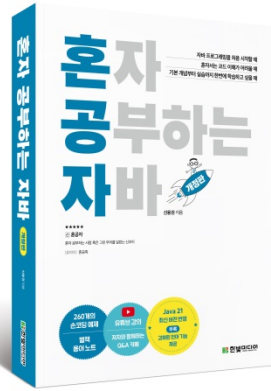


Chapter

# 07

상속



## 07-3. 추상 클래스

혼자 공부하는 자바(개정판) (신용권 저)

- 시작하기 전에
- 추상 클래스의 용도
- 추상 클래스 선언
- 추상 메소드와 재정의
- 키워드로 끝내는 핵심 포인트



# 시작하기 전에

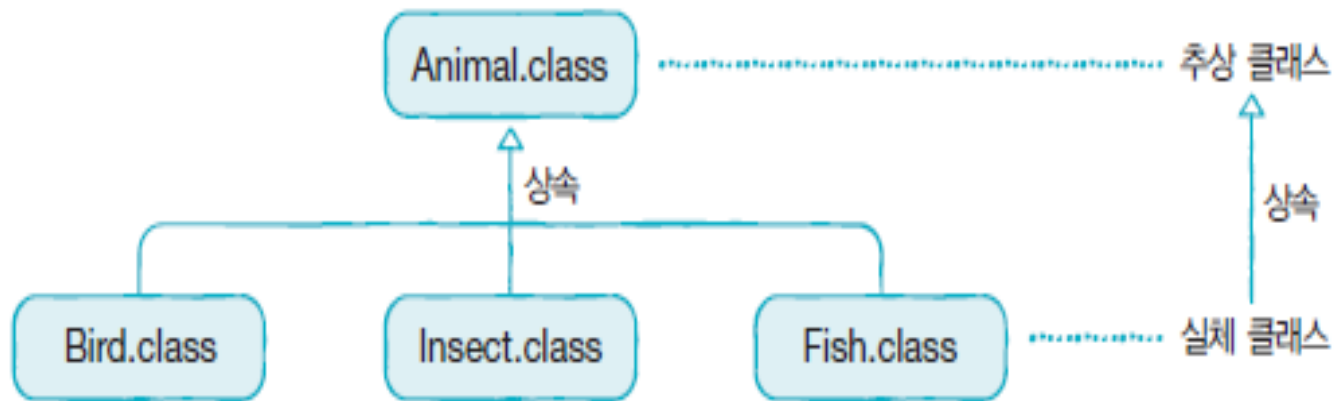
[핵심 키워드] : 추상 클래스, 추상 메소드, 재정의

[핵심 포인트]

여러 클래스의 공통된 특성(필드, 메소드)를 추출해서 선언한 것을 추상 클래스라고 한다.

## ❖ 추상 클래스

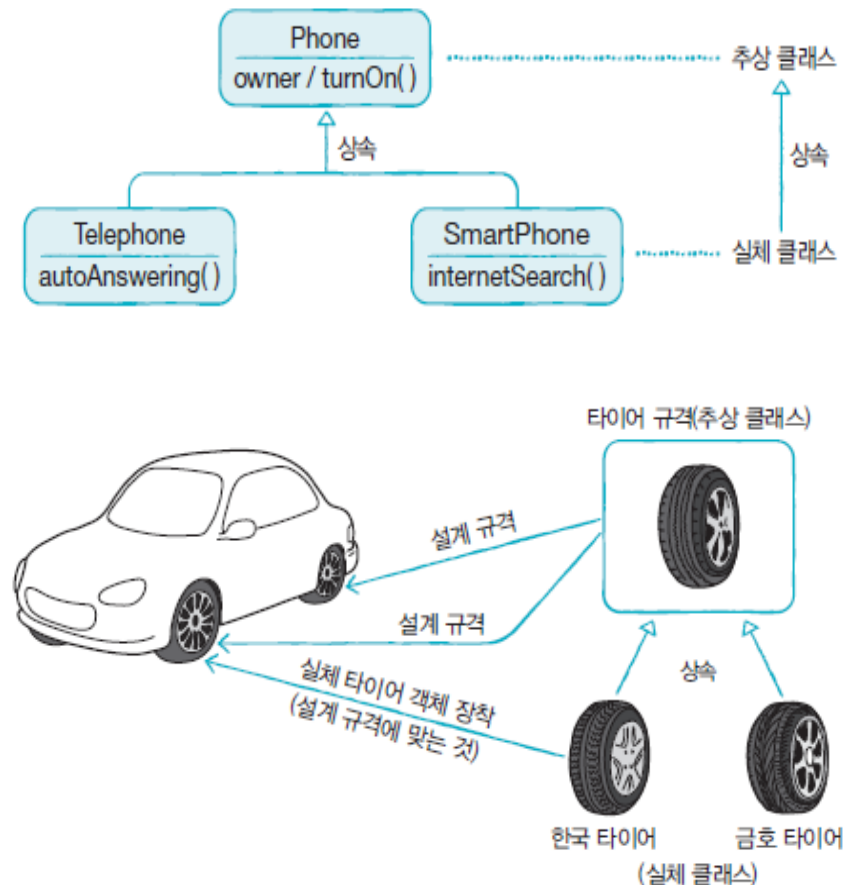
- 실체 클래스(객체 생성용 클래스)들의 공통적인 특성(필드, 메소드)을 추출하여 선언한 것
- 추상 클래스와 실체 클래스는 부모, 자식 클래스로서 상속 관계를 가짐



# 추상 클래스의 용도

## ❖ 추상 클래스의 용도

- 실제 클래스에 반드시 존재해야 할 필드와 메소드의 선언(실제 클래스의 설계 규격 - 객체 생성 비용이 아님)
- 실제 클래스에는 공통된 내용은 빠르게 물려받고, 다른 점만 선언하면 되므로 시간 절약



# 추상 클래스 선언

## ❖ 추상 클래스 선언

### ■ abstract 키워드

- 상속 통해 자식 클래스만 만들 수 있게 만듦(부모로서의 역할만 수행)

```
public abstract class 클래스 {  
    //필드  
    //생성자  
    //메소드  
}
```

- 추상 클래스도 일반 클래스와 마찬가지로 필드, 생성자, 메소드 선언 할 수 있음
- 직접 객체를 생성할 수 없지만 자식 객체 생성될 때 객체화 됨.
  - 자식 생성자에서 `super(...)` 형태로 추상 클래스의 생성자 호출



# 추상 클래스 선언

## ❖ 실습

### ■ sec03.exam01.Phone

- 클래스 위저드에서 abstract 를 체크하거나 클래스가 만들어진 뒤 소스코드에 abstract 키워드를 추해서 추상 클래스를 만들 수 있다.

Source folder:

Package:

☐ Enclosing type:

---

Name:

Modifiers: ☒ public ☐ package ☐ private ☐ protected

☒ abstract ☐ final ☐ static



## ❖ 실습

382 페이지

### ■ sec03.exam01.Phone

- 클래스 위저드에서 abstract 를 체크하거나 클래스가 만들어진 뒤 소스코드에 abstract 키워드를 추해서 추상 클래스를 만들 수 있다.

```
package sec03.exam01;

public abstract class Phone {
    //필드
    public String owner;

    //생성자
    public Phone(String owner) {
        this.owner = owner;
    }

    //메소드
    public void turnOn() {
        System.out.println("폰 전원을 켭니다.");
    }
    public void turnOff() {
        System.out.println("폰 전원을 끕니다.");
    }
}
```



## ❖ 실습

### ■ sec03.exam01.SmartPhone

383 페이지

```
package sec03.exam01;

public class SmartPhone extends Phone {
    //생성자
    public SmartPhone(String owner) {
        super(owner);
    }
    //메소드
    public void internetSearch() {
        System.out.println("인터넷 검색을 합니다.");
    }
}
```





## ❖ 실습

383 페이지

### ■ sec03.exam01.SmartPhone

```
package sec03.exam01;

public class PhoneExample {
    public static void main(String[] args) {
        //Phone phone = new Phone(); // 추상 클래스는 객체를 만들 수 없다.

        SmartPhone smartPhone = new SmartPhone("홍길동");

        smartPhone.turnOn();
        smartPhone.internetSearch();
        smartPhone.turnOff();
    }
}
```



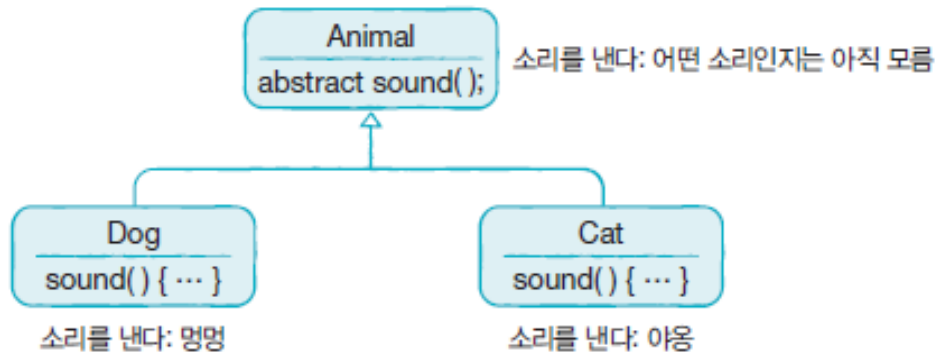
# 추상 메소드와 재정의

## ❖ 추상 메소드

- 메소드 선언만 통일하고 실행 내용은 실제 클래스마다 달라야 하는 경우
- abstract 키워드로 선언되고 중괄호(Body)가 없는 메소드
- 하위 클래스는 반드시 재정의해서 실행 내용을 채워야 함.

```
[public | protected] abstract 리턴타입 메소드이름(매개변수, ...);
```

```
public abstract class Animal {  
    public abstract void sound();  
}
```



## ❖ 실습

■ sec03.exam02.Animal

385 페이지

```
package sec03.exam02;

public abstract class Animal {
    public String kind;

    public void breathe() {
        System.out.println("숨을 쉽니다.");
    }

    // 추상 메소드. 자식 클래스들이 필수적으로 override 해야 하는 메소드.
    public abstract void sound();
}
```



## ❖ 실습

■ sec03.exam02.Dog

386 페이지

```
package sec03.exam02;

public class Dog extends Animal {
    public Dog() {
        this.kind = "포유류";
    }

    @Override
    public void sound() {
        System.out.println("멍멍");
    }
}
```



## ❖ 실습

■ sec03.exam02.Cat

386 페이지

```
package sec03.exam02;  
  
public class Cat extends Animal {  
    public Cat() {  
        this.kind = "포유류";  
    }  
  
    @Override  
    public void sound() {  
        System.out.println("야옹");  
    }  
}
```



## ❖ 실습

386 페이지

### ■ sec03.exam02.AnimalExample

```
package sec03.exam02;

public class AnimalExample {
    public static void main(String[] args) {
        Dog dog = new Dog();
        Cat cat = new Cat();
        dog.sound();
        cat.sound();
        System.out.println("-----");

        //변수의 자동 타입 변환
        Animal animal = null;
        animal = new Dog();
        animal.sound();
        animal = new Cat();
        animal.sound();
        System.out.println("-----");

        //메소드의 다형성
        animalSound(new Dog());
        animalSound(new Cat());
    }

    public static void animalSound(Animal animal) {
        animal.sound();
    }
}
```



## 키워드로 끝내는 핵심 포인트

- **추상 클래스**: 클래스들의 공통적인 필드와 메소드 추출하여 선언한 클래스
- **추상 메소드** :
  - 추상 클래스에서만 선언할 수 있고, 메소드의 선언부만 있는 메소드.
  - 자식 클래스에서 재정의되어 실행 내용 결정해야 함





Thank You!