

NT2 - Trabajo Práctico 6 – Vuex en Juego de colores

Incorporar Vuex al proyecto “Juego de colores” convertido a Vue CLI en el TP5.

La idea es que los componentes usen Vuex para intercambiar datos comunes y así minimizar la comunicación entre componentes por props y eventos.

El juego tiene que quedar funcionando de igual forma.

