

Projeto- Desenvolvimento de Aplicações Distribuídas

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais – Unidade Barreiro

Curso: Sistemas de Informação

Disciplina: Desenvolvimento de Aplicações Distribuídas

Data: 02/04/2019

Alunos: Gabriel Mendes, Gabriel Neubaner, Lucas de Souza e Matheus José

A documentação do Swagger também se encontra no repositório do Github.

Link Github: <https://github.com/gbrlmendes19/KomradeAPI/>

Link Azzure: <https://komradeapi20190407113203.azurewebsites.net/>

Escopo do Projeto

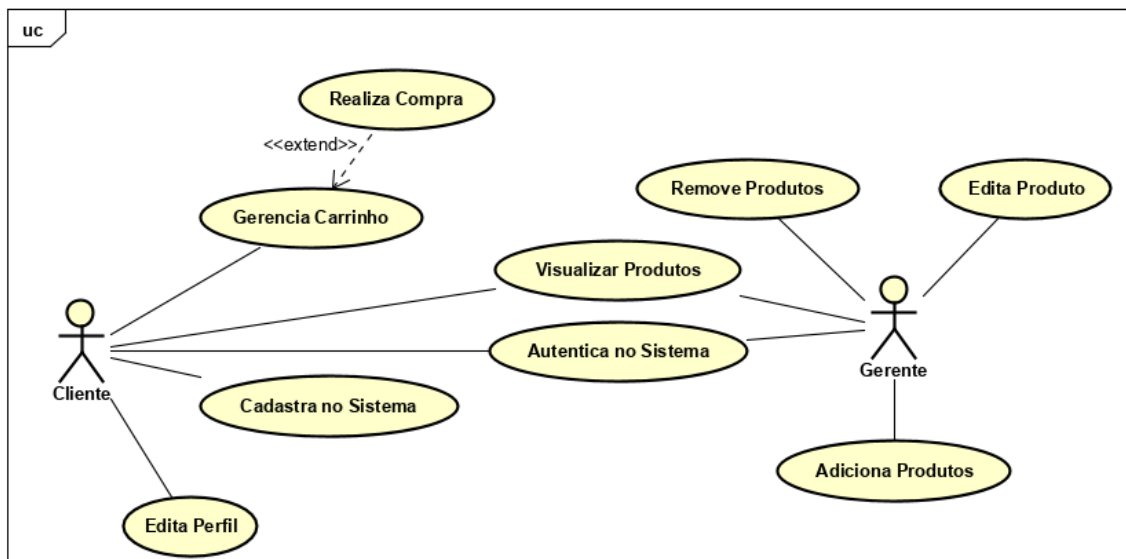
O projeto do grupo consiste em um e-commerce de jogos eletrônicos, chamado Komrade Games. No sistema, um cliente, pode se cadastrar no sistema, além disso ele pode se autenticar no sistema.

O cliente possuirá um perfil, com seus dados pessoais. O cliente poderá, além de se autenticar, selecionar os jogos que irá comprar e realizar a transação.

O gerente será o responsável por fazer operações de CRUD de jogos.

No sistema, haverá um carrinho de compras onde o cliente irá inserir os jogos comprados, então, o valor total deverá ser calculado.

Casos de Uso



Nome do Caso de Uso	Gerencia Carrinho
Ator Principal	Cliente
Resumo	Esse caso de uso descreve quando o cliente decide comprar um jogo.
Pré-Condições	Cliente deve estar autenticado.
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Escolhe produto que deseja comprar.	
	2. Adiciona o produto no carrinho.
3. Realiza compra.	
Fluxo Alternativo – Remover produto do carrinho	
1. Escolhe o produto que será removido.	
	2. Pergunta se o cliente tem que certeza se irá remover o produto.
3. Decide excluir o produto.	
	4. Calcula o valor final.

Nome do Caso de Uso	Realiza compra
Caso de Uso Geral	Gerencia carrinho
Ator Principal	Cliente
Resumo	Esse caso de uso descreve os passos que o cliente realiza para comprar um produto.
Pré-Condições	1. Cliente deve estar autenticado. 2. Deve haver produtos no carrinho.
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Escolhe o produto.	
	2. Calcula valor final.
3. Confirma compra.	

Nome do Caso de Uso	Edita perfil
Ator Principal	Cliente
Resumo	Esse caso de uso descreve o processo de editar o perfil do cliente.
Pré-Condições	Cliente deve estar autenticado.
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Acessa seu perfil.	
	2. Exibe o formulário do perfil.
3. Realiza as alterações necessárias.	
	4. Salva os novos dados.

Nome do Caso de Uso	Cadastra no sistema.
Ator Principal	Cliente
Resumo	Esse caso de uso descreve o processo do cliente se cadastrar no sistema.
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Clica em 'Sign Up'.	
	2. Exibe o formulário de cadastro.
3. Preenche formulário de cadastro.	
	4. Cadastra novo cliente.

Nome do Caso de Uso	Visualizar Produtos
Ator Principal	Cliente
Ator Secundário	Gerente
Resumo	Esse caso de uso descreve o processo do ator de visualizar os produtos cadastrados.
Pré-Condições	1. Ator deve estar autenticado 2. Produtos devem estar cadastrados
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Pesquisa por produtos.	
	2. Exibe produtos cadastrados.
3. Escolhe produto.	
	4. Exibe informações do produto.

Nome do Caso de Uso	Autentifica no sistema
Ator Principal	Cliente, Gerente
Resumo	Esse caso de uso descreve o processo do ator se autenticar no sistema.
Pré-Condições	Ator deve estar cadastrado no sistema.
Pós-Condições	O ator deve poder navegar no sistema.
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Insere dados de autenticação.	
	2. Confere se dados estão corretos.
	3. Inicia o sistema.
Fluxo Alternativo – Erro na autenticação	
	1. Informar que dados estão incorretos.

2. Insere novamente dados.	
	3. Confere se dados estão corretos.
	4. Se estiverem corretos, inicia sistema.

Nome do Caso de Uso	Adiciona produtos
Ator Principal	Gerente
Resumo	Esse caso de uso descreve a adição de produtos no sistema.
Pré-Condições	Gerente deve estar autenticado.
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Decide inserir produto.	
	2. Exibe lista de produtos já criados.
3. Acessa formulário de novo produto.	
	4. Exibe o formulário de novo produto.
5. Insere os dados.	
	6. Cria produto.

Nome do Caso de Uso	Edita produtos
Ator Principal	Gerente
Resumo	Esse caso de uso descreve o processo de edição dos produtos.
Pré-Condições	Gerente deve estar autenticado.
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Pesquisa produto	
	2. Exibe produtos cadastrados.
3. Escolhe produto.	
	4. Exibe página do produto.
5. Altera informações desejadas.	
	6. Realiza alterações.

Nome do Caso de Uso	Remove produtos
Ator Principal	Gerente
Resumo	Esse caso de uso descreve o processo de remoção de produtos.
Pré-Condições	Gerente deve estar autenticado.
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Pesquisa produto	
	2. Exibe produtos cadastrados.
3. Escolhe produto.	
	4. Exibe página do produto.
5. Decide excluir produto.	
	6. Pergunta se realmente deseja remove produto.
7. Confirma exclusão.	
	8. Exclui produto.