Light and shadows

DÉVELOPPEMENT DE SIMULATIONS EN RÉALITÉ VIRTUELLE

Simulation interactive et immersive de scénarios de production industriels Post 06/01/2018 - Antoine Lasnier - Light And Shadows - Suresnes

EXPERTISES C#

Simulation interactive et immersive de scénarios de production industriels

Light & Shadows développe, en partenariat avec le CEA, une solution logicielle sous Unity3D permettant aux clients industriels de simuler des postes de travail (manuels ou robotisés) et d'interagir de manière réaliste avec les éléments de la scène via une reconnaissance des gestes de mains. Cet outil connait un essor fulgurant grâce à l'intérêt des clients industriels qui ont exprimé de nombreux souhaits d'évolution et de développement de nouvelles fonctionnalités (programmation de robots industriels en réalité virtuelle, création intuitive de chaines cinématiques robot, visualisation de scan 3D d'installations). Au sein de l'équipe en charge de la réalisation des solutions VR et sous la responsabilité d'un expert technique, vous découvrirez et apprendrez à maitriser le fonctionnement du moteur Unity3D ainsi que du moteur physique du CEA XDE, un des plus performants sur le marché. Vous aurez en charge la création de simulations industrielles pour les clients (principalement automobiles et aéronautique), le développement d'interface utilisateurs ainsi que l'apport de nouvelles fonctionnalités au produit existant.

Vous serez soucieux de l'optimisation de l'outil au regard des performances et compte tenu des limitations hardware des clients.

Vous aurez également pour mission d'accompagner le chef de projet Light & Shadows vous menant à l'acquisition des compétences de gestion de projet client, notamment : • Définir les spécifications • Identifier les verrous/limitations techniques • Proposer une mise en œuvre opérationnelle

800 euros/mois

antoine.lasnier@ls-vr.com

162 boulevard de Lattre de Tassigny, Suresnes, 92150, France

AVAILABLE OFFER ON THE WEBSITE Between 2018-06-01 and 2018-12-01