



REALIDADE VIRTUAL

Hardware para Realidade Aumentada

Águias Carecas

Ana C. da Silva Arthur B. Pinotti Felipe M. Tomelin Gustavo B. Bruder Kaue Reblin Luiz G. Klitzke







×

HARDWARES

01 Acelerômetro / Giroscópio

Física para tecnologia

02 Global Position System (GPS)

Posicionamento e horário em tempo real

03 Projetor 3D

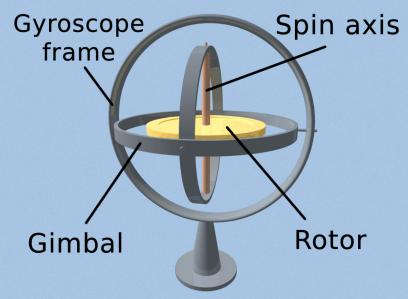
Experiência imersiva





×

01 Acelerômetro / Giroscópio











Acelerômetro

Chips usados em dispositivos como smartphones para detectar sua inclinação;

Detecção por indução magnética, piezoeletricidade, sensores ópticos e térmicos.

Uso do princípio da inércia;





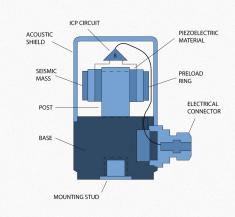
Acelerômetro

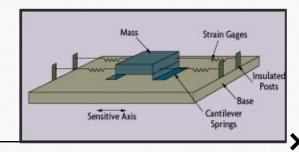
Detectam movimentos como inclinação, rotação e agitação;

Sensores, como *MEMS*, convertem deslocamento em sinal elétrico, e em seguida em dados;

Usado em eixos de diferentes direções;

Utilizado para estabilização de imagens, compensando vibrações e movimentos indesejáveis;











Giroscópio

Dispositivo giratório que identifica para qual posição está sendo direcionado;

Normalmente são utilizados dois giroscópios perpendiculares devido à medição no plano de giro dos discos ser nula;

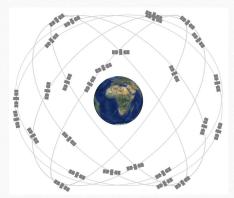




O2 Global Position System (GPS)









GPS

Sistema de navegação por satélites

Indica para um aparelho receptor móvel a sua posição e o respectivo horário

24 satélites presentes em seis planos orbitais a 19 mil km









GPS

Triangulação



Três satélites enviam o sinal para o receptor que realiza o cálculo de quanto tempo cada sinal demorou para chegar

Mapas



Os mapas são apenas uma camada dentro de uma ferramenta. Dependendo da marca há um mapa próprio ou serviço licenciado.

Dados



Os dados constantes do GPS podem indicar dados dos Usuários e sobre o deslocamento no território.









Tipos de GPS

- Automotivo
- Náutico
- Motos
- Aviação
- Celular

Vídeo Google Maps AR

(https://www.youtube.com/watch?v=wDGE55EKCjg)





× _____

03 Projetor 3D





Hologramas



Muito presente em obras de ficção científica, a projeção 3D perfeita, como um **holograma** é uma das ideias mais populares de realidade aumentada.

Gerar uma forma 3D volumétrica a partir de uma fonte de projeção, **ainda** não é 100% possível



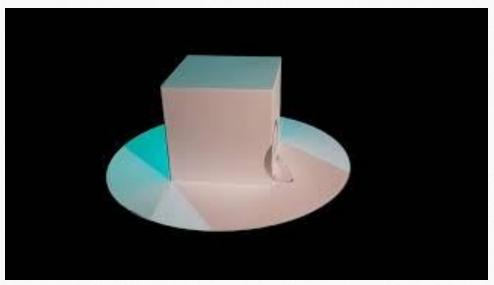




×

Projeções volumétricas

Utilizando múltiplos projetores, mapeados contra uma superfície, para gerar a ilusão de uma projeção tridimensional









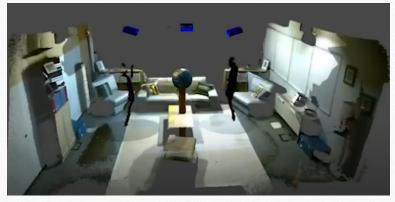
Dyadic, ou "Mano-a-mano"

Projeto desenvolvido pela equipe da **Microsoft**

Utilizando **Kinects** para mapear uma área em 3D e permitir interação e ilusão de projeções tridimensionais.

Calibração automática

Interação com perspectiva diferente para cada usuário







× — ×



×

X



Looking Glass

Televisores capazes de projeção tridimensional em **grupo**

Sem uso de *headsets* ou outros equipamentos

Interação com o conteúdo

Aplicações comerciais







X

Obrigado pela atenção!

CREDITS: This presentation template was created by <u>Slidesgo</u>, including icons by <u>Flaticon</u>, infographics & images by <u>Freepik</u>





REFERÊNCIAS

GIROSCÓPIO. Wikipedia, 2024. Disponível em https://pt.wikipedia.org/wiki/Girosc%C3%B3pio>. Acesso em 02/09/2024.

ACELERÔMETRO. Wikipedia, 2024. Disponível em https://pt.wikipedia.org/wiki/Aceler%C3%B4metro. Acesso em 02/09/2024.

AUGMENT PROJECTION. Virsabi, 2024. Disponível em https://virsabi.com/augmented-projection/>. Acesso em 02/09/2024.

BENKO, H.; WILSON, A.; ZANNIER, F. Dyadic projected spatial augmented reality. 5 out. 2014.



