

# Jogo 2D para a aula de desenvolvimento de jogos digitais

Nome do jogo: Números

Equipe: Gabriel Cavalcante

Jaderson Martins Rodrigues

João Marques

## Objetivos do jogo

O jogador deve escolher a resposta correta para o cálculo exibido na tela, são exibidas várias respostas no quadro, o jogador deve selecionar a que ele acredita ser a certa.

## Como jogar

O jogador deve clicar em começar para iniciar o jogo, para selecionar uma resposta usa se as setas de direção e para confirmar deve apertar enter. Se a resposta for correta o cálculo será exibido completo e será mostrado outro cálculo.

Se a resposta for errada perdera uma tentativa, o jogador começa com 10 tentativas e se chegar a 0 perde o jogo.

## Número de fases

O jogo possui uma fase.