

Redes neuronales multicapa

Castiglione, Karpovsky, Sturla

Sistemas de Inteligencia Artificial

3 de Mayo de 2012

1 Introducción

- El problema

2 Redes Neuronales

- Inicialización de la red
- Red sincrónica: Modelo de Little
- Red asincrónica: Modelo de Hopfield

3 Modelado del problema

- Representación de la red neuronal
- Funciones de activación
- Arquitecturas
- Cálculo del error
- Conjuntos de entrenamiento y testeo

4 Mejoras al algoritmo backpropagation

- Eta dinámico
- Ruido y momentum

5 Resultados

Tabla de contenidos

- 1 **Introducción**
 - El problema
- 2 **Redes Neuronales**
 - Inicialización de la red
 - Red sincrónica: Modelo de Little
 - Red asincrónica: Modelo de Hopfield
- 3 **Modelado del problema**
 - Representación de la red neuronal
 - Funciones de activación
 - Arquitecturas
 - Cálculo del error
 - Conjuntos de entrenamiento y testeo
- 4 **Mejoras al algoritmo backpropagation**
 - Eta dinámico

El problema

El problema consistió en analizar el comportamiento de una Red de hopfield como memoria asociativa direccionable por el contenido.

- Red de Hopfield implementada en el lenguaje *Java*.

Modelado del problema

Algunas definiciones preliminares:

- Ψ : Conjunto de patrones a memorizar
- N : Longitud de los patrones de entrada (ej. $N = 64$ si cada imagen es de 8×8 pixels)
- p : Cantidad de patrones distintos que contiene Ψ

Se representó a la Red de Hopfield como una clase abstracta debido a la distinción entre el algoritmo **sincrónico** y el algoritmo **asincrónico**.

Modelado del problema

La clase contiene dos variables: un vector y una matriz que están definidos como sigue:

- **float[N][N] weights**: Matriz de pesos w_{ij} correspondientes a los patrones que se desean memorizar.
- **int[N] states**: Vector con los estados de cada una de las N neuronas.

Nótese que si bien el vector de estados es de tipo entero, los estados definidos para este problema son 1 o -1 dado que las unidades que están siendo utilizadas son **bipolares**.

Modelado del problema

- Representación de μ

Representar a los patrones μ como vectores de enteros **int[]**
pattern los cuales contienen un 1 en la posición i en el caso de que el i -ésimo pixel del patrón sea negro o contienen un -1 en la posición i en el caso de que el i -ésimo pixel del patrón sea blanco.

- Los patrones fueron *normalizados* (escala de grises a B&W)

Tabla de contenidos

- 1 Introducción
 - El problema
- 2 **Redes Neuronales**
 - Inicialización de la red
 - Red sincrónica: Modelo de Little
 - Red asincrónica: Modelo de Hopfield
- 3 Modelado del problema
 - Representación de la red neuronal
 - Funciones de activación
 - Arquitecturas
 - Cálculo del error
 - Conjuntos de entrenamiento y testeo
- 4 Mejoras al algoritmo backpropagation
 - Eta dinámico

Inicialización de la red

El método *storePatterns* inicializa la matriz de pesos sinápticos de la red utilizando la regla del producto externo de **Hebb**.

Nótese que la matriz de pesos, una vez inicializada, no cambia durante toda la ejecución del algoritmo.

- **Simetría:** La matriz de pesos es simétrica con $w_{ij} = 0$
- **Matriz de pesos:** Una vez inicializada queda estática.

Función de activación

La función de activación utilizada es la función signo: $f(x) = x$.

Actualización de estados

Regla de actualización

$$S_i(n+1) = \text{sgn} \left(\sum_{j=1}^N W_{ij} S_j(n) \right)$$

La convergencia está dada cuando el vector de estados permanece invariante respecto del vector en el paso anterior o se detecte un **ciclo de longitud dos** en las actualizaciones del vector de estados.

Red sincrónica: Modelo de Little

Se implementó una red neuronal con el modelo de **Little** en la cual la actualización de los estados es sincrónica.

Actualización de estados

- Actualizar todas las neuronas simultáneamente en cada paso.

Red asincrónica: Modelo de Hopfield

Se implementó una red neuronal con el modelo de **Hopfield** en la cual la actualización de los estados es asincrónica.

Actualización de estados

- En cada paso se actualiza de a una unidad por vez, la misma es elegida al azar.

Tabla de contenidos

- 1 Introducción
 - El problema
- 2 Redes Neuronales
 - Inicialización de la red
 - Red sincrónica: Modelo de Little
 - Red asincrónica: Modelo de Hopfield
- 3 **Modelado del problema**
 - Representación de la red neuronal
 - Funciones de activación
 - Arquitecturas
 - Cálculo del error
 - Conjuntos de entrenamiento y testeo
- 4 Mejoras al algoritmo backpropagation
 - Eta dinámico

Representación de la red neuronal

Se representó la red neuronal como una matriz de pesos.

- Cada neurona es una columna de pesos.
- Cada capa de neuronas es una matriz de pesos.
- La red neuronal, por consiguiente, es un vector de matrices.

Se utilizaron dos funciones de activación distintas:

Sigmoidea exponencial

$$g(h) = \frac{1}{1 + e^{-2\beta h}}$$

Derivada:

$$2\beta g(1 - g)$$

Tangente hiperbólica

$$g(x) = \tanh(x)$$

Derivada:

$$\beta g(1 - g^2)$$

Arquitecturas estudiadas

- Perceptron simple?
- Pocas neuronas, pocas capas
- Muchas neuronas, muchas capas
- Punto intermedio
- Conexiones muertas/rotas

Conjunto de entrenamiento y testeo

Se decidió seguir el consejo de la cátedra y al realizar las pruebas se utilizó un subconjunto de los datos seleccionados al azar para la fase de aprendizaje y el subconjunto restante para testeo.

- Elección de puntos al azar? Puntos representativos?

Tabla de contenidos

- 1 **Introducción**
 - El problema
- 2 **Redes Neuronales**
 - Inicialización de la red
 - Red sincrónica: Modelo de Little
 - Red asincrónica: Modelo de Hopfield
- 3 **Modelado del problema**
 - Representación de la red neuronal
 - Funciones de activación
 - Arquitecturas
 - Cálculo del error
 - Conjuntos de entrenamiento y testeo
- 4 **Mejoras al algoritmo backpropagation**
 - **Eta dinámico**

Eta dinámico (η adaptativo)

- Si el error sube consistentemente incrementar eta aritméticamente: quizás se está siendo muy conservador.
- Si el error incrementa, reducir η exponencialmente.

Momentum

$$w_{ij}(t+1) = -\frac{\partial E}{\partial w_{ij}} + \alpha w(t)$$

Cambios dependen de cambios anteriores. Idea de dirección general del error.

Olvido exponencial de cambios anteriores.

Se aplica a cada batch / lote

Ruido

Idea: Escape del mínimo local.

Robustez de la red neuronal: debería poder soportar ruido.

Tabla de contenidos

- 1 **Introducción**
 - El problema
- 2 **Redes Neuronales**
 - Inicialización de la red
 - Red sincrónica: Modelo de Little
 - Red asincrónica: Modelo de Hopfield
- 3 **Modelado del problema**
 - Representación de la red neuronal
 - Funciones de activación
 - Arquitecturas
 - Cálculo del error
 - Conjuntos de entrenamiento y testeo
- 4 **Mejoras al algoritmo backpropagation**
 - Eta dinámico

Tabla de contenidos

- 1 **Introducción**
 - El problema
- 2 **Redes Neuronales**
 - Inicialización de la red
 - Red sincrónica: Modelo de Little
 - Red asincrónica: Modelo de Hopfield
- 3 **Modelado del problema**
 - Representación de la red neuronal
 - Funciones de activación
 - Arquitecturas
 - Cálculo del error
 - Conjuntos de entrenamiento y testeo
- 4 **Mejoras al algoritmo backpropagation**
 - Eta dinámico

Conclusión

- Incrementar la cantidad de neuronas arbitrariamente no necesariamente implica mejoras en cuanto al error (puede llevar a malas generalizaciones y tiempo de más hasta alcanzar el error desdado).
- No existe tal cosa como una mejor arquitectura o parámetros óptimos. Estos seguramente dependan el problema que se está analizando.

Conclusión cont.

- Momentum no siempre puede acelerar la convergencia.
- La función de activación *exponencial* es más propensa a atascarse en mínimos.
- Tomar pocos puntos puede ser una muestra poco representativa, y por lo tanto, puede haber mala generalización.