# Übungsblatt 2 – Vorgehensmodelle

Luca M. Schmidt

## 1. V-Modell für Papierfliegerproduktion

- Firma: Grenzebach BSH GmbH
- Logo: Grenzebach BSH GmbH (Corporate Design Logo Nr. 3)
- Farben: Rot und Schwarz

### Projektplan

Schritt	Zeit (min.)	Aufgabe
1. Vorbereitung & Materialzuschnitt	5	- Faltanleitung (referenziert in V-1, SP-4) prüfen & verstehen
		<ul> <li>- 1 Blatt DIN A4 Papier, Schere bereitstellen (gem. V-2)</li> <li>- Quadrat für Hauptkörper aus DIN A4 schneiden,</li> <li>Reststreifen für Heckleitwerk sichern (gem. V-3)</li> <li>- Stifte/Drucker für Logo/Farben bereitlegen (gem. V-4)</li> </ul>
<ul><li>2. Hauptkörper falten (Komponente</li><li>1)</li></ul>	10	- Hauptkörper aus dem Quadrat gemäß Anleitung (Schritte 1- 15 der Anleitung, gem. V-1, V-3, SysArch) falten
•		- Nach Faltung implizite Prüfung gem. MF-1, MF-2, MF-3
3. Heckleitwerk falten (Komponente 2)	5	- Heckleitwerk aus dem Reststreifen gemäß Anleitung (Schritte 16-21 der Anleitung, gem. V-1, V-3, SysArch) falten
4. Designapplikation & Integration	5	<ul> <li>Nach Faltung implizite Prüfung gem. MS-1, MS-2, MS-3</li> <li>Logo der Grenzebach BSH GmbH und Farben (rot/schwarz) auf eine oder beide Komponenten auftragen (gem. V-4, SP-2)</li> <li>Hauptkörper und Heckleitwerk zum Gesamtsystem</li> </ul>
		zusammenfügen und festen Sitz prüfen (gem. SP-1, AK-3)
5. Systemtests, Anpassung & Abnahme	5	<ul> <li>Visuelle Prüfung des Designs (SP-2) und der Vollständigkeit der Faltung (SP-4)</li> </ul>
		<ul> <li>- Flugtest durchführen (SP-3): Grundlegende</li> <li>Gleitflugeigenschaften (V-5, AK-4) prüfen</li> <li>- Ggf. kleinere Anpassungen an Flügeln/Heck zur Verbesserung der Flugfähigkeit</li> <li>- Finale Abnahmeprüfung (AK-1 bis AK-4)</li> </ul>

#### Liste der Anforderungen (Systemspezifikation)

- V-1: Der Flieger muss exakt nach der gegebenen schriftlichen Anleitung gefaltet werden
- V-2: Benötigtes Material ist 1 Blatt DIN A4 Papier und eine Schere
- V-3: Der Flieger besteht aus zwei Teilen: Hauptkörper (aus Quadrat gefaltet) und Heckleitwerk (aus abgeschnittenem Streifen gefaltet)
- V-4: Der Flieger muss das Logo der Grenzebach BSH GmbH (in schwarz/rot) tragen
- V-5: Der Flieger soll nach Fertigstellung grundlegende Gleitflugeigenschaften besitzen

#### Systemarchitektur

- Komponente 1: Hauptkörper/Flügel
- · Funktion: Erzeugt Auftrieb, bildet die Grundstruktur
- Basis: Quadratisches Papierstück, gefaltet nach Schritten 1-15 der Anleitung
- · Schnittstelle: Aufnahmeöffnung für Heckleitwerk
- Komponente 2: Heckleitwerk/Schwanz
- · Funktion: Stabilisiert den Flug
- Basis: Papierstreifen (Rest vom DIN A4 Blatt), gefaltet nach Schritten 16-21 der Anleitung.
- Schnittstelle: Spitze zum Einführen in Komponente 1
- **Design:** Logo/Farben werden auf dem Papier angebracht (z.B. vor dem Falten auf das spätere Quadrat drucken oder nach dem Falten aufmalen)

#### Testspezifikation der Module

- Modul: Hauptkörper/Flügel
- MF-1: Prüfung der Faltung zum Quadrat (exakte Kanten)
- MF-2: Prüfung der korrekten Faltung der "Ziehharmonika"-Struktur (Falten 3 auf 1, 4 auf 2, 5 auf 1)
- MF-3: Prüfung der korrekten Faltung der Spitzen zur Mitte
- Modul: Heckleitwerk/Schwanz
- MS-1: Prüfung der korrekten Dimensionen des abgeschnittenen Streifens
- MS-2: Prüfung der korrekten Faltung des Streifens (Halbierung, Spitzen zur Mittellinie)
- MS-3: Prüfung der Form der Spitze für das Einführen

#### Testspezifikation des Systems

- SP-1 (Integrationstest): Das Heckleitwerk lässt sich korrekt und bis zur vorderen Spitze in den Hauptkörper einschieben und sitzt fest
- SP-2 (Validierung Design): Visuelle Prüfung: Logo und Farben sind korrekt platziert und sichtbar
- SP-3 (Funktionstest): Flugtest: Flieger wird gerade gehalten und geworfen. Beobachtung: Gleitet der Flieger über eine kurze Distanz (z.B. > 2 Meter)?
- SP-4 (Vollständigkeitstest): Alle Faltschritte der Anleitung wurden sichtbar umgesetzt

#### Abnahme-Report

- Abnahmekriterium AK-1: Flieger entspricht der Anleitung und besteht aus 2 Teilen (V-1, V-3). Ergebnis:
- Bestanden
- Abnahmekriterium AK-2: Logo und Farben der AeroFalz GmbH sind korrekt angebracht (V-4). Ergebnis:
   Bestanden
- Abnahmekriterium AK-3: Integration der Teile erfolgreich (SP-1). Ergebnis: Bestanden
- Abnahmekriterium AK-4: Grundlegende Flugfähigkeit nachgewiesen (SP-3). Ergebnis: Bestanden
- Gesamturteil: Produkt abgenommen

## 2. Inkrementelle Softwareentwicklung

#### a. Warum ist sie so gut für Geschäftssysteme?

- Schneller Nutzen: Wichtige Funktionen kommen rasch zum Einsatz, was einen schnelleren Return on Investment ermöglicht
- Anpassungsfähigkeit: In der Geschäftswelt ändern sich Anforderungen ständig inkrementelle Entwicklung passt sich diesen Änderungen viel leichter an
- Frühes Feedback: Nutzer können schon früh mit dem System arbeiten und wertvolles Feedback geben, bevor man zu weit in die falsche Richtung läuft
- Risiken verteilen: Statt alles auf eine Karte zu setzen, verteilt man Risiken clever auf kleinere Etappen
- Smarte Priorisierung: Man kann sich zuerst auf das konzentrieren, was wirklich wichtig ist

#### b. Warum passt sie nicht so gut zu Echtzeitsystemen?

- **Verzahnte Komponenten:** Bei Echtzeitsystemen hängt alles eng zusammen wie bei einem Uhrwerk. Da kann man nicht einfach ein Zahnrad nach dem anderen austauschen, ohne dass der Takt durcheinander gerät
- Systemweite Anforderungen: Dinge wie garantierte Reaktionszeiten oder Sicherheit betreffen das ganze
   System. Das ist, als müsste ein Haus schon bewohnbar sein, wenn erst das Fundament und ein Teil der Wände stehen
- Aufwändige Integration: Jede neue Komponente erfordert eine komplette Überprüfung des Zeitverhaltens als würde man nach jedem neuen Möbelstück prüfen müssen, ob die Tür noch aufgeht
- Tragfähige Basis nötig: Echtzeitsysteme brauchen eine solide, durchdachte Architektur von Anfang an. Man kann nicht einfach mit einem Gerüst beginnen und hoffen, dass sich der Rest später von selbst ergibt

## 3. SE mit Wiederverwendung

- · Anforderungsspezifikation
- · Analyse der Komponenten
- · Notwendigkeit der Zweiteilung
  - Identifikation von Komponenten beinflusst Anforderungsdefinition

Iteratives Anpassen der Komponenten je nach Anforderung