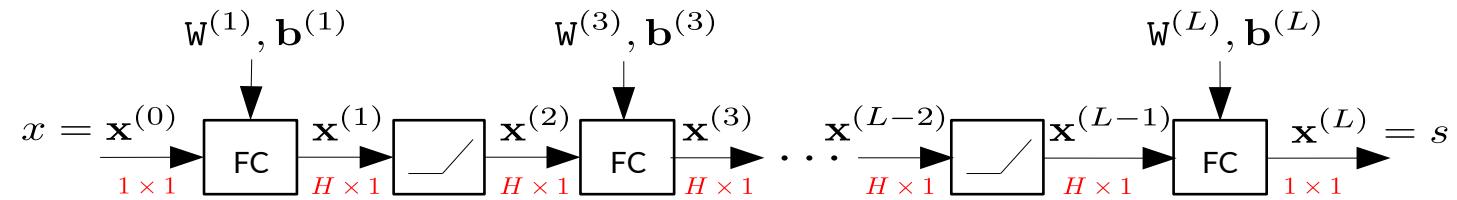


# Exemple de régression : 5 données, $X \in \mathbb{R}$ et $Y \in \mathbb{R}$

$$X_{\text{train},1} = -3.1 \quad X_{\text{train},2} = 1.2 \quad X_{\text{train},3} = 4.3 \quad X_{\text{train},4} = 6.2 \quad X_{\text{train},5} = 9.1$$

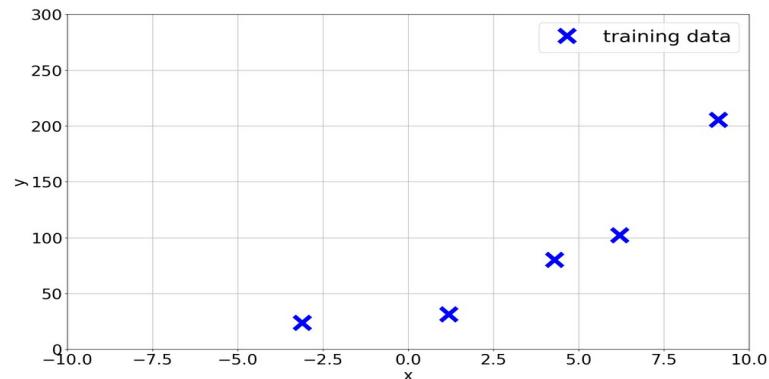
$$Y_{\text{train},1} = 23.7 \quad Y_{\text{train},2} = 31.3 \quad Y_{\text{train},3} = 79.9 \quad Y_{\text{train},4} = 101.9 \quad Y_{\text{train},5} = 205.5$$

Choix de la fonction



$$f(x; \theta) = \text{MLP}\left(x; \theta = \{w^{(l)}, b^{(l)}\}_l\right)$$

hyper-paramètres :  $L, H$

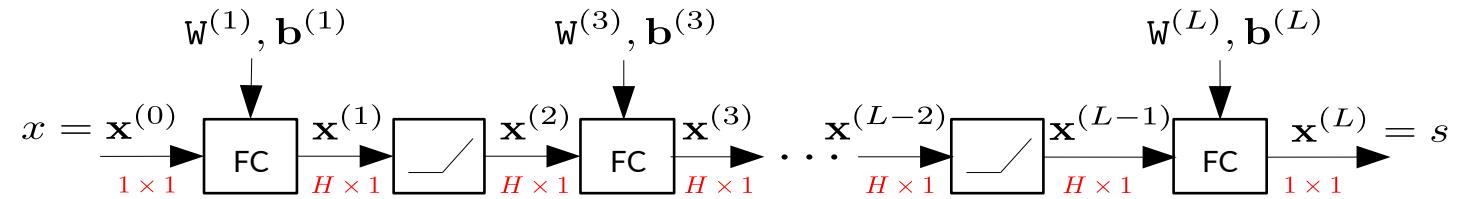


# Exemple de régression : 5 données, $X \in \mathbb{R}$ et $Y \in \mathbb{R}$

$$X_{\text{train},1} = -3.1 \quad X_{\text{train},2} = 1.2 \quad X_{\text{train},3} = 4.3 \quad X_{\text{train},4} = 6.2 \quad X_{\text{train},5} = 9.1$$

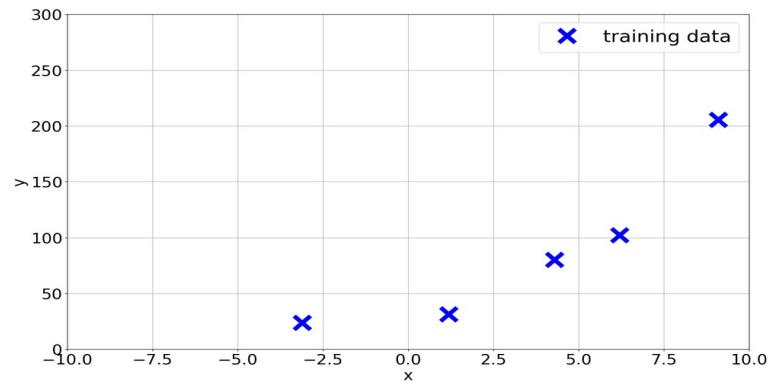
$$Y_{\text{train},1} = 23.7 \quad Y_{\text{train},2} = 31.3 \quad Y_{\text{train},3} = 79.9 \quad Y_{\text{train},4} = 101.9 \quad Y_{\text{train},5} = 205.5$$

Choix de la fonction



$$f(x; \theta) = \text{MLP}\left(x; \theta = \{w^{(l)}, b^{(l)}\}_l\right)$$

hyper-paramètres :  $L, H$



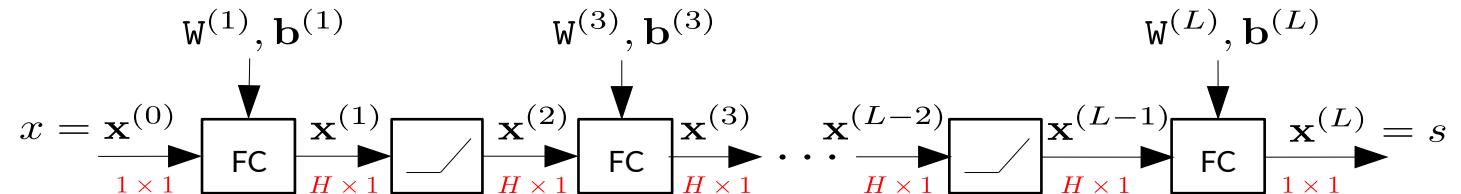
Quel est le nombre de paramètres du « modèle » ?

# Exemple de régression : 5 données, $X \in \mathbb{R}$ et $Y \in \mathbb{R}$

$$X_{\text{train},1} = -3.1 \quad X_{\text{train},2} = 1.2 \quad X_{\text{train},3} = 4.3 \quad X_{\text{train},4} = 6.2 \quad X_{\text{train},5} = 9.1$$

$$Y_{\text{train},1} = 23.7 \quad Y_{\text{train},2} = 31.3 \quad Y_{\text{train},3} = 79.9 \quad Y_{\text{train},4} = 101.9 \quad Y_{\text{train},5} = 205.5$$

Choix de la fonction

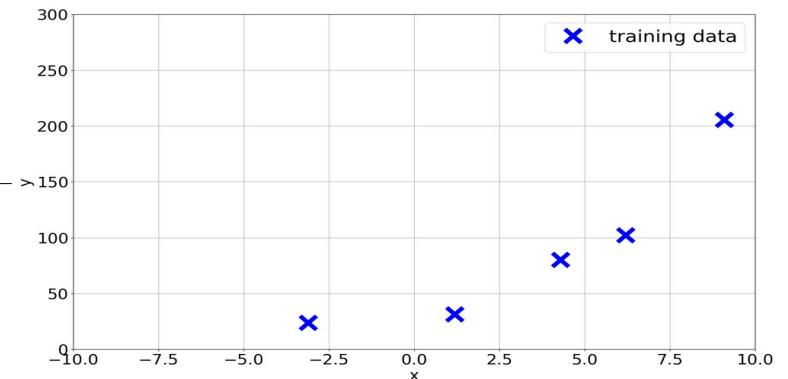


$$f(x; \theta) = \text{MLP}\left(x; \theta = \{w^{(l)}, b^{(l)}\}_l\right)$$

hyper-paramètres :  $L, H$

Apprentissage

Choix du coût  $l(y, s) = (y - s)^2$

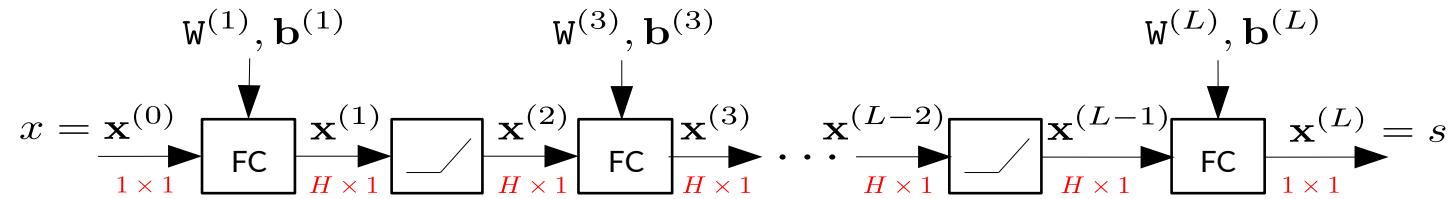


# Exemple de régression : 5 données, $X \in \mathbb{R}$ et $Y \in \mathbb{R}$

$$X_{\text{train},1} = -3.1 \quad X_{\text{train},2} = 1.2 \quad X_{\text{train},3} = 4.3 \quad X_{\text{train},4} = 6.2 \quad X_{\text{train},5} = 9.1$$

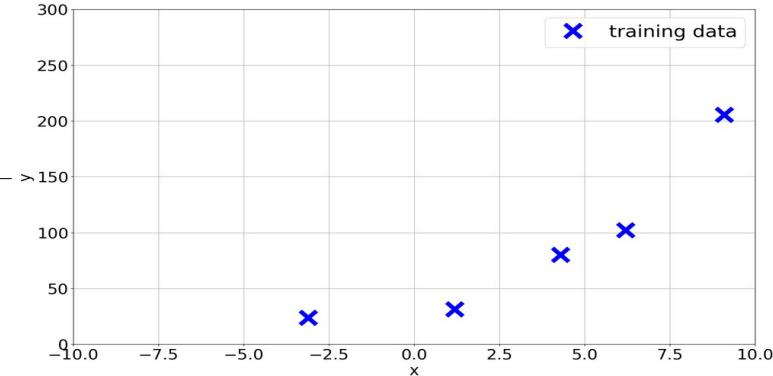
$$Y_{\text{train},1} = 23.7 \quad Y_{\text{train},2} = 31.3 \quad Y_{\text{train},3} = 79.9 \quad Y_{\text{train},4} = 101.9 \quad Y_{\text{train},5} = 205.5$$

Choix de la fonction



$$f(x; \theta) = \text{MLP}\left(x; \theta = \{w^{(l)}, b^{(l)}\}_l\right)$$

hyper-paramètres :  $L, H$



Apprentissage

Choix du coût  $l(y, s) = (y - s)^2$

Optimisation  $\theta^* = \arg \min_{\theta} \sum_{i=1}^5 (Y_{\text{train},i} - \text{MLP}(X_{\text{train},i}; \theta))^2$

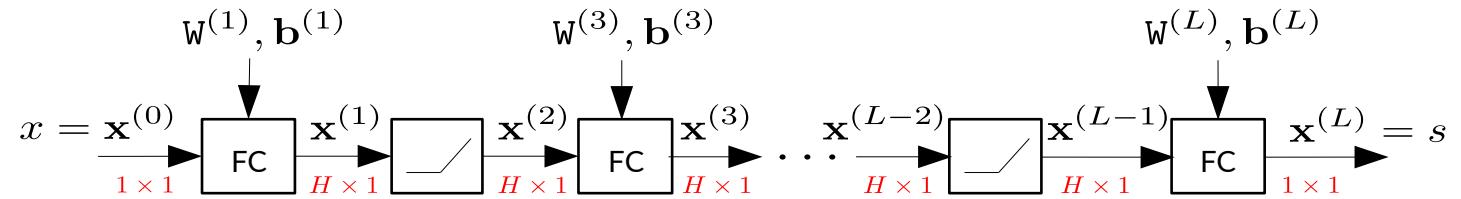
Moindres carrés  
non linéaires

# Exemple de régression : 5 données, $X \in \mathbb{R}$ et $Y \in \mathbb{R}$

$$X_{\text{train},1} = -3.1 \quad X_{\text{train},2} = 1.2 \quad X_{\text{train},3} = 4.3 \quad X_{\text{train},4} = 6.2 \quad X_{\text{train},5} = 9.1$$

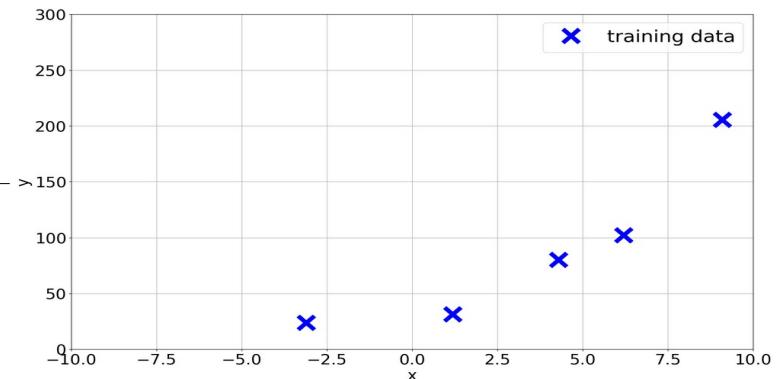
$$Y_{\text{train},1} = 23.7 \quad Y_{\text{train},2} = 31.3 \quad Y_{\text{train},3} = 79.9 \quad Y_{\text{train},4} = 101.9 \quad Y_{\text{train},5} = 205.5$$

Choix de la fonction



$$f(x; \theta) = \text{MLP}\left(x; \theta = \{w^{(l)}, b^{(l)}\}_l\right)$$

hyper-paramètres :  $L, H$



Apprentissage

Choix du coût  $l(y, s) = (y - s)^2$

Optimisation  $\theta^* = \arg \min_{\theta} \sum_{i=1} (Y_{\text{train},i} - \text{MLP}(X_{\text{train},i}; \theta))^2$

Moindres carrés  
non linéaires

Inférence

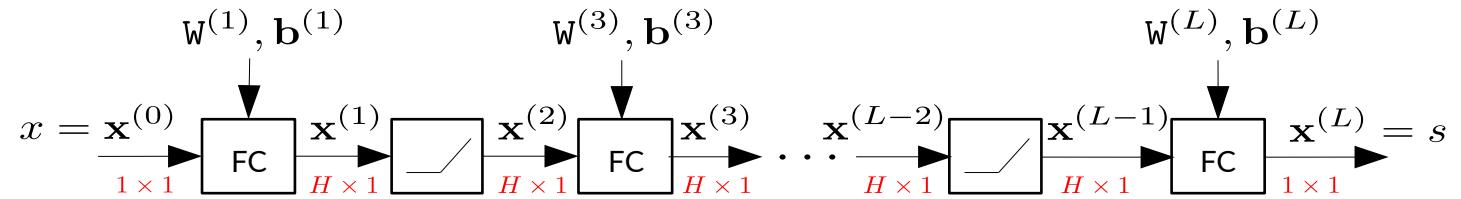
$$s_{\text{test}} = \text{MLP}(x_{\text{test}}; \theta^*)$$

# Exemple de régression : 5 données, $X \in \mathbb{R}$ et $Y \in \mathbb{R}$

$$X_{\text{train},1} = -3.1 \quad X_{\text{train},2} = 1.2 \quad X_{\text{train},3} = 4.3 \quad X_{\text{train},4} = 6.2 \quad X_{\text{train},5} = 9.1$$

$$Y_{\text{train},1} = 23.7 \quad Y_{\text{train},2} = 31.3 \quad Y_{\text{train},3} = 79.9 \quad Y_{\text{train},4} = 101.9 \quad Y_{\text{train},5} = 205.5$$

## Choix de la fonction



$$f(x; \theta) = \text{MLP}\left(x; \theta = \{w^{(l)}, b^{(l)}\}_l\right)$$

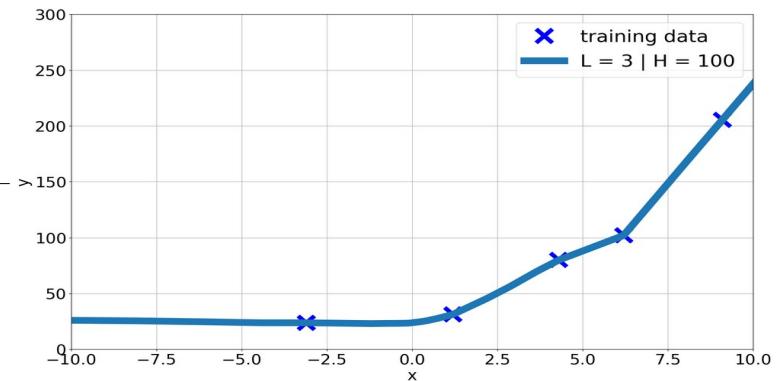
hyper-paramètres :  $L, H$

## Apprentissage

Choix du coût  $l(y, s) = (y - s)^2$

Optimisation  $\theta^* = \arg \min_{\theta} \sum_{i=1} (Y_{\text{train},i} - \text{MLP}(X_{\text{train},i}; \theta))^2$

Moindres carrés  
non linéaires



## Inférence

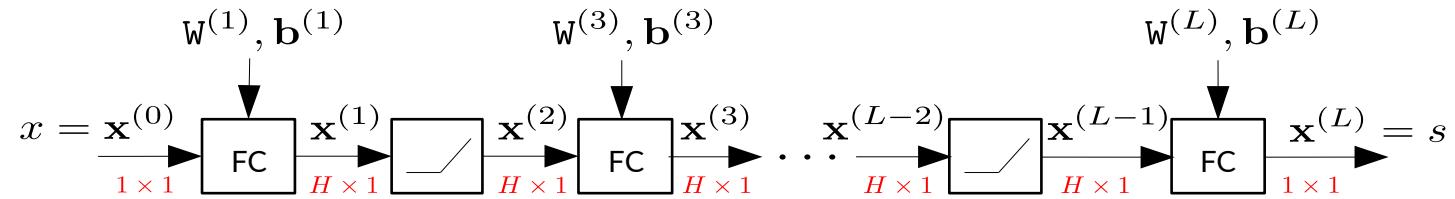
$$s_{\text{test}} = \text{MLP}(x_{\text{test}}; \theta^*)$$

# Exemple de régression : 5 données, $X \in \mathbb{R}$ et $Y \in \mathbb{R}$

$$X_{\text{train},1} = -3.1 \quad X_{\text{train},2} = 1.2 \quad X_{\text{train},3} = 4.3 \quad X_{\text{train},4} = 6.2 \quad X_{\text{train},5} = 9.1$$

$$Y_{\text{train},1} = 23.7 \quad Y_{\text{train},2} = 31.3 \quad Y_{\text{train},3} = 79.9 \quad Y_{\text{train},4} = 101.9 \quad Y_{\text{train},5} = 205.5$$

Choix de la fonction



$$f(x; \theta) = \text{MLP}\left(x; \theta = \{w^{(l)}, b^{(l)}\}_l\right)$$

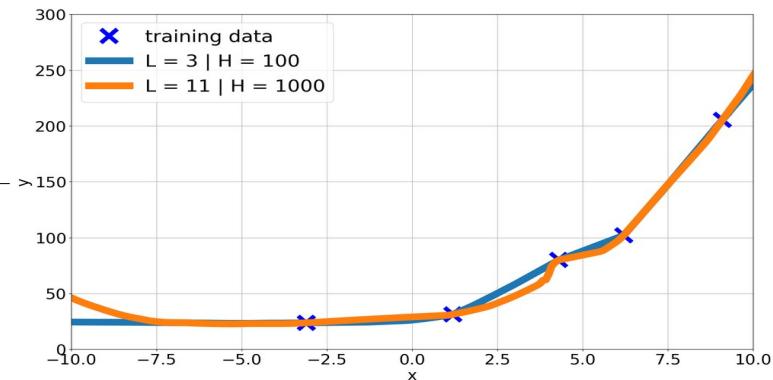
hyper-paramètres :  $L, H$

Apprentissage

Choix du coût  $l(y, s) = (y - s)^2$

Optimisation  $\theta^* = \arg \min_{\theta} \sum_{i=1} (Y_{\text{train},i} - \text{MLP}(X_{\text{train},i}; \theta))^2$

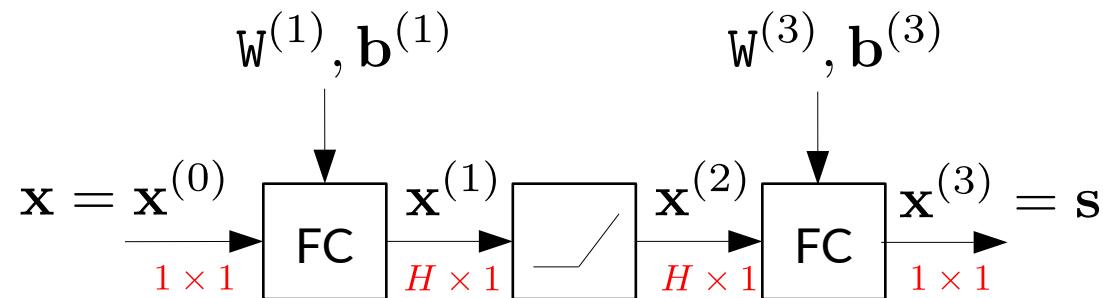
Moindres carrés  
non linéaires



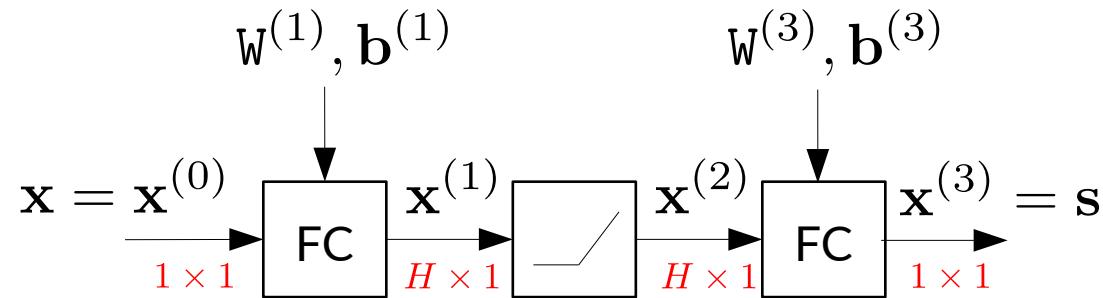
Inférence

$$s_{\text{test}} = \text{MLP}(x_{\text{test}}; \theta^*)$$

# Étude du MLP à une « couche cachée » en 1D

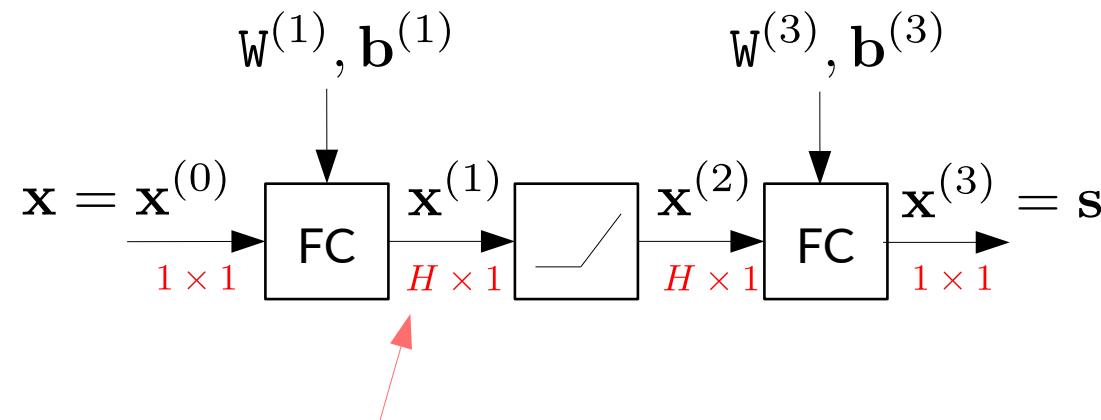


# Étude du MLP à une « couche cachée » en 1D

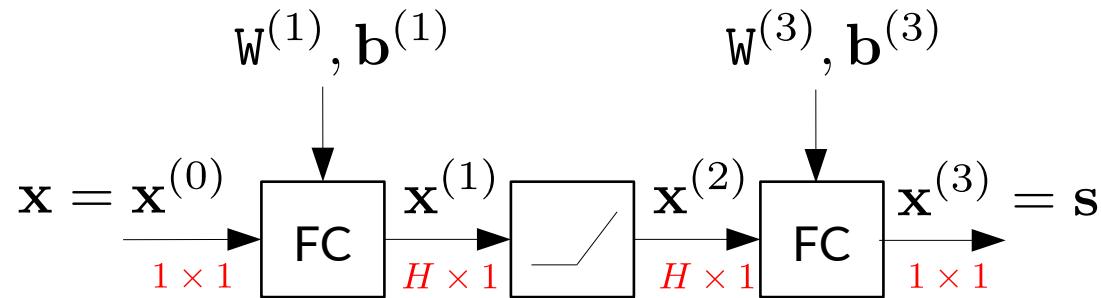


Remarque : si on ignore la fonction ReLU, qui n'est pas paramétrique, alors il n'y a qu'une seule couche cachée  $x^{(1)}$ .

# Étude du MLP à une « couche cachée » en 1D



# Étude du MLP à une « couche cachée » en 1D



$$\begin{aligned} w^{(1)} &\doteq \mathbf{w}_1 && \text{Vecteur colonne } H \times 1 \\ \mathbf{b}^{(1)} &\doteq \mathbf{b}_1 && \text{Vecteur colonne } H \times 1 \\ w^{(3)} &\doteq \mathbf{w}_3^\top && \text{Vecteur ligne } 1 \times H \\ \mathbf{b}^{(3)} &\doteq b_3 && \text{Scalaire } 1 \times 1 \end{aligned}$$

$$f(x) = \mathbf{w}_3^\top (\text{ReLU}(\mathbf{w}_1 x + \mathbf{b}_1)) + b_3$$

## Étude du MLP à une « couche cachée » en 1D (suite)

$$\begin{aligned} f(x) &= \mathbf{w}_3^\top \text{ReLU}(\mathbf{w}_1 x + \mathbf{b}_1) + b_3 \\ &= \sum_{j=1}^H \mathbf{w}_{3,j} \text{ReLU}(\mathbf{w}_{1,j} x + \mathbf{b}_{1,j}) + b_3 \end{aligned}$$

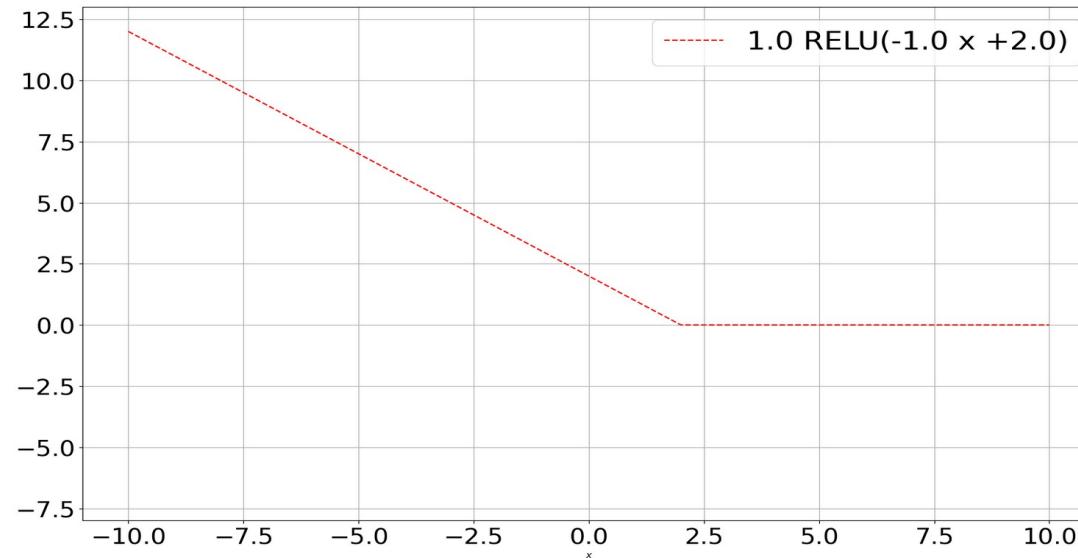

Somme pondérée de fonctions ReLU !

## Étude du MLP à une « couche cachée » en 1D (suite)

$$f(x) = \mathbf{w}_3^\top \text{ReLU}(\mathbf{w}_1 x + \mathbf{b}_1) + b_3$$

$$= \sum_{j=1}^H \mathbf{w}_{3,j} \text{ReLU}(\mathbf{w}_{1,j} x + \mathbf{b}_{1,j}) + b_3$$

Exemple  
numérique avec  
 $H=3$

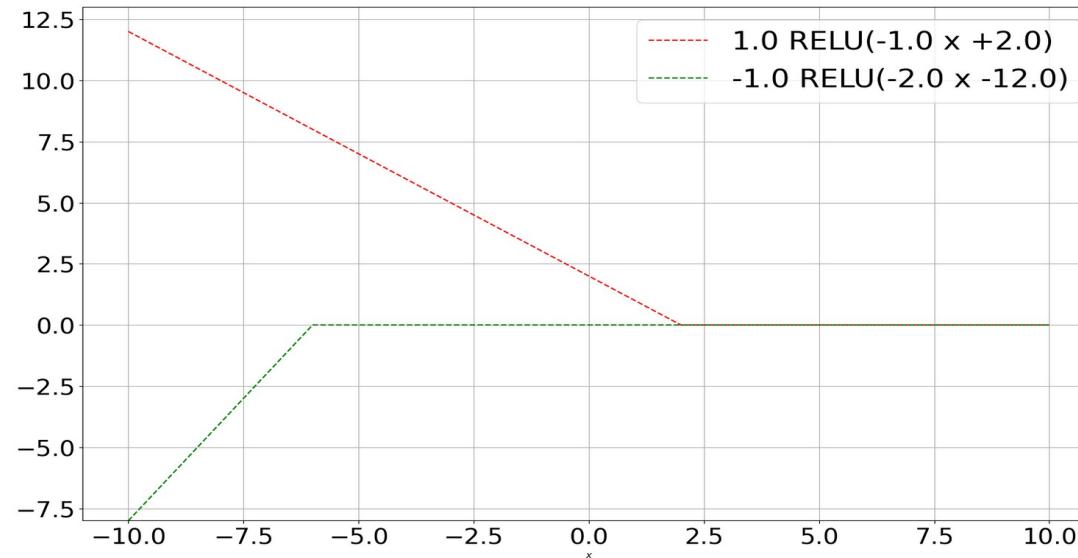


# Étude du MLP à une « couche cachée » en 1D (suite)

$$f(x) = \mathbf{w}_3^\top \text{ReLU}(\mathbf{w}_1 x + \mathbf{b}_1) + b_3$$

$$= \sum_{j=1}^H \mathbf{w}_{3,j} \text{ReLU}(\mathbf{w}_{1,j} x + \mathbf{b}_{1,j}) + b_3$$

Exemple  
numérique avec  
 $H=3$

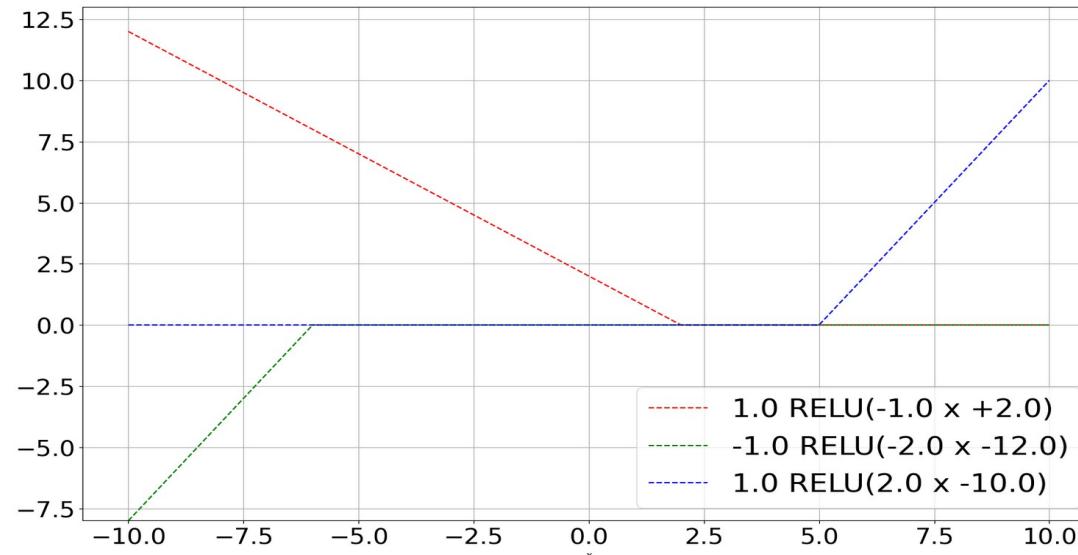


# Étude du MLP à une « couche cachée » en 1D (suite)

$$f(x) = \mathbf{w}_3^\top \text{ReLU}(\mathbf{w}_1 x + \mathbf{b}_1) + b_3$$

$$= \sum_{j=1}^H \mathbf{w}_{3,j} \text{ReLU}(\mathbf{w}_{1,j} x + \mathbf{b}_{1,j}) + b_3$$

Exemple  
numérique avec  
 $H=3$

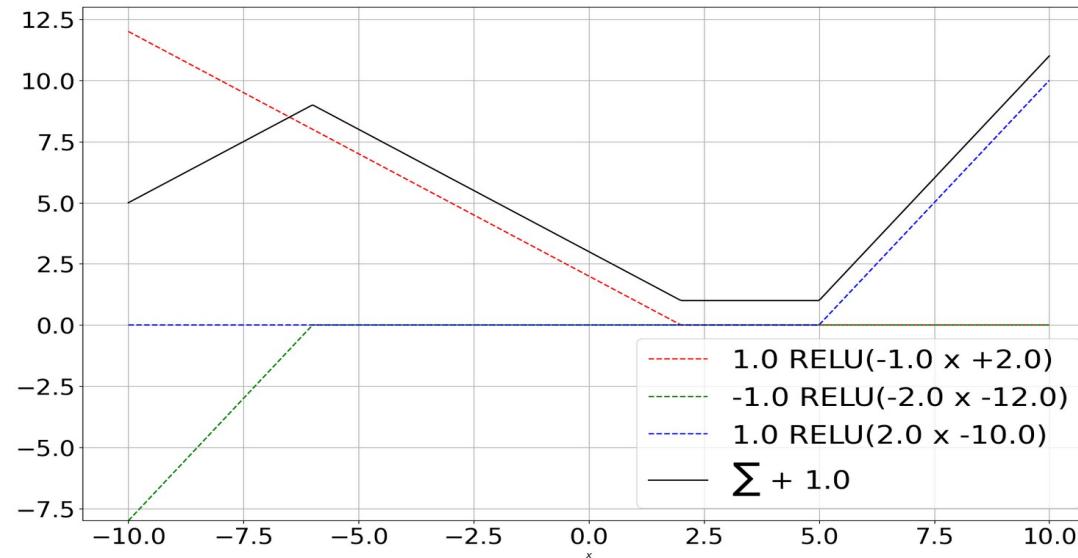


# Étude du MLP à une « couche cachée » en 1D (suite)

$$f(x) = \mathbf{w}_3^\top \text{ReLU}(\mathbf{w}_1 x + \mathbf{b}_1) + b_3$$

$$= \sum_{j=1}^H \mathbf{w}_{3,j} \text{ReLU}(\mathbf{w}_{1,j} x + \mathbf{b}_{1,j}) + b_3$$

Exemple  
numérique avec  
 $H=3$

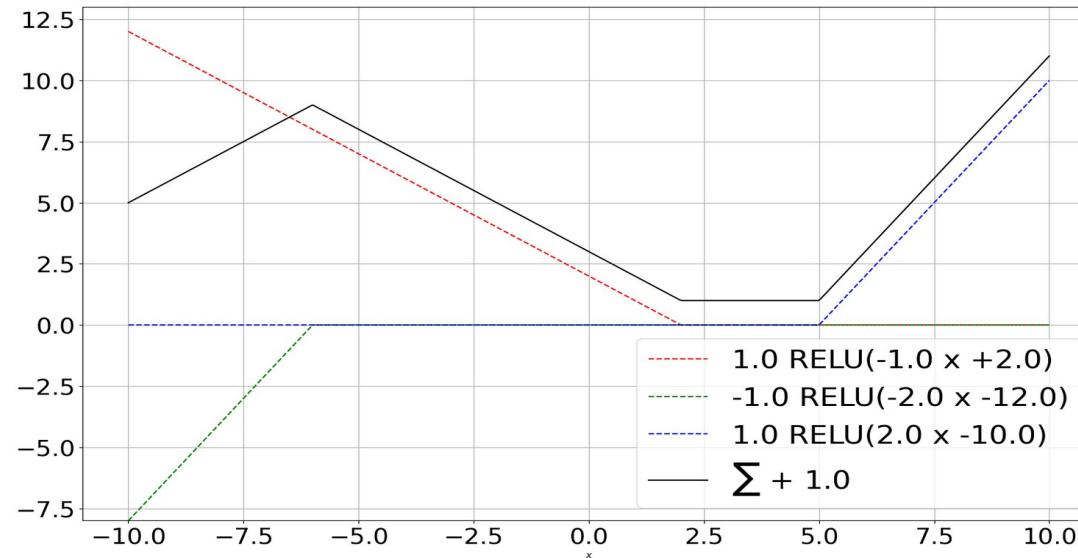


## Étude du MLP à une « couche cachée » en 1D (suite)

$$f(x) = \mathbf{w}_3^\top \text{ReLU}(\mathbf{w}_1 x + \mathbf{b}_1) + b_3$$

$$= \sum_{j=1}^H \mathbf{w}_{3,j} \text{ReLU}(\mathbf{w}_{1,j} x + \mathbf{b}_{1,j}) + b_3$$

Exemple  
numérique avec  
 $H=3$



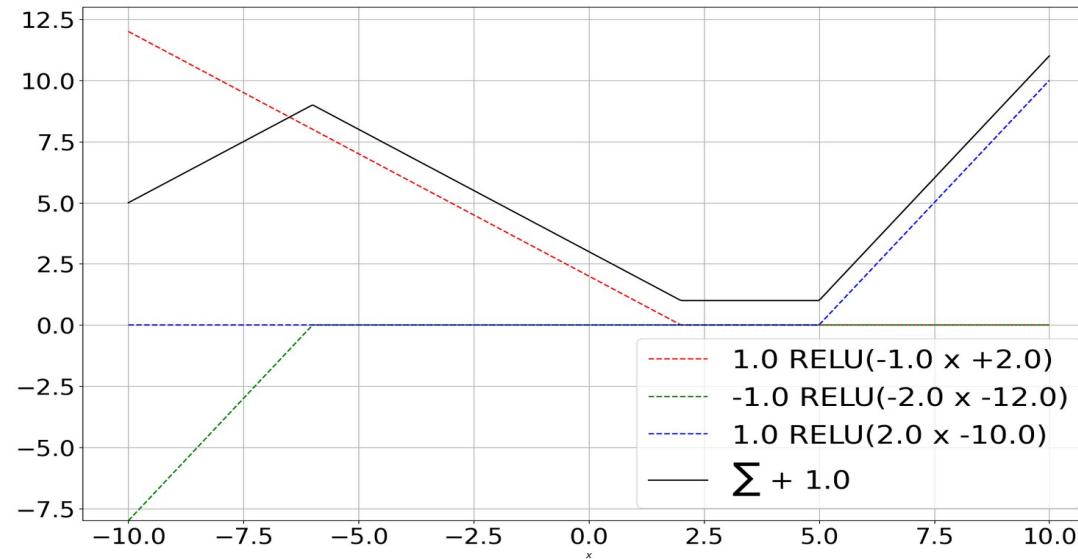
Fonction  
continue et  
affine par  
morceaux

# Étude du MLP à une « couche cachée » en 1D (suite)

$$f(x) = \mathbf{w}_3^\top \text{ReLU}(\mathbf{w}_1 x + \mathbf{b}_1) + b_3$$

$$= \sum_{j=1}^H \mathbf{w}_{3,j} \text{ReLU}(\mathbf{w}_{1,j} x + \mathbf{b}_{1,j}) + b_3$$

Exemple  
numérique avec  
 $H=3$



H  
 changements  
 de pente  
 (un par ReLU)  
=  
H+1  
 morceaux

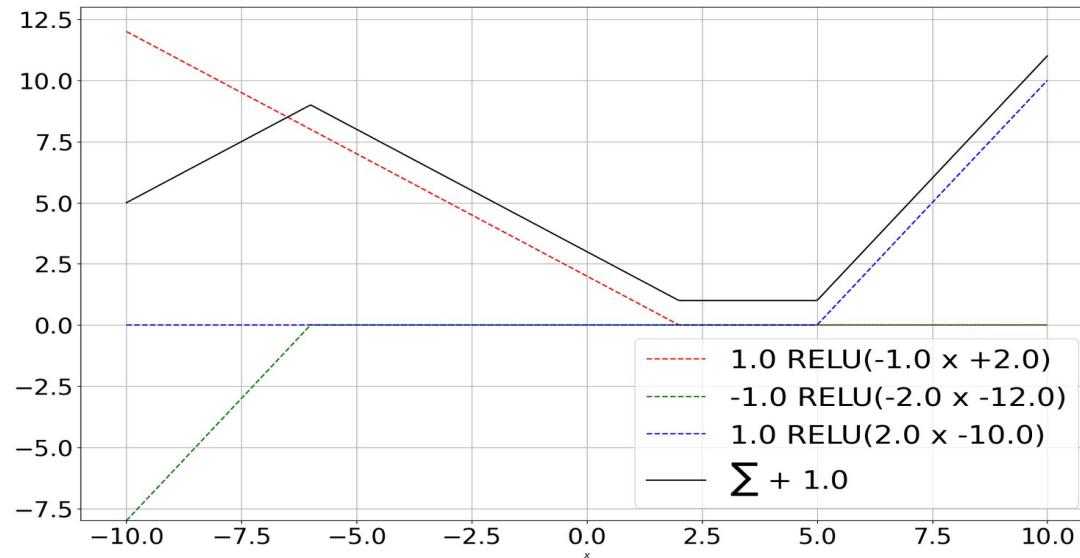
133

## Étude du MLP à une « couche cachée » en 1D (suite)

$$f(x) = \mathbf{w}_3^\top \text{ReLU}(\mathbf{w}_1 x + \mathbf{b}_1) + b_3$$

$$= \sum_{j=1}^H \mathbf{w}_{3,j} \text{ReLU}(\mathbf{w}_{1,j} x + \mathbf{b}_{1,j}) + b_3$$

Exemple  
numérique avec  
 $H=3$



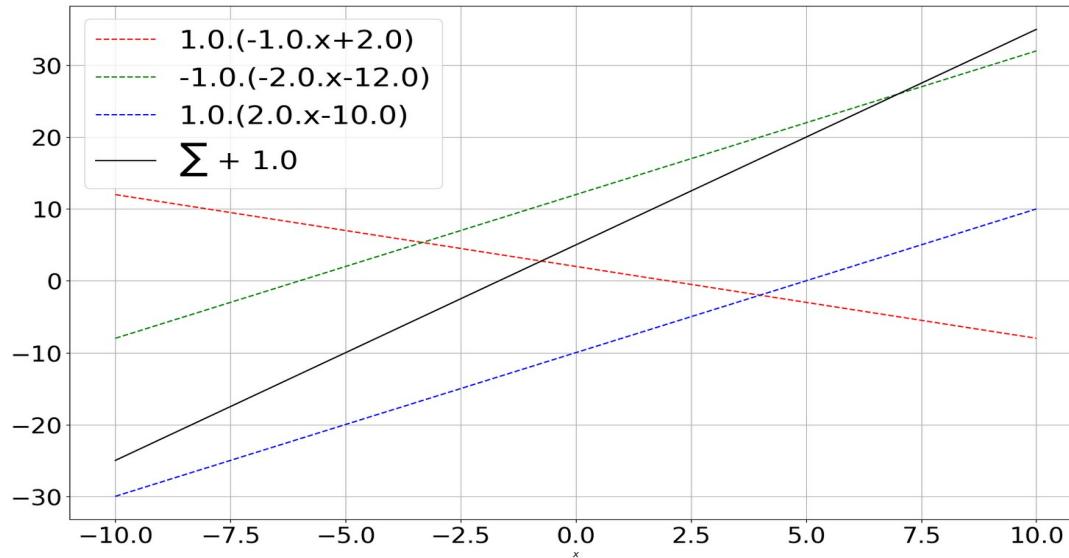
Augmenter  $H$   
accroît la  
capacité du  
réseau.

## Étude du MLP à une « couche cachée » en 1D (suite)

$$f(x) = \mathbf{w}_3^\top \cancel{\text{ReLU}}(\mathbf{w}_1 x + \mathbf{b}_1) + b_3$$

$$= \sum_{j=1}^H \mathbf{w}_{3,j} \cancel{\text{ReLU}}(\mathbf{w}_{1,j} x + \mathbf{b}_{1,j}) + b_3$$

Et sans ReLU ?



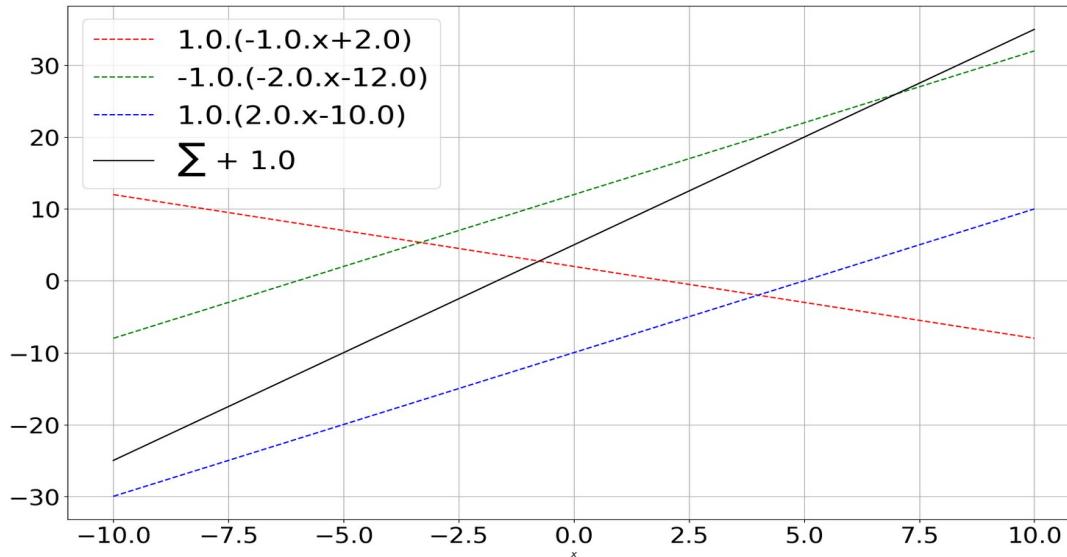
Une somme de fonctions linéaires est une fonction linéaire...

## Étude du MLP à une « couche cachée » en 1D (suite)

$$f(x) = \mathbf{w}_3^\top \cancel{\text{ReLU}}(\mathbf{w}_1 x + \mathbf{b}_1) + b_3$$

$$= \sum_{j=1}^H \mathbf{w}_{3,j} \cancel{\text{ReLU}}(\mathbf{w}_{1,j} x + \mathbf{b}_{1,j}) + b_3$$

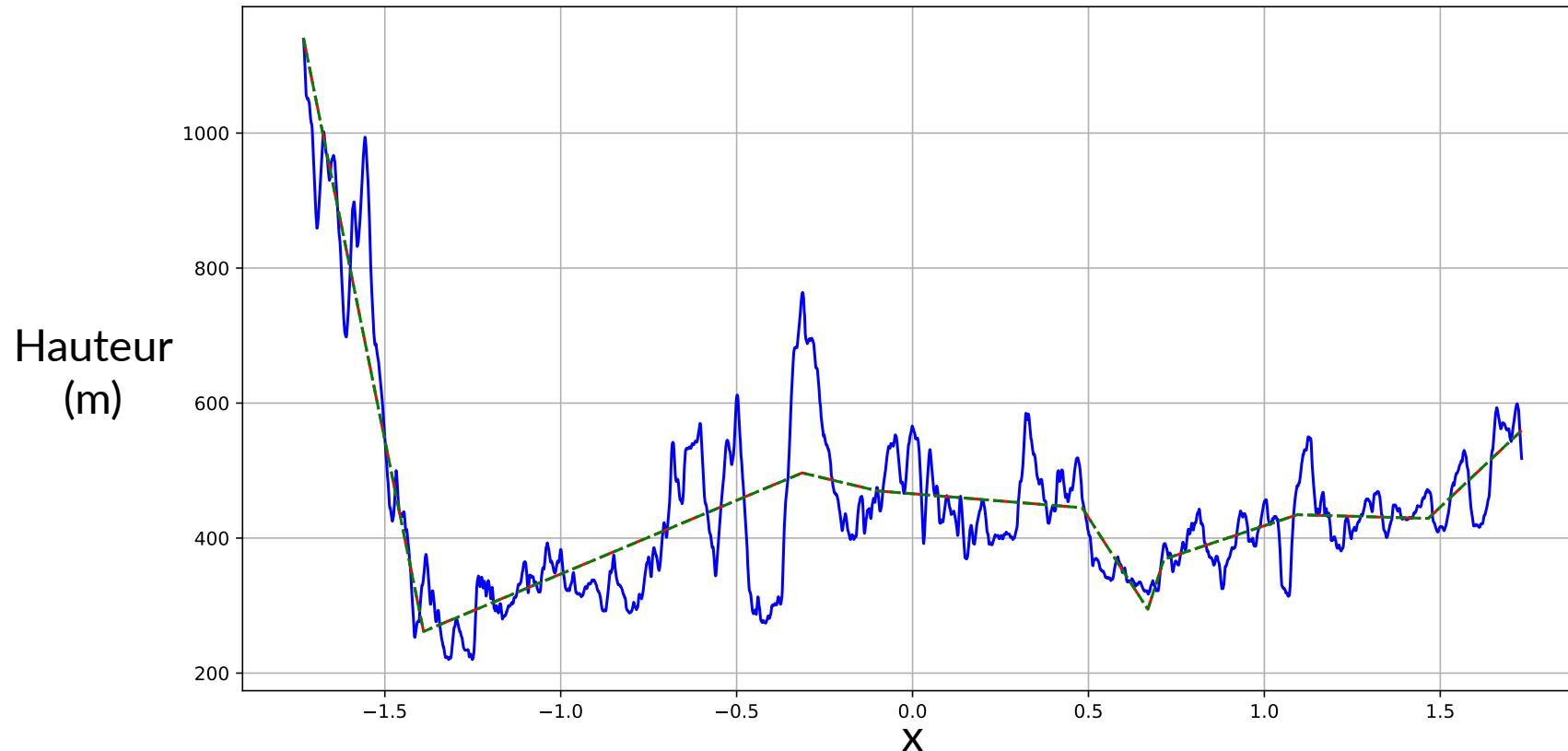
Et sans ReLU ?



Augmenter H  
n'accroît pas  
la capacité du  
réseau.

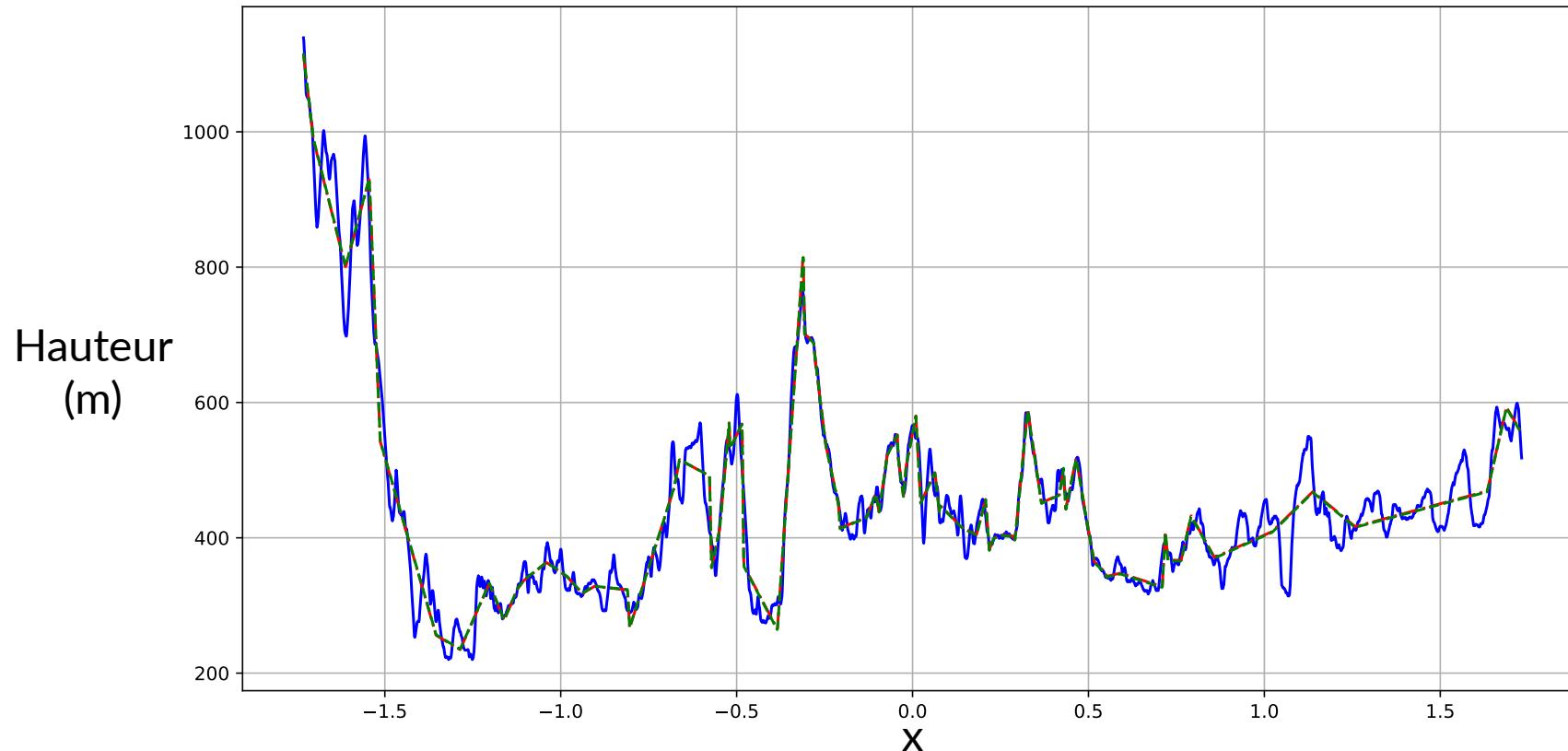
# Étude du MLP à une « couche cachée » en 1D (suite bis)

Optimisation d'un MLP sur un profil de terrain : H=10



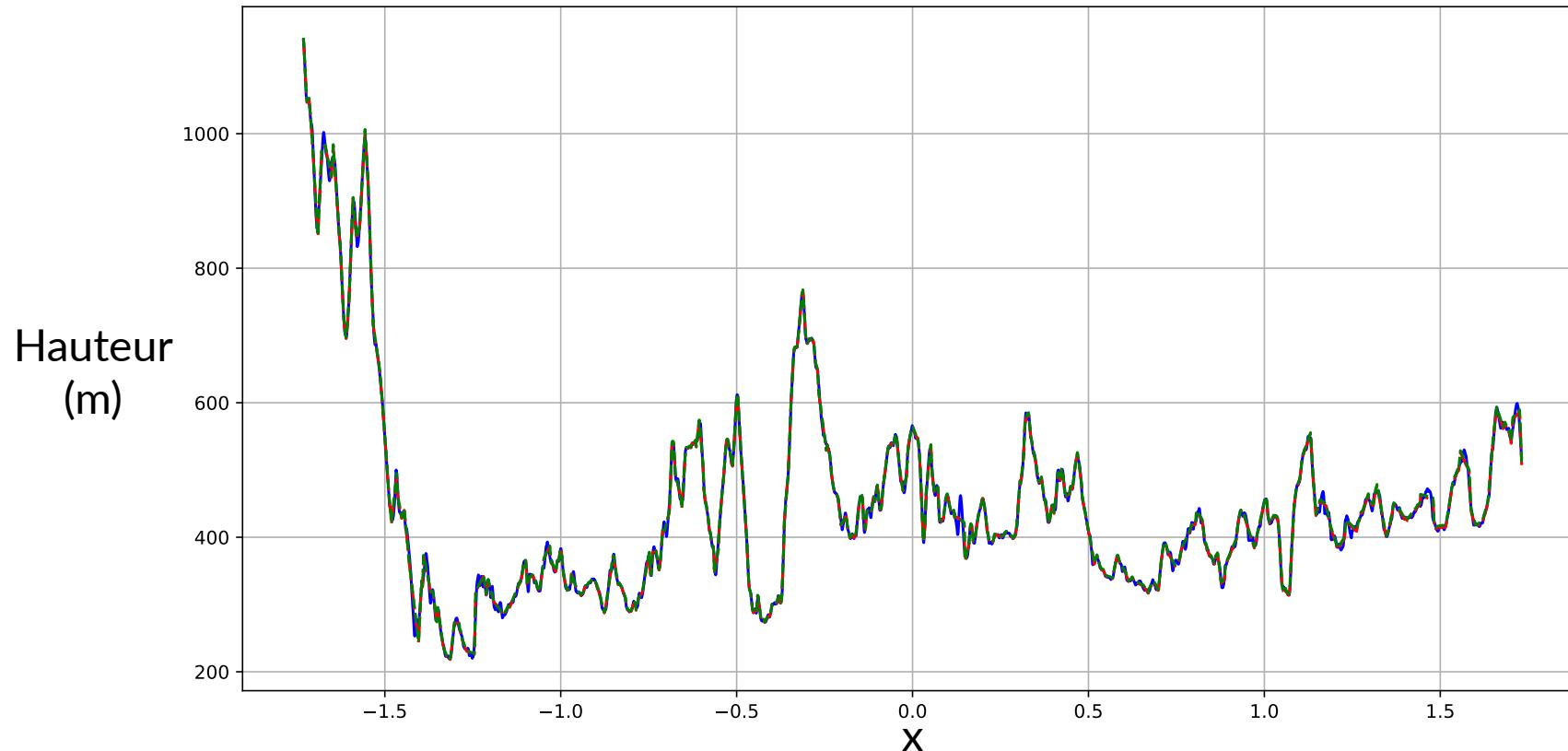
# Étude du MLP à une « couche cachée » en 1D (suite bis)

Optimisation d'un MLP sur un profil de terrain : H=100



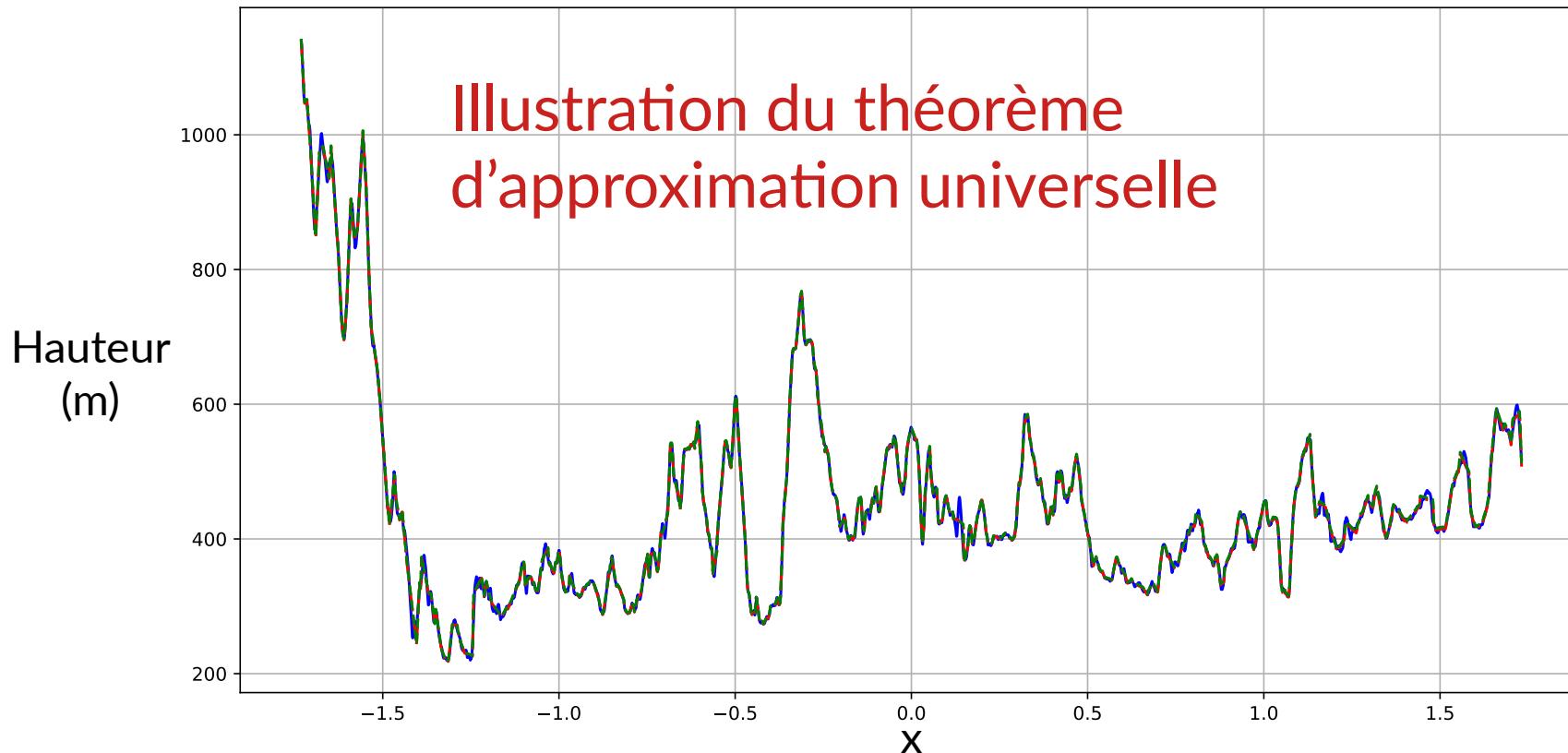
# Étude du MLP à une « couche cachée » en 1D (suite bis)

Optimisation d'un MLP sur un profil de terrain : H=1000



# Étude du MLP à une « couche cachée » en 1D (suite bis)

Optimisation d'un MLP sur un profil de terrain : H=1000



# Étude du MLP à une « couche cachée » en 1D (suite ter)

Mais alors pourquoi faire des réseaux de neurones profonds ?

## Étude du MLP à une « couche cachée » en 1D (suite ter)

Mais alors pourquoi faire des réseaux de neurones profonds ?

Théorème d'approximation universelle = MLP à une couche cachée peut **apprendre par cœur**

# Étude du MLP à une « couche cachée » en 1D (suite ter)

Mais alors pourquoi faire des réseaux de neurones profonds ?

Théorème d'approximation universelle = MLP à une couche cachée peut **apprendre par cœur**

Mais en général ce qui nous intéresse c'est :

Généralise bien ?

Efficace en calculs ?

Efficace en mémoire ?

Facile à optimiser ?

## V) Enjeux

# IA et vie privée

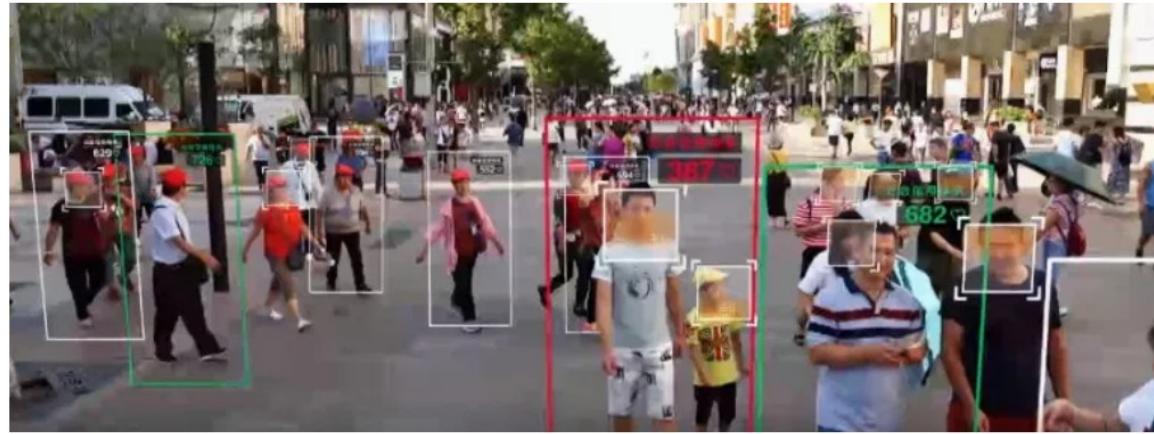
Are you ready? Here is all the data Facebook and Google have on you

*Dylan Curran*

- Google knows where you've been
- Google knows everything you've ever searched – and deleted
- Google has an advertisement profile of you
- Google knows all the apps you use
- Google has all of your YouTube history
- The data Google has on you can fill millions of Word documents

<https://www.theguardian.com/commentisfree/2018/mar/28/all-the-data-facebook-google-has-on-you-privacy>

# IA et vie privée (suite)



*The Chinese state wants to control its citizens via a system of social scoring that punishes behavior it doesn't approve of. Image Credit: Telecoms*

---

## Le projet de smart city d'Alphabet à Toronto suscite l'inquiétude des experts

**VU AILLEURS** Le projet de smart city lancé à Toronto en 2017 par Sidewalk Labs, la branche d'innovation urbaine d'Alphabet, est vivement critiqué par la population locale et certains experts consultants du projet. La protection de la vie privée ne serait pas respectée.

# La machine au service de l'homme ?



Mme Tang Yu, PDG du chinois NetDragon Websoft et de ses 6000 employés, est le premier robot à être nommé à la tête d'une société. Disponible H24, elle ne touche aucun salaire. *NetDragon Websoft*

# IA et consommation énergétique

## Common carbon footprint benchmarks

in lbs of CO<sub>2</sub> equivalent

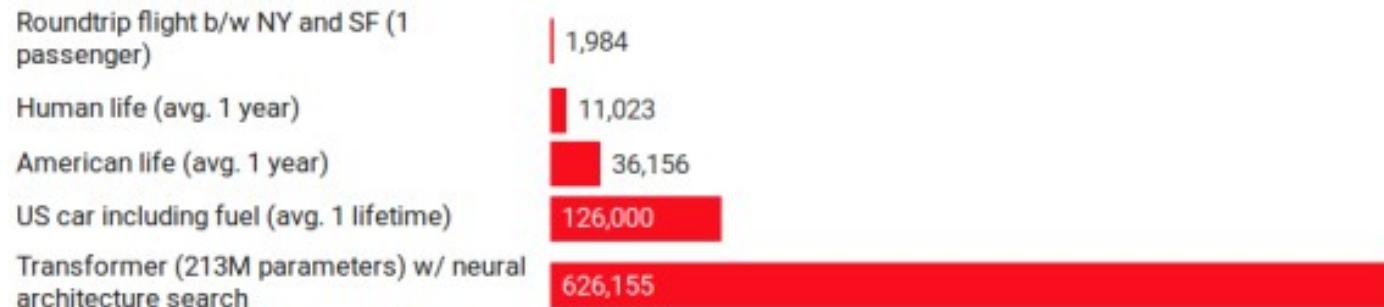


Chart: MIT Technology Review • Source: Strubell et al. • [Created with Datawrapper](#)

Training a single AI model can emit as much carbon as five cars in their lifetimes, MIT Press

Energy and Policy Considerations for Deep Learning in NLP, Strubell et al., 2019

v)

# IA et transhumanisme



# Calico