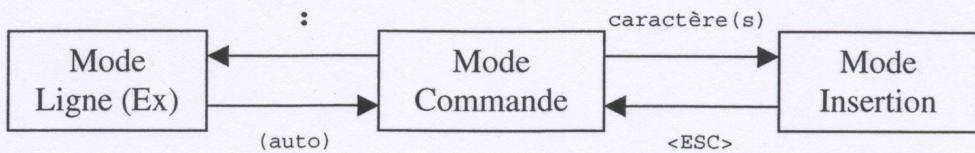


# L'éditeur vi



## Fonctions de recherche :

**/exp** En avant pour exp  
**?exp** En arrière pour exp  
**n** Répète recherche précédente  
**N** Répète recherche en sens inverse

## Remplacement de texte (mode ligne) :

**s/exp/exp2/** Remplace la 1<sup>re</sup> occurrence de exp par exp2 sur la ligne courante  
**1,10s/...** Même chose de la ligne 1 à 10  
**.../G** Même chose pour les différentes occurrences de chaque ligne

## Édition et réédition (mode ligne) :

**e!** Edite à nouveau sans les modifications  
**e newfile** Edite newfile  
**n** Edite le fichier suivant  
**args** Liste des fichiers à éditer

## Sauvegarde et sortie (mode ligne) :

Ce qui est entre [ et ] est optionnel.

**w** Ecrit le buffeur sur le disque  
**w newfile** Ecrit le buffeur dans newfile  
**w[!] file** Ecrit [impérativement] dans file  
**wq[!]** Ecrit [impérativement] le buffeur et sort  
**q[!]** Quitte [impérativement] l'éditeur

## Contrôle de l'édition (mode ligne) :

**set nu** Affiche les numéros de lignes  
**set noop** Ote l'option op  
**set all** Montre les options  
**set list** Affiche les caractères invisibles  
**set wm=5** Garde 5 espaces de marge à droite

## Déplacement et insertion de texte :

**3,8d** Annule les lignes 3 à 8  
**4,9m 12** Déplace les lignes 4 à 9 à la ligne 12  
**2,5t 13** Copie les lignes 2 à 5 à la ligne 13

**5,9w file** Ecrit les lignes 5 à 9 dans file  
**r file** Ecrit file à la place du curseur

## Utilisation des buffeurs :

**"anY** Sélectionne n ligne(s) et les met dans le buffer a  
**"ap** Insère le contenu de a après le curseur

## Annulation de fonction d'édition :

**u** Défait dernière modification  
**u.** Refait dernière modification, n fois

## Déplacement d'écran/de lignes:

**0** Au début de la ligne  
**\$** A la fin de la ligne  
**%** A la parenthèse / accolade correspondante  
**G** Dernière ligne du fichier  
**ng** Ligne n du fichier  
**H** Première ligne de l'écran  
**nh** Ligne n de l'écran  
**L** Dernière ligne de l'écran  
**n|** Colonne n (ou 1)  
  
**u^f** Descend de n page(s)  
**u^b** Remonte de n page(s)

## Déplacement de mots :

**uW** En avant de n mot(s)  
**uW** En avant de n séquence(s) de caractères  
**nb** En arrière de n mot(s)  
**uB** En arrière de n séquence(s) de caractères

## Effacement de texte :

**nx** Efface n caractère(s) après le curseur  
**ndw** Efface n mot(s)  
**ndd** Efface n ligne(s)  
**D** Efface jusqu'à fin de ligne  
**d0** Efface jusqu'au début de ligne  
**dG** Efface jusqu'à fin de fichier

## Sélection et insertion de texte :

**xp** Transpose 2 caractères  
**ny** Sélectionne n ligne(S)  
**np** Insère la sélection après le curseur, n fois  
**nP** Insère la sélection avant le curseur, n fois

## Ajuster l'écran :

**^l** Redessine l'écran  
**nz** Place la ligne n en haut de l'écran  
**nz-** idem en bas de l'écran

## Ajout de texte :

**natexte** Ajoute texte, n fois,  
**nAtexte** Ajoute texte ,n fois, à la fin de la ligne  
**nitexte** Insère texte, n fois,  
**nItexte** Insère texte, n fois, au début de la ligne

## Ajout de nouvelles lignes :

**notexte** Ouvre une ligne après le curseur et insère texte n fois  
**nOtexte** Ouvre une ligne avant le curseur et insère texte n fois

## Modification de texte :

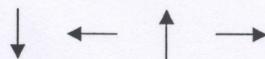
**nstexte** Remplace n caractère(s) par texte  
**c0texte** Remplace le début de la ligne jusqu'au curseur par texte  
**c\$texte** Même chose du curseur à la fin de la ligne  
**cGtexte** Même chose de la ligne courante à la fin du fichier  
**ncGtexte** Même chose de la ligne courante à la ligne n  
**ncwtexte** Remplace n mot(s) en avant par texte  
**ncWtexte** Remplace n séquence(s) de caractères en avant par texte  
**ncbtexte** Remplace n mot(s) en arrière par texte  
**ncBtexte** Remplace n séquence(s) de caractères en arrière par texte

## Etat du texte (mode ligne) :

**F** (ou ^G) Affiche le nom du fichier et la position courante  
**.=** Affiche numéro de ligne  
**=** Affiche nombre de lignes

## Déplacement de lignes :

(seulement pour les versions les plus récentes)



Attention : ^ = CTRL