# **全国大学生网络与信息技术大赛**

# **开源鸿蒙原生应用设计赛**

# **项目**说明书

（赛题X：XXXX）

****项目名称：****   
**学校名称**：****   
****团队名称：****   
****团队成员：****   
****指导老师：****   
****编写日期：****

**目 录**

[1引言 4](#_Toc6174)

[1.1编写目的 4](#_Toc10703)

[1.2背景 4](#_Toc25328)

[1.3定义 4](#_Toc14300)

[1.4参考资料 4](#_Toc5983)

[2项目概述 5](#_Toc117)

[2.1需求来源 5](#_Toc1798)

[2.2总体目标 5](#_Toc25541)

[2.3基本设计概念 5](#_Toc6755)

[2.4意义 5](#_Toc30057)

[2.5尚未问决的问题 5](#_Toc30566)

[3总体设计 5](#_Toc18737)

[3.1系统架构 5](#_Toc22973)

[3.2子系统架构 5](#_Toc11974)

[3.3内部接口、外部接口说明（可选） 5](#_Toc4688)

[4运行设计（参考） 5](#_Toc7089)

[5系统数据结构设计（参考） 5](#_Toc4038)

[6系统出错处理设计（参考） 5](#_Toc15951)

# 1引言

## 1.1编写目的

说明编写这份概要设计说明书的目的，指出预期的读者。

## 1.2背景

说明：

待开发软件系统的名称；

列出此项目的任务提出者、开发者、用户以及将运行该软件的计算站（中心）。

## 1.3定义

列出本文件中用到的专门术语的定义和外文首字母组词的原词组。

## 1.4参考资料

列出有关的参考文件，如：

本项目的经核准的计划任务书或合同，上级机关的批文；

属于本项目的其他已发表文件；

本文件中各处引用的文件、资料，包括所要用到的软件开发标准。列出这些文件的标题、文件编号、发表日期和出版单位，说明能够得到这些文件资料的来源。

# 2项目概述

## 2.1需求来源

## 2.2总体目标

## 2.3基本设计概念

## 2.4项目意义与价值

## 2.5尚未问决的问题

# 3总体设计

## 3.1系统架构

## 3.2子系统架构

## 3.3内部接口、外部接口说明（可选）

# 4运行设计（参考）

# 5系统数据结构设计（参考）

# 6系统出错处理设计（参考）