#### Лабораторная работа №3

## Программирование автомата "Транслятор"

Запрограммировать автомат в соответствии с данным описанием.

Требования к программе.

- 1.Программа должна быть написана на C++ Builder.
- 2. Должен быть введёна иерархия классов:

```
tr = "translator.txt";
opd = "operand.txt";
tm = "term.txt";
ex = "expression.txt";
opr = "operator.txt";
st = "stack.txt";
```

- 3. Рекомендуется в качестве main.cpp использовать прилагаемую программу.
- 4. Разработанная программа должна быть протестирована сравнением с прилагаемой программой Translator.exe.

#### Автомат «Транслятор» (верхний уровень)

Таблица переходов автомата «Транслятор»:

	z0	<b>z</b> 1	<b>z</b> 2
Не спец. симв.	0	0	-
,	1	-	-
#	-	2	-

Действия по состояниям:

z0: подаём поступивший на вход символ автомату «Оператор»;

z1: подаём поступивший на вход символ автомату «Оператор», сброс в 0 автомата «Оператор»;

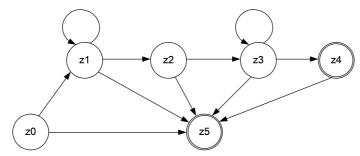
z2: печать результата.

## Автомат «Оператор»

Таблица переходов автомата «Оператор»:

тионици перемодов изгомити «оператор»:							
	z0	z1	z2	z3	z4	z5	
буква	1	1	3	3	-	-	
цифра	5	1	3	3	-	-	
(	5	5	3	3	-	-	
)	5	5	5	3	-	-	
=	5	2	5	5	-	-	
,	5	5	5	4	-	-	
+ - * / .	5	5	5	3	-	-	
запр.	5	5	5	5	-	-	

Граф переходов автомата «Оператор»



#### Действия по состояниям:

- z0: начальное состояние
- z1: добавляем символ, поступивший на вход, в к имени переменной
- z2: вталкиваем символ '=' поступивший на вход в стек
- z3: передаем поступивший на вход символ в автомат «Стек1» ( символы после '=')
- z4: финальное состояние считывания новой переменной, заносим её имя в словарь
- z5: состояние ошибки

### Автоматы «Стек1» и «Стек2»

#### Таблица переходов автомата «Стек»:

Стек1	Стек2	z0	z1	z2
другие	другие	1	1	1
);	( =	2	2	2

Действия по состояниям «Стек1»:

z0: сброс

z1: добавляем символ, поступивший на вход, в «Стек1»

z2: переписываем «Стек1» в автомат «Стек2»

### Действия по состояниям «Стек2»:

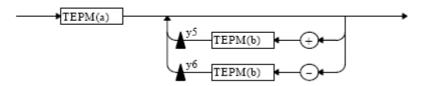
z0: сброс

z1: добавляем символ, поступивший на вход, в «Стек2»

z2: переписываем «Стек2» в автомат «Выражение», затем результат работы автомата «Выражение», преобразуем в строку и посимвольно подаем на вход «Стек1»

## Автомат «Выражение»

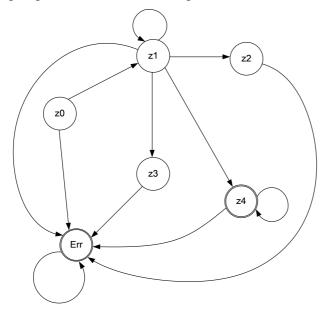
# Семантическая диаграмма: выражение(a)::



#### Таблица переходов автомата «Выражение»:

	z0	z1	z2	z3	z4	z5
б/ц	1	1	1	1	4	5
+	5	2	5	5	4	5
-	5	3	5	5	4	5
*,/,.	5	1	5	5	4	5
,	5	4	5	5	4	5
запр.	5	5	5	5	5	5

### Граф переходов автомата «Выражение»:



#### Действия по состояниям:

- z0: сброс
- z1: передаем поступивший на вход символ автомату "Терм"
- z2: терм считан, на вход поступил символ '+'
- z3: терм считан, на вход поступил символ '-'
- z4: финальное состояние
- z5: состояние ошибки

## Автомат «Терм»

# Семантическая диаграмма: терм(а)::

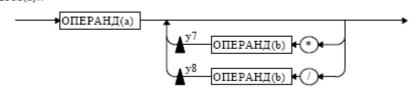
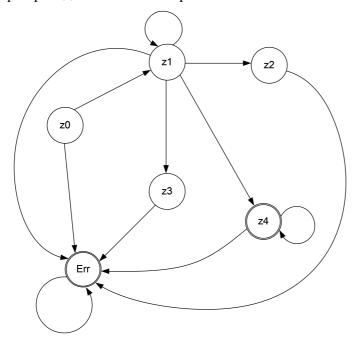


Таблица переходов автомата «Терм»:

	_ '					
	z0	z1	z2	z3	z4	z5
б/ц	1	1	1	1	4	5
*	5	2	5	5	4	5
/	5	3	5	5	4	5
	5	1	5	5	4	5
,	5	4	5	5	4	5
запр.	5	5	5	5	5	5

#### Граф переходов автомата «Терм»



## Действия по состояниям:

z0: сброс

z1: передаем поступивший на вход символ автомату "Операнд"

z2: операнд считан, на вход поступил символ '\*'

z3: операнд считан, на вход поступил символ '\'

z4: финальное состояние

z5: состояние ошибки

## Автомат «Операнд»

#### Семантическая диаграмма:

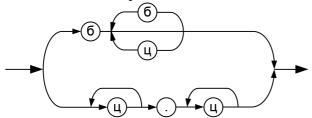
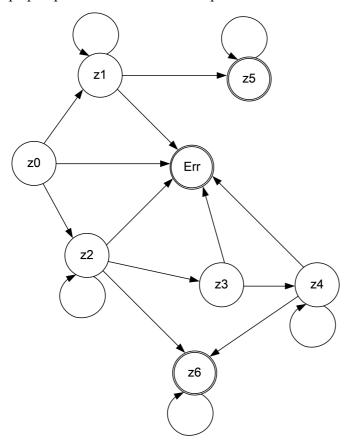


Таблица переходов автомата «Операнд»:

	z0	z1	z2	z3	z4	z5	z6	z7
буква	1	1	7	7	7	5	6	7
цифра	2	1	2	4	4	5	6	7
	7	7	3	7	7	5	6	7
запр.	7	5	6	7	6	5	6	7

### Граф переходов автомата «Операнд»:



### Действия по состояниям:

- z0: сброс
- z1: добавляем поступивший на вход символ в имя переменной
- z2: обрабатываем целую часть
- z3: готовимся считывать дробную часть
- z4: считываем дробную часть
- z5: финальное состояние переменная считана
- z6: финальное состояние число считано
- z7: состояние ошибки