

## PROJETO INTERDISCIPLINAR

### Descrição:

Este será um projeto interdisciplinar, integrando as disciplinas de Tecnologia da Informação nas Organizações e Princípios de Jogos Digitais, visando proporcionar uma experiência prática e colaborativa no desenvolvimento de jogos digitais, aliando aspectos técnicos, criativos e comunicacionais.

Os alunos deverão desenvolver um site contendo minimamente as informações descritas nos tópicos a seguir, com o objetivo de apresentar e documentar a criação de uma fase jogável de um jogo digital, desenvolvida utilizando a plataforma gratuita GDevelop.

### Estrutura do Site:

#### Tópico 1 - Página Inicial

Deverá conter minimamente:

- Menu
  - Acesso à fase jogável do jogo digital.
  - Acesso à documentação do jogo digital.
- Nome dos integrantes
- RA
- Curso
- Ano
- Objetivo do Site

#### Tópico 2 - Documentação (Disciplina: Tecnologia da Informação nas Organizações)

Deverá conter minimamente:

- Menu
  - Acesso ao início do site.
  - Acesso à fase jogável do jogo digital.
- Nome do jogo
- Gênero
- Público-alvo
- Galeria com imagens e descrições:
  - Personagem principal (nome, história, função)
  - Inimigos (nome, estilo, comportamento)
  - Cenários (temática, inspiração visual, elementos)
  - Mecânicas implementadas
  - Interfaces e HUD (se houver)

### Tópico 3 - Jogo Digital (Disciplina: Princípios de Jogos Digitais)

Deverá conter minimamente:

- Menu
  - Acesso ao início do site.
  - Acesso à documentação do jogo digital.
- Jogo Digital Online contendo a fase funcional e jogável desenvolvida no GDevelop.
  - Elementos obrigatórios do jogo digital:
    - Personagem principal jogável
    - Um inimigo com comportamento definido
    - Cenário com elementos gráficos coerentes
    - Regras básicas de interação e objetivos (ex: coletar itens, chegar a um ponto, derrotar inimigos)
    - Elementos de feedbacks visuais e sonoros
    - **A fase deve atender às especificidades sobre Gênero, Estilo Visual, Tema e Tipo do Personagem Principal sorteados para cada grupo.**

#### Ferramentas:

- Desenvolvimento do Jogo Digital: GDevelop (<https://gdevelop.io/pt-br>)
- Imagens: Canva, Figma, GIMP
- Som: Audacity, Soundation, BandLab
- Animação: Animaker, Renderforest
- Criação do Site: Wix (<https://pt.wix.com/>)