

**Aluno: Guilherme Marcello Casagrande RA: 2372550**

**Jogo: Breakout**

**Repositório Git:** <https://github.com/gcasagrande/ManutencaoBreakout>

**Repositório Original:** [https://github.com/dukrl722/breakout\\_ms](https://github.com/dukrl722/breakout_ms)

### **Formulário de Solicitação de Mudança**

---

**Projeto:** Breakout

**Solicitante de mudança:** Guilherme Casagrande

**Mudança Solicitada:** Deve-se adicionar uma opção de pausa ao jogo.

**Tipo de Mudança:** Manutenção Aditiva

**Analista de mudança:** Guilherme Casagrande

**Componentes afetados:** controls.js, game.js

**Data da análise:** 22/08/2024

**Avaliação da Mudança:** Manutenção relativamente difícil de ser efetuada, deve salvar o estado do jogo no momento de pausa, adicionar elementos na interface gráfica (botão de pause, tela de pause) e um atalho do teclado para isso.

**Prioridade de mudança:** Prioridade Média

**Esforço estimado:** 10 horas

**Decisão:** Mudança aceita

**Implementador da mudança:** Guilherme Casagrande

---

## Formulário de Solicitação de Mudança

---

**Projeto:** Breakout

**Solicitante de mudança:** Guilherme Casagrande

**Mudança Solicitada:** Ajustar dificuldade nos níveis.

**Tipo de Mudança:** Manutenção Corretiva

**Analista de mudança:** Guilherme Casagrande

**Componentes afetados:** game.js, draw.js

**Data da análise:** 22/08/2024

**Avaliação da Mudança:** Ao avançar de nível um novo tabuleiro é desenhado seguindo o mesmo padrão do nível inicial, não havendo um aumento na dificuldade apresentada. Manutenção relativamente fácil de implementar.

**Prioridade de mudança:** Prioridade Média

**Esforço estimado:** 4 horas

**Decisão:** Manutenção aceita

**Implementador da mudança:** Guilherme Casagrande

---

## Formulário de Solicitação de Mudança

---

**Projeto:** Breakout

**Solicitante de mudança:** Guilherme Casagrande

**Mudança Solicitada:** Corrigir bug onde a palheta controlada pelo jogador tende a se mover sozinha a um canto da tela.

**Tipo de Mudança:** Manutenção Corretiva

**Analista de mudança:** Guilherme Casagrande

**Componentes afetados:** game.js, controls.js

**Data da análise:** 22/08/2024

**Avaliação da Mudança:** Em alguns momentos ao reiniciar o jogo após um game over ou avançar de nível, a palheta controlada pelo jogador tende a ficar presa em um canto da tela, ocasionando perda de vidas do jogador. Deve-se localizar onde o erro ocorreu no código e corrigi-lo. Manutenção difícil de ser realizada.

**Prioridade de mudança:** Prioridade Alta

**Esforço estimado:** 15 horas

**Decisão:** Mudança aceita

**Implementador da mudança:** Guilherme Casagrande

---