

# 物件導向程式設計實習

## Windows 遊戲設計(使用 C++) 環境安裝說明

Ver1.0      BOHONG LI  
26 February 2016

系統需求 .....	1
安裝步驟 .....	1
步驟 1. 使用 Windows Update 將 Windows 作業系統更新至最新版本 .....	1
步驟 2. 下載 Visual Studio 2015 Community .....	1
步驟 3. 安裝 Visual Studio 2015 .....	2
步驟 4. 安裝 Microsoft Visual Studio 2015 Installer Projects .....	3

### 系統需求

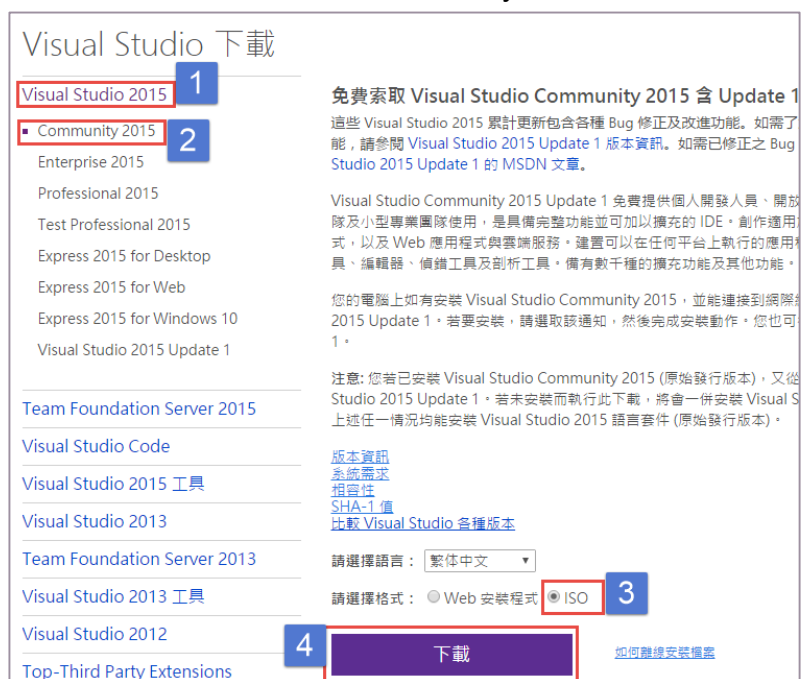
- 作業系統需求：Windows 8 / Windows 8.1 / Windows 10

### 安裝步驟

步驟1. 使用 Windows Update 將 Windows 作業系統更新至最新版本

步驟2. 下載 Visual Studio 2015 Community

- 下載連結：<https://www.visualstudio.com/downloads/download-visual-studio-vs>
- 選擇 Visual Studio 2015 Community 版本，並且下載 ISO 格式



### 步驟3. 安裝 Visual Studio 2015

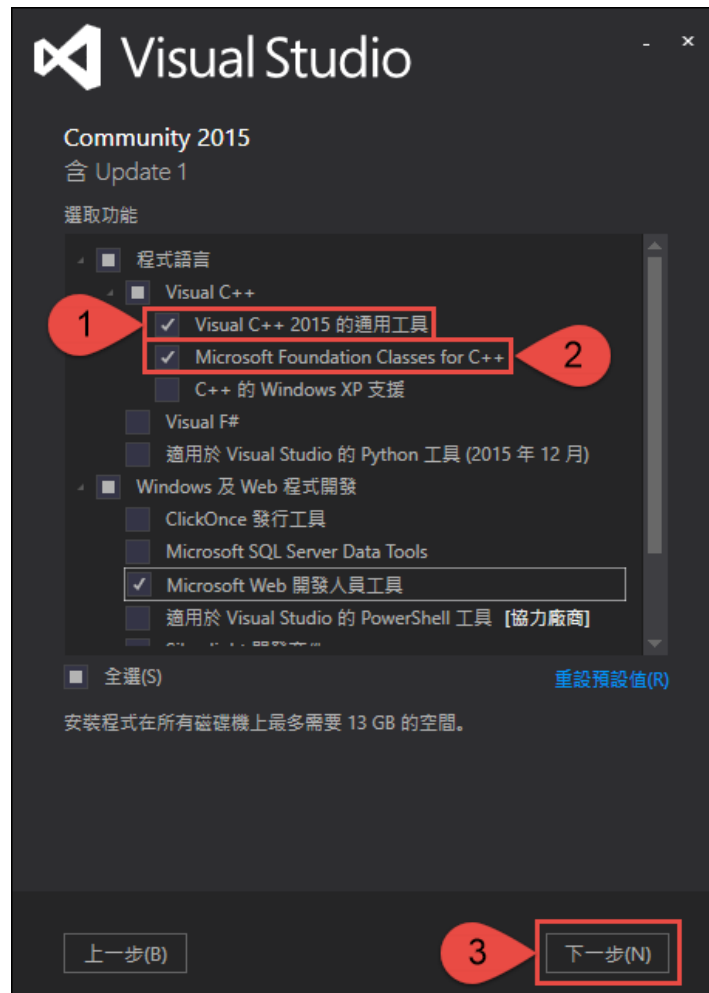
- 點兩下下載的 ISO 檔案，掛載 ISO 檔案後，執行光碟中的 **exe** 可執行檔案
- 因為需要安裝額外的 C++ 執行環境，所以選擇自訂選項



- 勾選

程式語言 / Visual C++ / Visual C++ 2015 的通用工具、

程式語言 / Visual C++ / Microsoft Foundation Classes for C++



#### 步驟4. 安裝 Microsoft Visual Studio 2015 Installer Projects

- 連結到下列網址下載 Microsoft Visual Studio 2015 Installer Projects，並安裝

<https://visualstudiogallery.msdn.microsoft.com/f1cc3f3e-c300-40a7-8797-c509fb8933b9>

