

Jogo de Ficção Interativa

O que é ficção interativa?

Ficção interativa, geralmente abreviada como IF, é um software de emulação de ambientes no qual os jogadores usam comandos de texto para controlar personagens do jogo e influenciar o ambiente.

Escopo do projeto

Em grupos de 2 ou 3 pessoas, crie um jogo de ficção interativa que simule a rotina diária de um personagem. Você pode escolher entre rotinas matinais, rotinas de trabalho, rotinas de estudos, entre outras. A ideia do jogo é que o jogador faça as escolhas para o seu personagem e o conduza durante o seu dia.

Cada escolha irá gerar uma consequência diferente para o seu personagem. O jogo acaba quando o dia do seu personagem acabar. Você será responsável por determinar o início e término do dia do seu personagem, além de avançar o tempo a cada escolha.

É obrigatório o uso de orientação a objetos (classes, encapsulamento e polimorfismo), funções, laços (while) e condicionais (if, elif, else). Para o desenvolvimento do jogo os grupos devem utilizar o arquivo disponibilizado no moodle como exemplo.

Use toda sua criatividade para desenvolver uma história interessante e seja bem específico com relação as escolhas que precisam ser feitas, para que seu jogo seja divertido!

Os codelabs 17 (25/05) e 19 (27/05) serão destinados para desenvolvimento do jogo.

O jogo deverá ser entregue pelo grupo no dia 31/05/2021. As apresentações dos jogos ocorrerão no dia 01/06/2021 em horário de aula.