

## Lernplan: Test 2 (Datenstrukturen & Hashing)

**Ziel:** Vorbereitung auf den Test am Dienstag. Die Zeit ist knapp (Do-Di), daher sind die Lerneinheiten extrem fokussiert (ca. 15-20 Min pro Tag).

**Relevante Folien:** PDF 5 bis PDF 8.

---

### Tag 1 (Donnerstag): Stack, Queue & Listen

**Fokus:** Die grundlegenden linearen Datenstrukturen verstehen und Operationen auf Papier durchführen können.

#### 1. Stack (Stapel - LIFO):

- Operationen: `push(x)` (drauflegen), `pop()` (wegnehmen).
- **Laufzeit:** `push()`, `pop()`, `top()` → **O(1)** (Best & Worst Case).
- **Wichtig:** Wie sieht der Stack nach einer Folge von Befehlen aus?
- **Übung:** Zeichne einen Stack. Führe aus: `push(5)`, `push(3)`, `pop()`, `push(7)`. Was ist `top()`? (Lösung: 7).
- **Quelle:** PDF 5 (Seiten 169-192).

#### 2. Queue (Warteschlange - FIFO):

- Operationen: `enq(x)` (hinten anstellen), `deq()` (vorne wegnehmen).
- **Laufzeit:** `enq()`, `deq()` → **O(1)** (Best & Worst Case).
- **Ringbuffer:** Verstehe, wie `head` und `tail` (oder `count`) im Array wandern. Was passiert bei Array-Ende? (Modulo-Operator!).
- **Quelle:** PDF 5 (Seiten 193-213).

#### 3. Listen (Verkettet):

- Unterschied Array vs. Verkettete Liste.
  - Einfach verkettet (`next`) vs. Doppelt verkettet (`next`, `prev`).
  - **Laufzeit:**
    - Einfügen/Löschen am Anfang: **O(1)** (Best & Worst).
    - Suchen/Zugriff auf Element: **Best O(1)** (erstes Element), **Worst O(n)** (letztes Element).
    - Einfügen/Löschen in der Mitte: **O(1)** (wenn Position bekannt), sonst **O(n)** (erst suchen).
  - **Exam-Style Frage:** Gegeben eine Liste `A → B → C`. Was passiert, wenn `B` gelöscht wird? (`A.next = C`).
  - **Quelle:** PDF 7.
- 

### Tag 2 (Freitag): Hashing Grundlagen

**Fokus:** Wie finde ich Daten schnell wieder? Hashfunktionen und Kollisionen.

#### 1. Prinzip: Schlüssel $k \rightarrow$ Hashfunktion $h(k) \rightarrow$ Index im Array.

#### 2. Kollisionen: Zwei Schlüssel landen auf demselben Index.

- **Offenes Hashing (Open Hashing):** Array von Listen (Buckets). Bei Kollision einfach anhängen.
  - **Laufzeit:** Best O(1), Worst O(n) (alle Elemente in einer Liste).

- **Geschlossenes Hashing (Closed Hashing / Open Addressing):** Alle Daten direkt im Array. Wenn Platz voll -> such den nächsten freien.
  - **Laufzeit:** Best O(1), Worst O(n) (viele Kollisionen → langes Sondieren).

### 3. Übung:

- Berechne  $h(x) = x \bmod 10$ .
  - Hashwerte für 12, 22, 32 sind alle 2. Was passiert bei offenem Hashing? (Liste: 12 -> 22 -> 32).
  - **Quelle:** PDF 6 (Seiten 228-243).
- 

## Tag 3 (Samstag): Geschlossenes Hashing & Sondieren

**Fokus:** Das Sondieren (Suchen nach freiem Platz) ist ein klassischer Kandidat für "Schritt-für-Schritt"-Aufgaben.

### 1. Lineares Sondieren:

- Bei Kollision an Index  $i$ : Prüfe  $i + 1$ , dann  $i + 2$ , etc. (Modulo nicht vergessen!).
- **Laufzeit:** Suchen/Einfügen/Löschen → Best O(1) (keine Kollision), Worst O(n) (Clustering).
- **Löschen:** Man darf nicht einfach "leer" machen, sonst bricht die Suchkette für nachfolgende Elemente. Man braucht einen Marker (z.B. "G" für Gelöscht / Grave).

### 2. Übung (Wichtig!):

- Table Size  $N = 7$ .  $h(x) = x \bmod 7$ . Lineares Sondieren.
  - Füge ein: 7, 14, 21.
  - Ablauf:
    - 7 -> Index 0. (Frei -> OK).
    - 14 -> Index 0 (Besetzt) -> Index 1 (Frei -> OK).
    - 21 -> Index 0 (Besetzt) -> Index 1 (Besetzt) -> Index 2 (Frei -> OK).
  - Endzustand Array: [7, 14, 21, \_, \_, \_, \_].
  - **Quelle:** PDF 6 (Seiten 245-260).
- 

## Tag 4 (Sonntag): Bäume & Traversierung

**Fokus:** Begriffe und die drei Wege, einen Baum zu durchlaufen.

### 1. Begriffe: Wurzel, Blatt, Tiefe, Höhe.

- **Binärbaum:** Max. 2 Kinder pro Knoten.

### 2. Traversierung (Muss sitzen!):

- **Preorder (Hauptreihenfolge):** V-L-R (Vater, Links, Rechts).
- **Inorder (Symmetrische Reihenfolge):** L-V-R. (Bei Suchbäumen ergibt das die sortierte Folge!).
- **Postorder (Nebenreihenfolge):** L-R-V.
- **Laufzeit:** Alle Traversierungen → **O(n)** (jeder Knoten wird genau einmal besucht).

### 3. Übung:

- Nutze die `data-structures-visualization.html` (Tab "Bäume"), um die Reihenfolgen zu üben.
  - Schreibe die Preorder für den Baum auf Folie 272 (PDF 8) auf.
  - **Quelle:** PDF 8 (Seiten 271-276).
-

## Tag 5 (Montag): Binäre Suchbäume (BST)

**Fokus:** Suchen, Einfügen und Löschen im geordneten Baum.

1. **Eigenschaft:** Links kleiner, Rechts größer.
  2. **Suchen & Einfügen:** Simpel. Immer vergleichen und links/rechts abbiegen.
    - **Laufzeit:** Best  $O(\log n)$  (balanciert), Worst  $O(n)$  (entarteter Baum = Liste).
  3. **Löschen (Komplex!):**
    - Fall 1: Blatt löschen -> einfach weg.
    - Fall 2: Ein Kind -> Kind rückt nach.
    - Fall 3: Zwei Kinder -> **Inorder Successor** (Nachfolger) suchen. Das ist der kleinste Wert im rechten Teilbaum (einmal rechts, dann ganz links). Dieser Wert ersetzt den gelöschten Knoten.
    - **Laufzeit:** Best  $O(\log n)$  (balanciert), Worst  $O(n)$  (entarteter Baum).
    - **Quelle:** PDF 8 (Seiten 283-290).
- 

## Tag 6 (Dienstag - Testtag): Finale Wiederholung

### 1. Checkliste vor dem Test:

- Kannst du Stack (LIFO) und Queue (FIFO) unterscheiden?
- Kannst du Hashing mit Linearem Sondieren auf Papier durchrechnen? (Achte auf "Gelöscht"-Marker beim Suchen!).
- Kannst du für einen gegebenen Baum die Pre-, In- und Postorder hinschreiben?
- Weißt du, wie man im BST mit 2 Kindern löscht? (Stichwort: Inorder Successor).