

Outline

1 Introduzione

Weareable Devices Glove-based devices

2 Data-gloves

Data-Glove: Roadmap

3 Soluzione ed Implementazione

Obiettivi

Soluzione Proposta

ChibiOS/RT

Architettura Software Applicativo

Driver Complesso Gloves

Hardware impiegato

4 Classificazione Gesture

Progettazione Rete Neurale Artificiale

Addestramento

Testing

6 Applicazioni Future

1 Introduzione

Weareable Devices

Glove-based devices

2 Data-gloves

Data-Glove: Roadmap

3 Soluzione ed Implementazione

Ohiettivi

Soluzione Proposta

ChibiOS/RT

Architettura Software Applicativo

Driver Complesso Gloves

Hardware impiegato

4 Classificazione Gesture

Progettazione Rete Neurale Artificiale

Addestramento

Testing

Applicazioni Future

Weareable Devices

- Smartwatch
- Smart glasses
- Smart bracelet
- HMD(Head-Mounted Display)





1 Introduzione

Neareable Devices

Glove-based devices

2 Data-gloves

Data-Glove: Roadmap

3 Soluzione ed Implementazione

Ohiettivi

Soluzione Proposta

ChibiOS/RT

Architettura Software Applicativo

Driver Complesso Gloves

Hardware impiegato

4 Classificazione Gesture

Progettazione Rete Neurale Artificiale

Addestramento

Testing

5 Applicazioni Future

Glove-based devices

- Multi-sensoriali
- Grande quantità di dati da processare
- Alto livello di interazione

Aree d'impiego:

- Tele-operazioni e controllo robotico
- Applicazioni mediche
- Sport e Intrattenimento
- Produzioni industriali di applicazioni CAD e CAM
- Dispositivi di input
- Ricerca

Che cos'è un Data gloves?

Strumento di input dotato di sensori in grado di registrare i dati relativi al movimento della mano.

1 Introduzione

Weareable Devices

2 Data-gloves

Data-Glove: Roadmap

3 Soluzione ed Implementazione

Objettivi

Soluzione Proposta

ChibiOS/RT

Architettura Software Applicativo

Driver Complesso Gloves

Hardware impiegato

4 Classificazione Gesture

Progettazione Rete Neurale Artificiale

Addestramento

Testing

6 Applicazioni Future

Roadmap

Primi prototipi:

- Sayre Glove, 1977 (sensori ottici)
- MIT-LED Glove, 1980 (sensori ottici)
- Zimmermann Data Glove, 1982 (sensori ottici)
- Power Glove, 1987 (resistenze variabili ed ultrasuoni)

Tecnologie Attuali:

- CyberGlove I/II (18/22 sensori di flessione)
- 5DT DataGlove (sensori ottici)
- AccelleGlove (accelerometri)





1 Introduzione

Weareable Devices
Glove-based devices

2 Data-gloves

Data-Glove: Roadmap

3 Soluzione ed Implementazione Objettivi

> Soluzione Proposta ChibiOS/RT Architettura Software Applicativo Driver Complesso Gloves

4 Classificazione Gesture
Progettazione Rete Neurale Artificiale
Addestramento
Testing

5 Applicazioni Future



Obiettivi

- Un dispositivo indossabile: un Guanto;
- Che abbia la capacità di rilevare la posizione e l'orientamento della mano attraverso sensori MEMS;
- Che riconosca gesture in tre dimensioni;
- Dispositivo Portatile.





1 Introduzione

Weareable Devices
Glove-based devices

2 Data-gloves

Data-Glove: Roadmap

3 Soluzione ed Implementazione

Ohiettiv

Soluzione Proposta

ChibiOS/RT

Architettura Software Applicativo

Driver Complesso Gloves

Hardware impiegato

4 Classificazione Gesture

Progettazione Rete Neurale Artificiale

Addestramento

Testing

Applicazioni Future

Soluzione Proposta

- Classificare le gesture con le reti neurali
- Senza impiegare modelli

```
Sistema Software:  \left\{ \begin{array}{c} \mathsf{RTOS} \\ \mathsf{Applicazione} \end{array} \right.
```



1 Introduzione

Weareable Devices
Glove-based devices

2 Data-gloves

Data-Glove: Roadmap

3 Soluzione ed Implementazione

Obiettivi

Soluzione Proposta

ChibiOS/RT

Architettura Software Applicativo
Driver Complesso Gloves

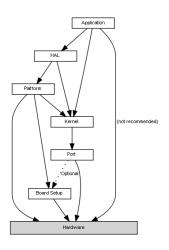
4 Classificazione Gesture

Progettazione Rete Neurale Artificiale Addestramento

Testing

6 Applicazioni Future

ChibiOS/RT







1 Introduzione

Weareable Devices

2 Data-gloves

Data-Glove: Roadmap

3 Soluzione ed Implementazione

Obiettivi Soluzione Proposta ChibiOS/RT

Architettura Software Applicativo

Driver Complesso Gloves

Hardware impiegato

4 Classificazione Gesture

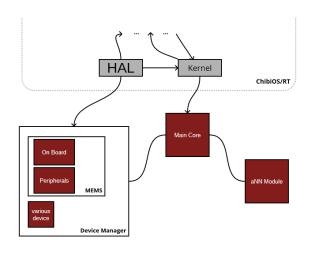
Progettazione Rete Neurale Artificiale Addestramento

Testing

6 Applicazioni Future



Architettura Software Applicativo





1 Introduzione

Weareable Devices

2 Data-gloves

Data-Glove: Roadmap

3 Soluzione ed Implementazione

Obiettivi

Soluzione Proposta

ChibiOS/RT

Architettura Software Applicativo

Driver Complesso Gloves

Hardware impiegato

4 Classificazione Gesture

Progettazione Rete Neurale Artificiale

Addestramento

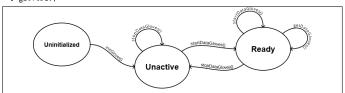
Testing

6 Applicazioni Future

Driver Complesso Gloves

```
typedef struct {
                      typedef struct {
                                               typedef struct {
 handSide t side:
                        MPU6050Driver *devp:
                                                 ACCELDriver *accelp:
                                                  GYRODriver *gyrop;
 gloveState t state:
                      MPU6050Config *config:
 finger_t *thumb;
                      }phalanx_t;
                                                  COMPDriver *compp;
 finger_t *index;
                                                  ACCELConfig *accelcfg;
 finger_t *middle;
                                                  GYROConfig *gyrocfg;
                   typedef struct {
 finger_t *ring;
                      phalanx_t *dip;
                                                  COMPConfig *compcfg;
 finger_t *pinky; phalanx_t *pip;
                                                } mcuWrist_t;
 mcuWrist_t *wrist;
                      } finger_t;
```

} gloves_t;





1 Introduzione

Weareable Devices

2 Data-gloves

Data-Glove: Roadmap

3 Soluzione ed Implementazione

Obiettivi

Soluzione Proposta

ChibiOS/RT

Architettura Software Applicativo

Driver Complesso Gloves

Hardware impiegato

4 Classificazione Gesture

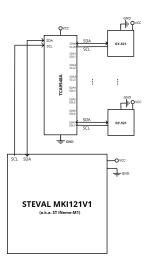
Progettazione Rete Neurale Artificiale

Addestramento

Testing

Applicazioni Future

Hardware





1 Introduzione

Weareable Devices

2 Data-gloves

Data-Glove: Roadmap

3 Soluzione ed Implementazione

Objettivi

Soluzione Proposta

ChibiOS/RT

Architettura Software Applicativo

Driver Complesso Gloves

Hardware impiegato

4 Classificazione Gesture

Progettazione Rete Neurale Artificiale

Addestramento

Testing

6 Applicazioni Future

Progettazione Rete Neurale Artificiale

• Struttura rete: { | Input: 21 nodi | Hidden: 7 nodi | Output: un nodo

feature 1: gesture esatta feature 2: gesture scorretta

Collezionare i dati: 140 campioni





1 Introduzione

Weareable Devices

2 Data-gloves

Data-Glove: Roadmap

3 Soluzione ed Implementazione

Objettiv

Soluzione Proposta

ChibiOS/RT

Architettura Software Applicativo

Driver Complesso Gloves

Hardware impiegato

4 Classificazione Gesture

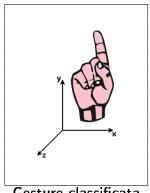
Progettazione Rete Neurale Artificiale

Addestramento

Testing

6 Applicazioni Future

Addestramento



Gesture classificata

	Valori pı	Tot.				
	Veri	Falsi				
	negativi	positivi				
Valori	20 / 20	0 / 80	 100 / 100			
Reali	Falsi	Veri	100 / 100			
	negativi	positivi				
	0 / 20	80 / 80				
Tot.	100 /	/ 100				
Matrice di Confusione						



1 Introduzione

Weareable Devices

2 Data-gloves

Data-Glove: Roadmap

3 Soluzione ed Implementazione

Objettivi

Soluzione Proposta

ChibiOS/RT

Architettura Software Applicativo

Driver Complesso Gloves

Hardware impiegato

4 Classificazione Gesture

Progettazione Rete Neurale Artificiale Addestramento

Testing

6 Applicazioni Future

Testing

		1	
Target	Test Result	-1	-0.92874135077
- 1	-0.84148250520229	1	0.93665146827698
1	0.97634983062744	1	0.98783147335052
1	0.98084902763367	-1	-0.97450302168727
-1	-0.96201746165752	-1	-0.84931068122387
- 1	-0.9621472582221	-1	-0.86997082829475
1	0.98945903778076	1	0.98905229568481
1	0.97162544727325	-1	-0.82125955820084
1	0.98521852493286	1	0.98041415214539
1	0.96070945262909	1	0.99000370502472
-1	-0.96061675995588		

	Valori į	Tot.	
	Veri	Falsi	
	negativi	p ositivi	
Valori	10 / 10	0 / 10	00 / 00
Reali	Falsi	Veri	20 / 20
	negativi	p ositivi	
	0 / 10	10 / 10	
Tot.	20 / 20		•

Matrice di Confusione



Applicazioni Future

- Dispositivo di input alternativo
- Dispositivo di input di testo
- Dispositivo d'ausilio ai soggetti affetti da sordomutismo





Grazie per l'attenzione

