

- Un procesador ARC ejecuta la instrucción assembler: `srl %r10, 12, %r7`.

Se pide:

- Escribir un microcódigo que implemente esta instrucción de assembler indicando en qué direcciones de la memoria de control estará almacenado.
- Poner los segundos líneas del microcódigo propuesto indicando los valores binarios (o su equivalente en decimal o hexadecimal) en los siguientes puntos de la microarquitectura:
  - Entradas y salidas de la lógica de control de salto
  - Líneas de datos del bus A
  - Todos los bits del registro de microinstrucciones
  - CS Address Mux

Construyo el formato del registro `%ir`:

1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1 0 0 1 0 1 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 1 0 0

OP      rd      OP3      RS1      i      SIMM13

Decodifico: 1 1 0 1 0 0 1 1 0 0 0 =  $1688_{10}$  → el código comienza en 1688.

1688: `if [IR[13]] THEN GOTO 1690;`

1690: `R[temp0] ← SIMM13(R[ir]);`

1691: `R[rd] ← SRL(R[rs1], R[temp0]); GOTO 2047;`

2047: `R[pc] ← INCPC(R[pc]); GOTO 0;`

0: `R[ir] ← AND(R[pc], R[pc]); READ;`

1: DECODE;

1690:

A = 1 0 0 1 0 1 → registro `%ir` = r37

AMUX = 0 → uso el registro que guarda el campo A de la MIR y no rs1

B = x  
BMUX = x } no se usa ⇒ no importa qué info venga

C = 1 0 0 0 0 1 → registro `%temp0` = r33

CMUX = 0 → uso el registro que guarda el campo C de la MIR y no rd

RD = 0  
WR = 0 } no leo ni escribo la memoria principal

ALU = 1 0 1 1 → el código en ALU pone la operación SIMM13

COND = 0 0 0 → la siguiente línea a ejecutar es la consecutiva

JAMPADDR = x → no hay salto condicional ⇒ no importa qué info. venga