# Übungsblatt 2 – Vorgehensmodelle

Luca M. Schmidt

# 1. V-Modell für Papierfliegerproduktion

• Firma: Grenzebach BSH GmbH

• Logo: Grenzebach BSH GmbH (Corporate Design Logo Nr. 3)

• Farben: Rot und Schwarz

## Projektplan

- Projektziel: Herstellung eines Papierfliegers gemäß bereitgestellter Anleitung, bestehend aus Hauptkörper und Heckleitwerk, mit Logo/Farben der Grenzebach BSH GmbH
- Ressourcen: 1 Blatt DIN A4 Papier, Schere, Stifte/Drucker für Logo/Farben
- Vorgehen: Anwendung des V-Modells
- Zeitrahmen: ca. 30 Minuten (gemäß Aufgabenstellung)

# Liste der Anforderungen (Systemspezifikation)

- V-1: Der Flieger muss exakt nach der gegebenen schriftlichen Anleitung gefaltet werden
- V-2: Benötigtes Material ist 1 Blatt DIN A4 Papier und eine Schere
- V-3: Der Flieger besteht aus zwei Teilen: Hauptkörper (aus Quadrat gefaltet) und Heckleitwerk (aus abgeschnittenem Streifen gefaltet)
- V-4: Der Flieger muss das Logo der Grenzebach BSH GmbH (in schwarz/rot) tragen
- V-5: Der Flieger soll nach Fertigstellung grundlegende Gleitflugeigenschaften besitzen

## Systemarchitektur

- Komponente 1: Hauptkörper/Flügel
- · Funktion: Erzeugt Auftrieb, bildet die Grundstruktur
- Basis: Quadratisches Papierstück, gefaltet nach Schritten 1-15 der Anleitung
- Schnittstelle: Aufnahmeöffnung für Heckleitwerk
- Komponente 2: Heckleitwerk/Schwanz
- · Funktion: Stabilisiert den Flug
- Basis: Papierstreifen (Rest vom DIN A4 Blatt), gefaltet nach Schritten 16-21 der Anleitung.
- Schnittstelle: Spitze zum Einführen in Komponente 1
- **Design:** Logo/Farben werden auf dem Papier angebracht (z.B. vor dem Falten auf das spätere Quadrat drucken oder nach dem Falten aufmalen)

## Testspezifikation der Module (Beispiele)

- Modul: Hauptkörper/Flügel
- MF-1: Prüfung der Faltung zum Quadrat (exakte Kanten)
- MF-2: Prüfung der korrekten Faltung der "Ziehharmonika"-Struktur (Falten 3 auf 1, 4 auf 2, 5 auf 1)
- MF-3: Prüfung der korrekten Faltung der Spitzen zur Mitte
- Modul: Heckleitwerk/Schwanz
- MS-1: Prüfung der korrekten Dimensionen des abgeschnittenen Streifens
- MS-2: Prüfung der korrekten Faltung des Streifens (Halbierung, Spitzen zur Mittellinie)
- MS-3: Prüfung der Form der Spitze für das Einführen

# Testspezifikation des Systems (Beispiele)

- SP-1 (Integrationstest): Das Heckleitwerk lässt sich korrekt und bis zur vorderen Spitze in den Hauptkörper einschieben und sitzt fest
- SP-2 (Validierung Design): Visuelle Prüfung: Logo und Farben sind korrekt platziert und sichtbar
- SP-3 (Funktionstest): Flugtest: Flieger wird gerade gehalten und geworfen. Beobachtung: Gleitet der Flieger über eine kurze Distanz (z.B. > 2 Meter)?
- SP-4 (Vollständigkeitstest): Alle Faltschritte der Anleitung wurden sichtbar umgesetzt

## Abnahme-Report (Beispiele)

- Abnahmekriterium AK-1: Flieger entspricht der Anleitung und besteht aus 2 Teilen (V-1, V-3). Ergebnis:
- · Bestanden / Nicht Bestanden
- Abnahmekriterium AK-2: Logo und Farben der AeroFalz GmbH sind korrekt angebracht (V-4). Ergebnis: Bestanden / Nicht Bestanden
- Abnahmekriterium AK-3: Integration der Teile erfolgreich (SP-1). Ergebnis: Bestanden / Nicht Bestanden
- Abnahmekriterium AK-4: Grundlegende Flugfähigkeit nachgewiesen (SP-3). Ergebnis: Bestanden / Nicht Bestanden
- Gesamturteil: Produkt abgenommen / Produkt nicht abgenommen (mit Begründung)

# 2. Inkrementelle Softwareentwicklung

# a. Warum ist sie so gut für Geschäftssysteme?

- Schneller Nutzen: Wichtige Funktionen kommen rasch zum Einsatz, was einen schnelleren Return on Investment ermöglicht
- Anpassungsfähigkeit: In der Geschäftswelt ändern sich Anforderungen ständig inkrementelle Entwicklung passt sich diesen Änderungen viel leichter an
- Frühes Feedback: Nutzer können schon früh mit dem System arbeiten und wertvolles Feedback geben, bevor man zu weit in die falsche Richtung läuft
- Risiken verteilen: Statt alles auf eine Karte zu setzen, verteilt man Risiken clever auf kleinere Etappen

• Smarte Priorisierung: Man kann sich zuerst auf das konzentrieren, was wirklich wichtig ist

# b. Warum passt sie nicht so gut zu Echtzeitsystemen?

- Verzahnte Komponenten: Bei Echtzeitsystemen hängt alles eng zusammen wie bei einem Uhrwerk. Da kann man nicht einfach ein Zahnrad nach dem anderen austauschen, ohne dass der Takt durcheinander gerät
- Systemweite Anforderungen: Dinge wie garantierte Reaktionszeiten oder Sicherheit betreffen das ganze System. Das ist, als müsste ein Haus schon bewohnbar sein, wenn erst das Fundament und ein Teil der Wände stehen.
- Aufwändige Integration: Jede neue Komponente erfordert eine komplette Überprüfung des Zeitverhaltens als würde man nach jedem neuen Möbelstück prüfen müssen, ob die Tür noch aufgeht
- Tragfähige Basis nötig: Echtzeitsysteme brauchen eine solide, durchdachte Architektur von Anfang an. Man kann nicht einfach mit einem Gerüst beginnen und hoffen, dass sich der Rest später von selbst ergibt

# 3. SE mit Wiederverwendung

- Aktivität 1: Anforderungsspezifikation: Definition dessen, was das System leisten soll (wie bei anderen Modellen auch)
- Aktivität 2: Analyse der Komponenten: Gleichzeitige Suche nach existierenden, wiederverwendbaren Komponenten
- Notwendigkeit der Zweiteilung:
  - Die frühzeitige Identifikation verfügbarer Komponenten beeinflusst die Anforderungsdefinition direkt
  - Anders als bei traditionellen Modellen werden Anforderungen nicht nur nach Kundenwünschen definiert,
    sondern iterativ an vorhandene Komponenten angepasst
  - o Diese Verzahnung maximiert das Wiederverwendungspotenzial und minimiert den Entwicklungsaufwand
  - Nur durch parallele Betrachtung beider Aspekte kann eine optimale Balance zwischen gewünschter Funktionalität und effizientem Ressourceneinsatz erreicht werden