

Estudante: Kaue Reblin.

Turma: SUP-CMP.176.0.1-2024/2

Docente: Dalton Solano dos Reis

Seção: 2.4 Técnicas de Interação (44 – 46 pág).

Técnicas de Interação

As principais técnicas de interação em ambientes de realidade aumentada incluem seleção, manipulação e navegação; dependendo dos dispositivos usados, do contexto e os objetivos do usuário.

Para conseguir a interação do usuário com gestos e seleções, o ambiente RA contém objetos virtuais conhecidos, que permitem a modificação de outros objetos ou ambiente. Já a manipulação acontece, geralmente, por meio de cartões marcadores que interagem entre si, apenas sobre objetos virtuais.

Outra forma de interação no ambiente aumentado são as Interfaces Tangíveis (Azuma, 2001) que permitem interações diretas com o mundo físico, através das mãos ou de objetos e ferramentas reais.

Por fim, a navegação é uma técnica que permite o usuário controlar a cena renderizada sobre a realidade. Contudo, muitas das aplicações de RA não exigem muito deslocamento do usuário, usando dispositivos do tipo visor, todavia existem outros dispositivos de visualização, podendo fazer a navegação por meios das mãos ou comandos de voz.