

# Stage (de 4 à 6 mois) - Integrateur Unity (H/F)

Vous êtes passionné(e) de nouvelles technologies et souhaitez participer à la croissance d'une startup en pleine expansion ? SmartPixels recherche un nouveau stagiaire en *business development* pour accompagner la startup dans sa stratégie d'expansion commerciale, internationale et technologique.

#### Qui sommes nous

Notre technologie hybride, entre réalité augmentée et projection vidéo, permet de projeter du contenu digital sur n'importe quelle surface physique : nous transformons les objets en écran !

Nos 3 mots d'ordre:

Faire rêver : Notre technologie réagit à des interactions humaines en temps réel dans le but de réinventer et réenchanter l'expérience client sur le point de vente.

**Ambition**: SmartPixels s'inscrit dans la nouvelle ère du magasin, le « phygital », en ayant pour ambition de créer un pont entre le physique et le digital.

Confiance: Et oui, ils nous font déjà confiance: Berluti, Dior, Nike, Guerlain, Chanel, Hermès, Swatch...

Des exemples de nos projets : https://vimeo.com/smartpixels

#### Missions

- De créer, optimiser, texturer, intégrer et/ou animer des modèles 3D.
- D'intégrer dans Unity les assets 3D, 2D, audio, FX...
- De régler le rendu visuel de scènes Unity (Lighting, Shaders...).
- Support au developpeur en C#

### Compétences requises

- La fibre entrepreneuriale, de l'audace et de la jugeote
- Etudiant d'une école d'arts ou jeux vidéo, vous cherchez votre stage de fin d'études et :
- Vous êtes inventif, proactif et organisé.
- Vous êtes capable de travailler en équipe.
- Vous avez un bon niveau en anglais.
- Vous maîtrisez Maya et Photoshop
- Vous maîtrisez Unity

## Pourquoi nous rejoindre

- C'est l'occasion parfaite pour découvrir le monde entrepreneurial et tous ses avantages : bonne ambiance de travail, créativité, autonomie...
- De vraies responsabilités et une place forte dans une entreprise en pleine effervescence
- Une petite équipe de 15 personnes (qui vaut le détour !)
- Une localisation idéale : Grands Boulevards