

Diagrama de Navegabilidad

ABMC = CRUD (CREATE, READ, UPDATE, DELETE)

VI-02

VI-01

Busca

Apellido

Busca

⑥

①

Nombre

Apellido

Dirección

telefono

VI-03

Listado

Apellido/Nombre

Mostrar

⑤

Eliminar

Eliminar

Eliminar

Eliminar

Eliminar

Eliminar

Eliminar

Eliminar

Eliminar

Eliminar

Eliminar

Eliminar

Eliminar

Eliminar

Eliminar

Eliminar

Eliminar

Eliminar

Eliminar

Eliminar

Eliminar

Mostrar

Nombre

Apellido

Dirección

telefono

VI-06

¿Seguro de eliminar?

VI-05

VI-04

Modificar

Nombre

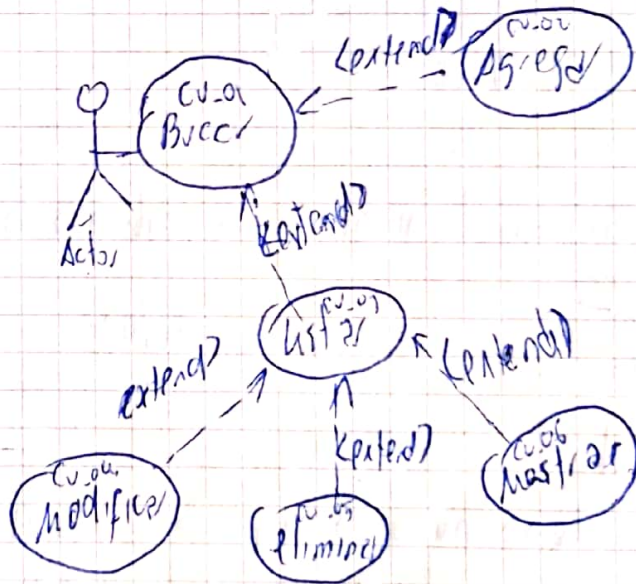
Apellido

Dirección

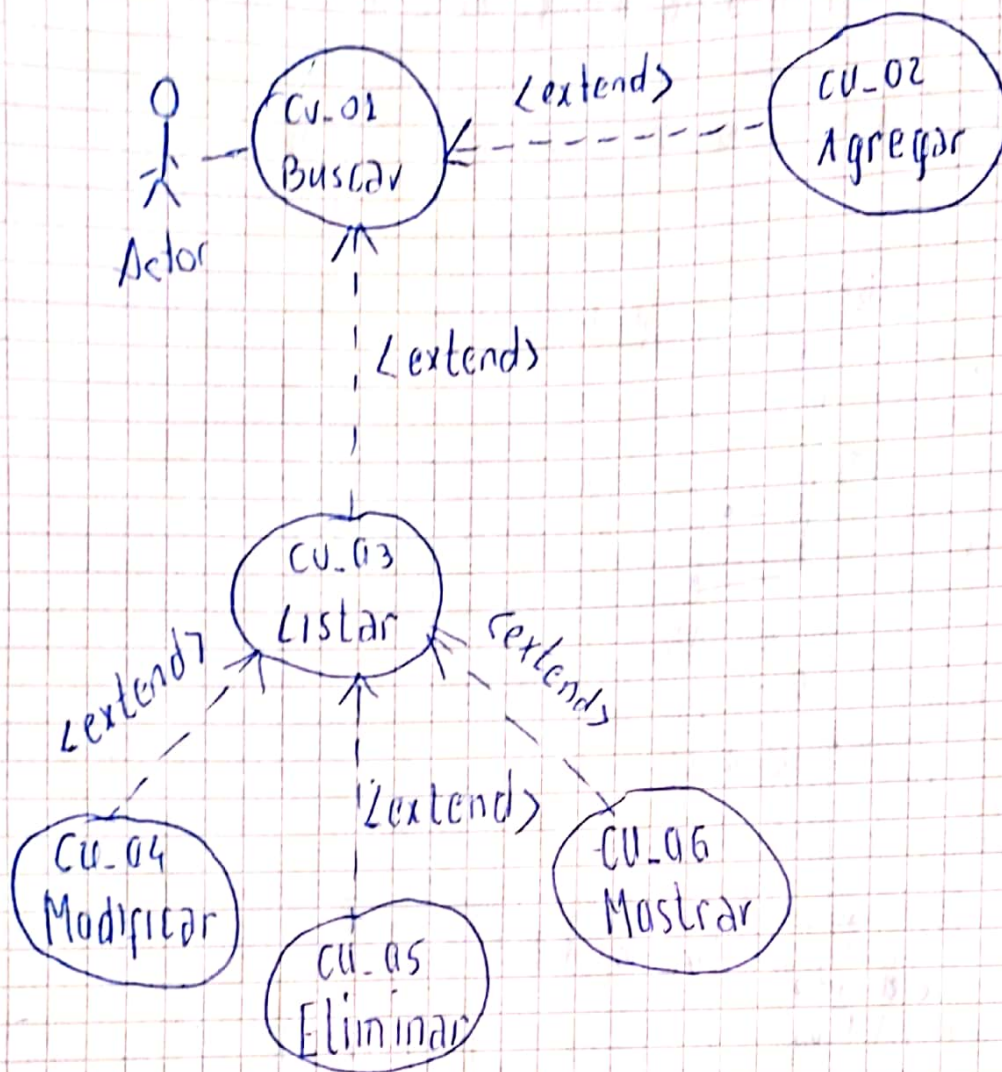
telefono

③

Se Actualiza correctamente



NOTA



Nombre: CU-01-Buscar

Pre-Condicion: -

Post-Condicion: la búsqueda fue realizada, los objetos fueron encontrados

incluye a: -

Actores: Actor

Extiende de: -

Flujo principal:

- 1 - El sistema muestra la pantalla UI-01
- 2 - El actor completa el campo Apellido
- 3 - El actor presiona el botón "Busca"
- 4 - la pantalla UI-01 Valida según RN-VI-01
- 5 - El sistema valida según RN-CU01-01

6 - El sistema busca los objetos solicitados

7 - Fin

Flujos Alternativos

Al punto 4

- 4.1 - La pantalla muestra el mensaje "mensaje" devuelto por RN-V1-01
- 4.2 - la pantalla se posiciona en el campo apellido.
- 4.3 - El campo se recuadra en color rojo.
- 4.4 - se regresa al punto 2 del flujo principal.

Al punto 5

- 5.1 - El sistema devuelve el mensaje de error devuelto por RN-CV-01
- 5.2 - La pantalla muestra el mensaje.
- 5.3 - la pantalla se posiciona en el campo apellido.
- 5.4 - El campo se recuadra en color Rojo.
- 5.5 - se regresa al punto 2 del flujo principal.

Botón Agregar

- Ejecuta el caso de uso CV-02

Condiciones especiales.

- Si tarda mas de 1 minuto - Va pantalla principal.

≈
V1-01

| | |
|---------------------------------------|--|
| BUSCAR | |
| Apellidos | <input type="text"/> |
| <input type="button" value="Buscar"/> | <input type="button" value="Agregar"/> |

RN-V1-01-01 - Validar Vacio.

Sistema

RN-CV-01-01

- Validar View
- Validar Existencia

Nombre: CU-02 - Agregar

Pre-condiciones: Debe haberse ejecutado el CU-01

Post-condiciones: El objeto fue agregado.

Incluye a: —

Extiende de: CU-01 - Buscar

Actores: —

Flujo principal

- 1 - El sistema Muestra la pantalla UI-02
- 2 - El Actor completa los campos de UI-02
- 3 - El Actor presiona el botón "Aceptar"
- 4 - La pantalla UI-02 Valida valida según RN-VI-02-01
- 5 - El sistema valida según RN-CU-02-01
- 6 - El sistema guarda el objeto en base de datos.
- 7 - La pantalla muestra el mensaje "El objeto ha sido guardado"
- 8 - Fin

Flujos Alternativos.

Al punto 4

- 4.1 - La pantalla muestra "Mensaje" de vuelta por RN-VI-02
- 4.2 - La pantalla Coloca un asterisco
- 4.3 - La pantalla recuadra en Rojo
- 4.4 - Se regresa al punto 2 del flujo principal

Al punto 5

- 5.1 - El sistema devuelve el mensaje devuelto por RN-VI-02-01
- 5.2 - la pantalla muestra el mensaje
- 5.3 - Se regresa al punto 2

Botón Cancelar

- Ejecuta el caso de uso CU-01 - Buscar

Pantallas

UI-02 - Agregar - Modificar

Agregar / Modificar

Datos personales

Nombre *

Apellido *

Direccion

Telefono

RN-UI-02-01

- Vacio Nombre
- Vacio Apellido

RN-CU-02

- Vacio Nombre
- Comienzo con numero
- Doble espacio
- Caracteres especiales

Nombre: CU-03 - Listar

Pre-Condicion: Debe haberse ejecutado el CU-01-Buscar

Post-Condicion: Una lista de objetos fue obtenida

Incluye a: -

Extiende de: CU-02-Buscar

Actores: -

Flujo Principal:

- 1- La pantalla UI-03 valida segun RN-UI-03-01
- 2- El sistema muestra la pantalla UI-03-Listar
- 3- Fin.

Flujo Alternativo
al punto 2

- 2.1- El sistema muestra el mensaje "No hay objetos para ser buscados"

NOTA

Flujo Alternativo

- Botón Modificar

- Ejecuta el caso de uso CU-04- Modificar

- Botón Eliminar

- Ejecuta el caso de uso CU-05- Eliminar

- Botón Mostrar

- Ejecuta el caso de uso Mostrar CU-06- Mostrar

- Botón Volver

- Ejecuta el caso de uso CU-01- Buscar

Pantallas

UI-03- Listar

| Lista de | |
|-----------|--------|
| Apellidos | Nombre |
| 1 ~ | ~ |
| 2 ~ | ~ |
| 3 ~ | ~ |

Modificar

Eliminar

Buscar

Volver

RN-VI-03-01

- Vacar objetos.

Nombre: CU. 04-Modificar

Pre condiciones: -

Post Condicion: El objeto ha sido modificado.

Incluye a: -

Extiende de: CU-03-Listar.

Flujo principal.

- 1 - El sistema muestra la pantalla UI-02-Agregar-Modificar con datos.
- 2 - El usuario modifica los campos.
- 3 - El usuario presiona el boton "Aceptar".
- 4 - La pantalla VI-02 - Valida según RN-VI-02-01.
- 5 - El sistema valida según RN-CU-02-01.
- 6 - El sistema guarda el objeto en base de datos.
- 7 - La pantalla muestra el mensaje "El objeto ha sido guardado".
- 8 - Fin.

Flujos Alternativos:

Al punto 4

- 4.1 - La pantalla muestra el mensaje.
- 4.2 - La pantalla coloca un asterisco.
- 4.3 - La pantalla recuadra en rojo.
- 4.4 - Se regresa al punto 2.

Al punto 5

- 5.1 - El sistema devuelve el mensaje devuelto por RN-VI-02-01.
- 5.2 - La pantalla muestra el mensaje.
- 5.3 - Se regresa al punto 2.

Boton Cancelar

NOTA

- Ejecute el caso de uso CU-01-Buscar.

Nombre: CU-05- Eliminar

Pre-Condiciones: -

Post-Condiciones: EL objeto ha sido eliminado

Incluye: -

Extiende de: CU-04-Buscar

Actores: -

Flujo principal

- 1- El sistema muestra la pantalla VI-05-Eliminar
- 2- El Actor presiona el botón "si".
- 3- El sistema elimina el objeto de la Base de datos
- 4- El sistema muestra el mensaje "El objeto fue eliminado".
- 5- Fin

Flujos Alternativos

- Botón "No"
- Ejecutar el caso de uso CU-04-Buscar

≈

Pantallas

VI-05- Eliminar

| | |
|-----------------------------------|-----------------------------------|
| Eliminar | |
| ¿Está seguro? | |
| <input type="button" value="Si"/> | <input type="button" value="No"/> |

Nombre: CU-06-Mostrar

Pre-Condiciones: -

Post-Condiciones: El objeto ha sido Mostrado.

Incluye a: -

Extiende de: CU-05-Buscar.

Flujo Principal

- 1- El sistema muestra la pantalla VI-06-Mostrar
- 2- Fin

Flujos Alternativos

boton Buscar

- Ejecutar el caso de uso CU-02-Buscar

boton Volver

- Ejecutar el caso de uso CU-03-Listar