

**ESTÁCIO DE SÁ
CAMPUS NOVA AMÉRICA**

**PROPOSTA DE PROJETO MOBILE PARA GERENCIAMENTO DE ESTOQUE PARA
LOJA ONLINE DE PRATAS BIANCABIAPRATA**

Nome do(s) discente(s) integrantes do grupo

Cristhian Silveira Paulino Dos Santos - 202303300654

Daniel Figueira Tavares - 202203587064

Gabriel Barros dos Santos - 202303411121

Prof. Lucas Antunes Floriano

2024

Rio de Janeiro - RJ

Sumário

1. DIAGNÓSTICO E TEORIZAÇÃO	3
1.1. Identificação das partes interessadas e parceiros	3
1.2. Problemática e/ou problemas identificados	3
1.3. Justificativa	3
1.4. Objetivos/resultados/efeitos a serem alcançados (em relação ao problema identificado e sob a perspectiva dos públicos envolvidos)	3
1.5. Referencial teórico (subsídio teórico para propositura de ações da extensão)	3
2. PLANEJAMENTO E DESENVOLVIMENTO DO PROJETO	4
2.1. Plano de trabalho (usando ferramenta acordada com o docente)	4
2.2. Descrição da forma de envolvimento do público participante na formulação do projeto, seu desenvolvimento e avaliação, bem como as estratégias pelo grupo para mobilizá-los.	4
2.3. Grupo de trabalho (descrição da responsabilidade de cada membro)	4
2.4. Metas, critérios ou indicadores de avaliação do projeto	4
2.5. Recursos previstos	5
2.6. Detalhamento técnico do projeto	5
3. ENCERRAMENTO DO PROJETO	5
3.1. Relatório Coletivo (podendo ser oral e escrita ou apenas escrita)	5
3.2. Avaliação de reação da parte interessada	5
3.3. Relato de Experiência Individual	5
3.1. CONTEXTUALIZAÇÃO	5
3.2. METODOLOGIA	6
3.3. RESULTADOS E DISCUSSÃO:	6
3.4. REFLEXÃO APROFUNDADA	6
3.5. CONSIDERAÇÕES FINAIS	6

1. Identificação das partes interessadas e parceiros

A parte interessada principal é a Bianca Bia Prata, uma loja de joias que atualmente realiza vendas através das redes sociais e um site. Não houve parceiros externos no desenvolvimento, sendo realizado exclusivamente pelo nosso grupo.

1.2. Problemática e/ou problemas identificados

Apesar de ter um site, a Bianca Bia Prata enfrenta desafios em proporcionar uma experiência de compra móvel mais integrada e atrativa. A dependência de redes sociais e do site pode não atender plenamente às expectativas dos clientes que preferem apps dedicados.

1.3. Justificativa

A justificativa continua a ser a necessidade de uma solução mobile para expandir a presença online da loja e proporcionar uma experiência de compra mais fluida para os clientes. A escolha do React Native continua válida devido à agilidade no desenvolvimento e manutenção em múltiplas plataformas.

1.4. Objetivos/resultados/efeitos a serem alcançados

- **Objetivo:** Desenvolver um aplicativo mobile para a Bianca Bia Prata, com funcionalidades que facilitem o processo de compra para os clientes, como por exemplo: catálogo de produtos, carrinho de compras, integração de pagamento e uma comunicação eficiente com os clientes.
- **Resultados:** Maior controle sobre as vendas, com a criação de uma plataforma própria e independente das redes sociais, permitindo fidelizar e expandir a base de clientes.

1.5. Referencial teórico (subsídio teórico para propositura de ações da extensão)

<https://www.youtube.com/watch?v=ggJ-Sk0YgxQ> Acessado em 16 de outubro de 2024. Neste vídeo, aprendemos como realizar login e cadastro no **React Native** utilizando o **AsyncStorage**, uma API que permite armazenar dados localmente no dispositivo do usuário. Isso facilita a experiência no aplicativo, pois permite que o usuário permaneça logado mesmo após o dispositivo ser desligado ou entrar em modo suspenso. O AsyncStorage é frequentemente usado para armazenar configurações do usuário, tokens de autenticação, dados em cache, entre outros.

<https://reactnavigation.org/docs/bottom-tab-navigator/> Acessado em 24 de outubro de 2024. Neste site, aprendemos como criar um menu inferior utilizando o **TabNavigator** do **React Native**. Esse recurso permite criar uma barra de navegação com abas na parte inferior da tela, facilitando o acesso a diferentes telas do aplicativo, como o perfil, a página inicial e o carrinho de compras. A utilização do TabNavigator oferece uma experiência de navegação intuitiva, proporcionando um design simples e limpo, ideal para aplicativos com múltiplas telas que precisam ser acessadas com facilidade.

https://www.youtube.com/watch?v=Yz2_9S5R8uk Acessado em 1 de novembro de 2024. Neste vídeo, aprendemos como criar uma tela de carrinho de compras utilizando o **React Native**. O carrinho de compras é uma peça fundamental em aplicativos de comércio digital, permitindo que os usuários visualizem os produtos que adicionaram, modifiquem as quantidades por fim façam o pagamento. A criação dessa tela envolve a implementação de vários componentes de interface de usuário, como listas dinâmicas, botões de ação e feedback visual, além de interações com o estado do aplicativo para gerenciar os itens no carrinho.

2. Planejamento e Desenvolvimento do Projeto

2.1. Plano de trabalho

O planejamento foi estabelecer uma etapa do aplicativo para cada participante do grupo e subir suas versões para o Github, visando facilitar e agilizar o processo, e depois todos fizeram uma revisão geral para verificar erros, ou possíveis melhoras.

2.2. Descrição da forma de envolvimento do público participante

A proprietária forneceu feedback durante o desenvolvimento e sua interação nos ajudou a direcionar o design e suas funcionalidades.

2.3. Grupo de trabalho

- Cada participante do grupo teve suas responsabilidades no projeto.
 - **Gabriel:** fez os protótipos dos aplicativos e fez alterações conforme a parte interessada foi dando seu feedback.
 - **Daniel:** Fez os testes, design e o relatório do projeto.
 - **Cristhian:** Fez a lógica do aplicativo e fez alterações conforme o necessário.

2.4. Metas, critérios ou indicadores de avaliação do projeto

- **Metas:** Concluir o desenvolvimento do app dentro do prazo estipulado, com 100% das funcionalidades operacionais.
- **Indicadores:** Avaliação da loja sobre a facilidade de uso do app, feedback positivo do Professor e a turma durante a apresentação do projeto

2.5. Recursos previstos

Para o desenvolvimento do aplicativo da **Bianca Bia Prata**, foram utilizados diversos recursos tecnológicos. A principal tecnologia foi o **React Native**, escolhida por sua eficiência em criar aplicativos móveis multiplataforma. Uma linguagem também utilizada foi **JavaScript**. O ambiente **Snack Expo** foi usado para prototipagem rápida e testes iniciais, enquanto o **Github** serviu como repositório e ferramenta de controle de versão para gerenciar o código-fonte. Por fim, **Jest** foi empregado para a criação e execução de testes automatizados, assegurando a qualidade e estabilidade do projeto.

2.6. Detalhamento técnico do projeto

A escolha do React Native foi estratégica para o desenvolvimento rápido e multiplataforma, considerando que o app precisa funcionar bem em dispositivos iOS e Android, com uma interface que seja intuitiva para os usuários da Bianca Bia Prata, e o Jest para testes automatizados para garantir as funcionalidades.

3. Encerramento do Projeto

3.1. Relatório Coletivo

O desenvolvimento do aplicativo para a **Bianca Bia Prata** foi um processo feito pelo grupo formado por nós (Gabriel, Daniel e Cristhian). Durante o projeto, cada membro assumiu papéis específicos que garantiram o progresso eficiente e a resolução de desafios técnicos. A parte interessada Bianca esteve envolvida alguns fornecendo feedback e ajudando a alinhar as funcionalidades às necessidades reais da loja. O resultado foi um app funcional, que propõe a melhora da experiência de compra dos clientes

3.2. Avaliação de reação da parte interessada

- **Bianca Bia Prata:** Avaliação positiva, com destaque para a interface que facilita o uso e as compras dos seus produtos.

3.3. Relato de Experiência Individual

- Gabriel: Este projeto foi uma experiência extremamente produtiva, na qual aprendi muito sobre desenvolvimento mobile com React Native e o uso de Jest para garantir a qualidade do código. A construção do aplicativo para a Bianca Bia Prata permitiu que eu aprofundasse meu conhecimento nas funcionalidades e boas práticas do React, além de entender melhor a importância dos testes automatizados com Jest para manter a funcionabilidade do projeto. Cada etapa foi um aprendizado valioso que contribuiu para meu desenvolvimento profissional e técnico.
- Daniel: Durante o desenvolvimento do projeto de programação em mobile, pude aprender muito sobre conceitos de desenvolvimento para aplicações em Android/iOS e foi possível abstrair muito conhecimento relacionado a React Native e JavaScript, desde o planejamento da aplicação até a implementação e testes. Essa experiência foi fundamental para o meu crescimento profissional e acadêmico.
- Cristhian: A construção do aplicativo para a Bianca Bia Prata me permitiu aprender sobre os conceitos de desenvolvimento em React Native, além de contribuir com a importância de testes, organização e experiência do usuário. Estou impressionado com a qualidade do projeto. O esforço dos meus

colegas superou as expectativas, havendo uma boa comunicação que resultou em um trabalho de qualidade

4.1. Contextualização

A Bianca Bia Prata é uma loja de joias que, por não ter uma loja física, depende fortemente das redes sociais para realizar vendas. A criação do app visa melhorar a experiência de compra, oferecendo um meio mais estruturado e confiável para seus clientes.

4.2. Metodologia

O desenvolvimento foi realizado em colaboração com a parte interessada para garantir que as necessidades da loja fossem atendidas.

4.3. Resultados e Discussão

O app foi bem estruturado, com os membros do grupo entendendo que irá existir uma melhora na praticidade da compra diretamente pelo celular. A loja Bianca Bia Prata entende que pode melhorar suas vendas e engajamento com o uso do aplicativo.

4.4. Reflexão Aprofundada

A experiência de criar um aplicativo para uma loja sem estabelecimento físico, como a Bianca Bia Prata, demonstrou a importância de digitalizar operações para pequenos negócios. O grupo aprendeu a importância de um desenvolvimento ágil e iterativo, com feedback do cliente.

4.5. Considerações finais

- Gabriel: Gostaria de agradecer a todos do grupo por todo o trabalho; tivemos uma ótima sinergia. Agradeço também ao professor e à parte interessada, com sua loja Bianca Bia Prata, por colaborarem com o nosso projeto.
- Daniel: Quero agradecer aos membros do grupo pelo ótimo trabalho em equipe e na comunicação frequente para que fizéssemos o melhor possível. Agradecimentos ao professor Lucas por estar sempre disposto a tirar nossas dúvidas e prover assistência, e a loja Bia Bianca Prata pela oportunidade que nos foi dada de se desenvolver academicamente, moldando o nosso projeto a partir de seus serviços online de comércio.

- Cristhian: Quero expressar minha gratidão aos donos da loja por disponibilizarem os dados para o projeto, ao professor Lucas por ensinar as ferramentas necessárias e auxiliar na resolução de dúvidas, e aos membros do grupo pelo excelente trabalho em equipe e comunicação constante para alcançar os objetivos da empresa.

IMAGEM DO TEST EM JEST SENDO EXECUTADO

```
● npx jest
  PASS tests/LoginScreen.test.js
    LoginScreen
      ✓ should login successfully with correct credentials (600 ms)
      ✓ should show error if email or password is incorrect (60 ms)
      ✓ should show error if no user is registered (6 ms)

Test Suites: 1 passed, 1 total
Tests:       3 passed, 3 total
Snapshots:   0 total
Time:        1.943 s, estimated 5 s
Ran all test suites.
PS D:\Downloads\app-joiias-react-native-main> |
```