

Aluno(a): Ana Carolina da Silva

Resumo Atividade 2: Why VR/AR Gets Farther Away as It Comes Into Focus

O artigo de Matthew Ball, "Why VR/AR Gets Farther Away As It Comes Into Focus", discute as dificuldades enfrentadas pelas tecnologias de Realidade Virtual (VR) e Realidade Aumentada (AR) para alcançar uma adoção em massa. Ball argumenta que, apesar dos avanços significativos, essas tecnologias ainda estão distantes de se tornarem populares devido a barreiras como o alto custo, a complexidade técnica e a falta de conteúdo atraente.

Concordo com a análise de Ball sobre o "hype" exagerado que muitas vezes cerca essas tecnologias. Ele aponta corretamente que as expectativas superam a realidade, especialmente quando o custo e a praticidade são considerados. No entanto, acredito que ele poderia ter explorado mais os sucessos que VR e AR já têm em nichos específicos, como na educação e na medicina, onde essas tecnologias estão fazendo uma diferença real.

Ball também menciona que, à medida que VR/AR avança, enfrenta concorrência de outras mídias interativas. Concordo com essa visão, pois ressalta que, para VR/AR se destacar, precisará oferecer experiências significativamente superiores às alternativas atuais. Em suma, o artigo faz uma análise crítica válida, mas poderia ter dado mais atenção às áreas onde VR e AR já estão começando a mostrar seu valor.