

DÉVELOPPEUR UNITY3D / RÉALITÉ AUGMENTÉE

Participez au développement de nos solutions en réalité augmentée sur Hololens, ARKit, ARCore, Magic Leap, etc.

Post 07/27/2018 - Stéphane Guérin - **Immersiv** - Paris

ANIMATEURS ATELIERS CRÉATIFS NUMÉRIQUES POUR ENFANTS / ADOS

T'aimes l'informatique, les jeux video et les enfants ? Tu rêves de transmettre ta passion et tes connaissances ?

Post 03/08/2018 - Alexandra Bernard - **TECH KIDS ACADEMY** - 6 rue Valentin Haüy 75015 Paris

STARTUP CHERCHE DEV UNITY

Notre technologie entre réalité augmentée et projection vidéo, permet de projeter du contenu digital sur n'importe quelle surface physique

Post 07/13/2018 - Jeremy Verdo - **SmartPixels** - Paris

jeremy.verdo@smartpixels.fr

1000€ + Navigo

De créer, optimiser, texturer, intégrer et/ou animer des modèles 3D. D'intégrer dans Unity les assets 3D, 2D, audio, FX...

De régler le rendu visuel de scènes Unity (Lighting, Shaders...). Support au developpeur en C#