FINAL ALGORITMOS Y PROGAMACIÓN I (75.40 / 95.40)

22/02/2024

PADRON:

APELLIDO Y NOMBRE:

EJERCICIO 1:

Una empresa de Saneamiento ambiental necesita de forma urgente un sistema que permita cargar los pedidos de fumigación y control de plagas que está recibiendo a su call center a partir de la invasión de mosquitos.

La empresa cuenta con 4 servicios, fumigación de mosquitos por motofumigadora, control con cebos para roedores, fumigación de insectos y cucarachas, control de aves (palomas y cotorras). Se dispone de un archivo servicios.txt con: (Id servicio, nombre servicio, valorxm2)

La empresa nos solicita crear tener un software con el siguiente menú que sea navegable:

- a. Ingresar un nuevo pedido de fumigación
 Para esto se solicita: id_pedido, cuit_cliente, fecha, dirección, cant_metros2, tipo de servicio
 Se deberá validar que en un mismo día haya como máximo 2 servicios de un mismo tipo.
- b. Dar de baja un servicio por nro de cuit, en caso que existan más de un pedido deberá el usuario elegir cuál dar de baja.
- c. Modificar los precios de los servicios. Esta acción sólo debe afectar a los servicios futuros, sin afectar a los precios de los pedidos anteriores. Por otra parte debe quedar reflejado en el archivo servicios.txt
- d. Listar todos los pedidos realizados hasta el momento ordenados por el valor total a pagar
- e. Al finalizar el programa todos los pedidos y modificaciones que se hayan realizado deberán quedar grabadas en un archivo llamado pedidos.txt que contenga (id_pedido, cuit_cliente, fecha, dirección, cant metros2, tipo de servicio, valorxm2, valor total a pagar)

Aclaración. Se deben usar excepciones en los lugares adecuados

EJERCICIO 2: (PROGRAMACIÓN EN C)

1- Se pide hacer una función que reciba dos parámetros, un texto de hasta 100 caracteres y una palabra de hasta 50 caracteres.

Esta función deberá mostrar por pantalla la cantidad de palabras que aparecen en el texto. Al finalizar se pide que devuelva un entero con la cantidad de veces que aparece esta palabra en el texto o cero en caso que no esté.

El punto 2 contestarlo en el mismo archivo del punto 1 como si fuera un comentario.

2- Explique y de un ejemplo qué es un puntero en C.