

Aluno: João Alba
Seção: 8.4
Páginas: 128-129

A seção 8.4 do livro, intitulada Sincronização entre servidores de um mesmo ADV (Ambiente Virtual Distribuído), explica sobre os desafios de simular um grande ambiente virtual, tanto em espaço e objetos, quanto em números de usuários. Além disso, os parágrafos trazem algumas alternativas para resolver esse desafio técnico, e melhorar a performance da simulação.

Uma das soluções propostas pelo livro é a técnica de processamento distribuído do ambiente virtual, onde o espaço é dividido em células, e cada célula é simulada por um servidor diferente. Isso torna necessária a comunicação entre os servidores, para que haja continuidade entre as células. Além disso, é necessário um balanceamento entre as células, para que espaços muito ocupados não fiquem sobrecarregados, e espaços sem uso não gastem recursos.

Esse tema se torna muito relevante para o metaverso, já que existe um foco em ter diversos espaços e usuários conectados ao mesmo tempo, além da necessidade de simular todos os objetos e mecânicas dos mundos.