

Disciplina: Realidade Virtual.

Professor: Dalton Solano dos Reis.

Aluno: Gustavo Baroni Bruder.

Tema: B – Realidade Aumentada (RA).

Trabalho 1B - Resumo texto complementar (individual)

A Realidade Aumentada (RA) pode ser definida como o enriquecimento do ambiente real com objetos virtuais, gerados por computador, que coexistem e se integram ao espaço físico em tempo real de forma interativa utilizando múltiplos sentidos, como visão, audição e tato.

Normalmente, um sistema de Realidade Aumentada (RA) é composto por três módulos: entrada, processamento e saída. O módulo de entrada captura a cena real através de vídeo e sensoriamento, identificando objetos e sua posição. O módulo de processamento gerencia a interação com os objetos virtuais, rastreia seu movimento e ajusta a aplicação conforme necessário (registering e tracking). O módulo de saída renderiza os objetos virtuais e apresenta ao usuário por meio de dispositivos visuais e relativos ao tato. O processamento deve ocorrer com baixa latência, integrando técnicas de multimídia.

Ademais, sistemas de Realidade Aumentada (RA) podem ser classificados pela forma de rastreamento, são elas: baseadas em sensores e baseadas em visão. Respectivamente, quando os objetos virtuais são rastreados por sensores (inércia e profundidade) e quando são processados por capturas de imagens.

Seções escolhidas:

- Página 33, tópico 2.1.1 Definições e Caracterização.
- Página 34, tópico 2.1.2 Arquitetura Típica de um Sistema de RA.
- Página 35, tópico 2.1.4 Tipos de RA.
- Página 36, tópico 2.1.4 Tipos de RA.