

一、判断题（20分，每题2分）

1. 两个对象的hashCode () 相同，则equals () 也一定为true ()
2. String str = "a"; 与 String str = new String("a"); 创建的对象是一样 ()
3. 抽象类必须有抽象方法 ()
4. 抽象类可以使用final修饰 ()
5. Java中线程的启动方式是run();()
6. Java中的Volatile可以保证线程是安全的 ()
7. float a = 0.8F - 0.7F; float b = 0.7F - 0.6F; a和b的值相等吗 ()
8. Java中数组中存在length(); 方法 ()
9. Java中HashSet是基于HashMap实现的 ()
10. Java中的构造器不能被重写 ()

二、单选题（40分，每题4分）

1. Java 中的 Math. round(-1.5) 等于多少? ()
 - A. 1
 - B. 2
 - C. -1
 - D. -2
2. 下列**不属于**String类的常用方法的是 ()
 - A. trim()
 - B. length()
 - C. isEmpty()
 - D. replace()
3. Java中HashMap的初始化大小是 ()
 - A. 16
 - B. 15
 - C. 10
 - D. 32
4. jdk1.8中HashMap什么时候会初始化大小 ()
 - A. new的时候
 - B. 往里面put第一个对象的时候
5. Java中ArrayList的初始化大小是 ()
 - A. 10
 - B. 15
 - C. 16
 - D. 32
6. Java中ArrayList的每次扩容 () 倍

- A. 1
- B. 1.5
- C. 2
- D. 2.5

7. 下列不属于Spring注解的是 ()

- A. @RequestMapping
- B. @RestController
- C. @Autowired
- D. @Data

8. Map 类集合中 () 的key值可以存储 null 值

- A. TreeMap
- B. HashMap
- C. Hashtable
- D. ConcurrentHashMap

9. 下列代码执行后控制台会输出 ()

```
public class SwitchString {  
    public static void main(String[] args) {  
        method(null);  
    }  
    public static void method(String param) {  
        switch (param) {  
            case "sth":  
                System.out.println("it's sth");  
                break;  
            case "null":  
                System.out.println("it's null");  
                break;  
            default:  
                System.out.println("default");  
        } } }  
18/44
```

- A. it's sth
- B. it's null
- C. default
- D. NPE

10. 请问一下代码输出结果是 ()

```
public static void main(String[] args) {  
    int i = 0;  
    int j = i++;  
    System.out.println(j);  
}
```

- A. 0
- B. 1

三、多选题（40分，每题4分）

1. 使用工具类 Arrays.asList()把数组转换成集合时，使用（ ）方法会抛出 UnsupportedOperationException 异常。
 - A. get
 - B. remove
 - C. add
 - D. clear
2. 下列Map类中哪些是线程安全的（ ）
 - A. Hashtable
 - B. ConcurrentHashMap
 - C. TreeMap
 - D. HashMap
3. 下列容器中哪些是有序的（ ）
 - A. ArrayList
 - B. HashMap
 - C. HashSet
 - D. TreeSet
4. 下列属于线程的创建的方式的是（ ）
 - A. 继承Thread重写run方法
 - B. 实现Thread重写run方法
 - C. 实现Runnable接口
 - D. 实现Callable接口
5. 线程的生命周期包括一下哪种状态（ ）
 - A. 新建状态
 - B. 就绪状态
 - C. 运行状态
 - D. 阻塞状态
 - E. 终止状态
6. Java对象布局包括（ ）
 - A. 对象头
 - B. 实例数据
 - C. 对象补齐
 - D. 属性
7. Redis支持的数据类型包括（ ）
 - A. String
 - B. List

- C. Hash
 - D. Set
8. Java中都有哪些引用类型（ ）
- A. 强引用
 - B. 软引用
 - C. 弱引用
 - D. 虚引用
9. 下列关于MyBatis二级缓存正确的是（ ）
- A. 其存储作用域为 Mapper 级别的
 - B. 多个SQLSession之间需要共享缓存，则需要使用到二级缓存
 - C. 二级缓存基于SQLSession共享
 - D. 使用二级缓存属性类需要实现 Serializable 序列化接口
10. 下列是ArrayList 和 LinkedList 的区别包含（ ）
- A. ArrayList 是动态数组的数据结构实现，而 LinkedList 是双向链表的数据结构实现
 - B. ArrayList 比 LinkedList 在随机访问的时候效率要高
 - C. 在非首尾的增加和删除操作，LinkedList 要比 ArrayList 效率要高
 - D. ArrayList适用于多写少读，LinkedList适用于多读少写

附加题（20分）

请用图文描述SpringMVC的请求过程