Caso 1 $X \sim \mathcal{G}(p)$

Caso 2 (X,Y) un vector aleatorio con función de probabilidad:

$$p_{\theta}(x,y) = \frac{e^{\theta xy}}{3 + e^{\theta}} \cdot \mathbf{1}\{(x,y) : x, y \in \{0,1\}\}, \quad \theta > 0$$

Caso 3 X una variable aleatoria con densidad

$$f_{\theta}(x) = 2e^{-2(x-\theta)}\mathbf{1}\{x > \theta\}, \quad \theta > 0.$$

Caso 4 X variable aleatoria con densidad

$$f_{\theta}(x) = \frac{\theta}{2} \left(\frac{x}{2}\right)^{\theta - 1} \mathbf{1}\{0 \le x \le 2\}, \quad \theta > 0.$$

Caso 5 X variable aleatoria con densidad

$$f_{\theta}(x) = (1 - \theta)\mathbf{1}\{-\frac{1}{2} < x < 0\} + (1 + \theta)\mathbf{1}\{0 < x < \frac{1}{2}\}, \quad 0 < \theta < 1\}$$

- 1. En base al EMV hallado para el caso 3, decidir si es insesgado y hallar su varianza. ¿Es consistente?
- 2. El tiempo (en horas) que demora un operario en realizar una tarea es una variable aleatoria X con densidad

$$f_{\theta}(x) = \frac{\theta}{2} \left(\frac{x}{2}\right)^{\theta - 1} \mathbf{1}\{0 \le x \le 2\}, \quad \theta > 0.$$

Hallar el sesgo del estimador de máxima verosimilitud para θ , basado en una muestra aleatoria de tamaño n.

3. Invariancia. En un juego de tiro al blanco, el dardo impacta en cada tiro en un punto a distancia X del centro, donde X es una variable aleatoria cuya densidad es:

$$f_{\theta}(x) = \theta(1-x)^{\theta-1} \mathbf{1} \{0 < x < 1\}, \quad \theta > 1.$$

Se realizaron 9 tiros independientes, observando las siguientes distancias:

$$0.41, 0.68, 0.31, 0.38, 0.16, 0.27, 0.08, 0.12, 0.81$$

En base a la información muestral, calcular el estimador de máxima verosimilitud de P(X < 1/3).

4. Para los casos 1, 2 y 4 hallar la distribución asintótica del EMV. Para el caso 3 hallar la distribución exacta del EMV