CES41 - Exame: Compilador completo C-

Gabriel Martinz, Marina Moreira

1 Descrição da Implementação

1.1 Analisadores léxico, sintático e semântico

O analisador léxico foi feito com o auxílio da ferramenta Flex (Fast lexical analyzer), com as rotinas de análise léxica escritas no arquivo cminus.1. Com base nessas rotinas, o Flex cria o autômato finito de análise léxica.

A partir da variável NO_PARSE no arquivo main.c podemos definir se o compilador é um analisador puramente léxico ou se é um analisador sintático. Sendo um analisador puramente léxico, os tokens são escritos em stdout com a linha do token e seu valor.

O analisador sintático foi criado com o auxílio da ferramenta *Bison*, que gera um analisador com base na especificação da gramática em Backus-Naur. A especificação da gramática e a criação da árvore sintática está escrita no arquivo cminus.y. O código no arquivo já passou por implementações extras para poder facilitar a criação do analisador semântico. A árvore sintática é escrita em stdout quando a variável NO_PARSE é assinalada ao valor FALSE, entrando no lugar da escrita dos *tokens* do analisador puramente léxico

Para o analisador semântico foi implementado o código para uma tabela de símbolos com contagem de escopo (symtab.h/.c) e o código de análise (analyze.h/.c). O código de análise contém as rotinas para construir a tabela de símbolos como também possui as rotinas para a checagem de tipos. A tabela de símbolos é escrita em stdout a partir das variáveis NO_PARSE e NO_ANALYZE.

1.2 Gerador de código

A implementação da geração de código foi feita com base na implementação de um código de três endereços.

O código para a geração de código intermediário foi implementado em code.c e cgen.c. A implementação foi feita baseada em código de três endereços mostrado na aula. Em code.c foram implementadas as funções principais de escrita de código, como as variáveis temporárias, enquanto em cgen.c foi implementado o controle de fluxo baseado na espécie do nó (Expression, Statement e Declaration).

A saída do gerador de código fica num arquivo separado com a extensão .tac, se configurada as variáveis NO_PARSE, NO_ANALYZE e NO_CODE.

2 Resultados Obtidos

As entradas de teste estão contidas na pasta build, junto do binário do compilador. As árvores construídas a partir das entradas de teste estão na pasta outputs do repositório. O código intermediário gerado está contido também na pasta build. O repositório está contido neste link.