## ANÁLISIS NUMÉRICO I/ANÁLISIS NUMÉRICO – 2024 Trabajo de Laboratorio Nº 2

- 1. Escribir una función que implemente el método de bisección para hallar una raíz de  $f: \mathbb{R} \mapsto \mathbb{R}$  en el intervalo [a,b]. La función debe llamarse "rbisec", y tener como entrada los argumentos (fun,I,err,mit), donde fun es una función que dado x retorna f(x), I=[a,b] es un intervalo en  $\mathbb{R}$ , err es la tolerancia deseada del error y mit es el número máximo de iteraciones permitidas. El algoritmo debe finalizar en la k-esima iteración si  $|f(x_k)| <$ err o si  $k \ge$ mit. Los argumentos de salida deben ser (hx,hf) donde hx=  $[x_1,\ldots,x_N]$  es una lista que representa el historial de puntos medios y hf=  $[f(x_1),\ldots,f(x_N)]$  el historial de los respectivos valores funcionales.
- 2. Utilizar la función rbisec para:
  - a) Encontrar la menor solución positiva de la ecuación  $2x = \tan(x)$  con un error menor a  $10^{-5}$  en menos de 100 iteraciones. >Cuántas iteraciones son necesarias cuando comenzamos con el intervalo [0.8, 1.4]? Usar la siguiente sintaxis:

$$hx, hy = rbisec(fun_lab2ej2a, [0.8, 1.4], 1e-5, 100)$$

- b) Encontrar una aproximación a  $\sqrt{3}$  con un error menor a  $10^{-5}$ . Para esto, considere la función  $x \mapsto x^2 3$  (que debe llamarse fun\_lab2ej2b).
- c) Graficar conjuntamente f y los pares  $(x_k, f(x_k))$  para las dos funciones anteriores y con al menos dos intervalos iniciales distintos para cada una.
- 3. Escribir una función que implemente el método de Newton para hallar una raíz de  $f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$  partiendo de un punto inicial  $x_0$ . La función debe llamarse "rnewton", y tener como entrada (fun,x0,err,mit) donde fun es una función que dado x retorna f(x) y f'(x), x0 es un punto inicial en  $\mathbb{R}$ , err es la tolerancia deseada del error y mit es el número máximo de iteraciones permitidas. El algoritmo debe finalizar en la k-esima iteración si se cumple alguna de las siguientes condiciones:

$$\frac{|x_k-x_{k-1}|}{|x_k|}<\text{err}, \qquad |f(x_k)|<\text{err}, \qquad k\geq \text{mit}.$$

La salida debe ser (hx,hf) donde hx=  $[x_1,...,x_N]$  es una lista que representa el histórico de puntos generados y hf=  $[f(x_1),...,f(x_N)]$  el histórico de los respectivos valores funcionales.

- 4. Escribir una función que, ingresando a > 0, retorne una aproximación de  $\sqrt[3]{a}$ . La aproximación debe realizarse usando el método de Newton del ejercicio anterior para resolver  $x^3 a = 0$  con un error menor a  $10^{-6}$  mediante el uso de la función  $x \mapsto x^3 a$ .
- 5. Escribir una función que implemente el método de iteración de punto fijo para hallar un punto fijo de  $\varphi : \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ , partiendo de un punto inicial  $x_0$ . La función debe llamarse "ripf", y tener como entrada (fun,x0,err,mit) donde fun es una función que dado x retorna  $\varphi(x)$ , x0 es un punto en  $\mathbb{R}$ , err es la tolerancia deseada del error y mit es el número máximo de iteraciones permitidas. El algoritmo debe finalizar en la k-ésima iteración si

 $|x_k - x_{k-1}| < \text{err } \acute{\text{o}} \text{ bien } k \ge \text{mit.}$  La salida debe ser hx donde hx=  $[x_1, \ldots, x_N]$  es una lista del histórico de puntos generados.

- 6. Se quiere usar la fórmula de iteración  $x_{n+1} = 2^{x_n-1}$  para resolver la ecuación  $2x = 2^x$ . Utilizar la función del ejercicio anterior para investigar si converge; y en caso afirmativo, estudiar hacia qué valores lo hace para distintas elecciones de  $x_0$ , tomando un número máximo de 100 iteraciones y un error menor a  $10^{-5}$ . Usar la siguiente sintaxis: hx = ripf(fun\_lab2ej6, x0, 1e-5, 100)
- 7. Se desea conocer la gráfica de una función u definida implícitamente como u(x)=y donde y es solución de

$$y - e^{-(1-xy)^2} = 0.$$

Implementar tres versiones de esta función, hallando el valor de y con los métodos de los ejercicios de bisección (lab2ej7bisec), Newton (lab2ej7newton) y punto fijo (lab2ej7ipf). Los valores iniciales y tolerancias usadas por los distintos métodos deben ser escogidos de manera que cualquier usuario pueda graficar u en el intervalo [0, 1.5] sin inconvenientes.

- 8. Encontrar el mínimo de la función  $f(x) = \frac{\tan x}{x^2}$  en el intervalo  $(0, \frac{\pi}{2})$ . Para ello calcular la raíz de su derivada usando el método de Newton.
- 9. La generación de energía de un molino de viento depende del diámetro de la circunferencia generada por sus aspas y la velocidad del viento de la zona. Una buena estimación de la energía generada está dada por la fórmula:

$$E = 0.01328D^2V^3$$
,

donde E es la energía generada, D es el diámetro en metros y V es la velocidad del viento en m/s.

Usar el método de Newton para determinar el diámetro del molino si se desea generar  $500\mathrm{W}$  de energía eléctrica cuando la velocidad del viento es de  $24~\mathrm{km/h}$ .