

Aluno: Haziel A. Netto

Realidade Virtual

Resumo: Introdução a Realidade Virtual e Aumentada

Neste resumo, abordarei a seção 8.3.1 do livro (pág. 124), que fala sobre protocolos para construção de AVDs (Ambientes Virtuais Distribuídos) – que é um espaço virtual onde vários humanos interagem nesse mesmo espaço – o que tem tudo a ver com o tema que escolhi: Metaverso. E isso tem tudo a ver com o tema pois isso é o que é o Metaverso.

O protocolo proposto oferece uma base sólida para a construção de AVDs simples. A principal característica do protocolo é a centralização da simulação no servidor, que mantém uma cópia “autoritativa” do estado do mundo virtual. Essa abordagem garante a consistência do estado do jogo para todos os clientes. No entanto, a escalabilidade do protocolo pode ser limitada devido ao crescimento quadrático do custo de comunicação com o aumento do número de clientes.

Contudo, apresenta algumas limitações em termos de escalabilidade e realismo, futuramente pode-se explorar a utilização de técnicas mais avançadas de simulação, como a física baseada em processos e a predição de movimento, para melhorar o desempenho e a experiência do usuário. Além disso, a investigação de mecanismos de sincronização mais robustos e a otimização do protocolo de comunicação são áreas promissoras para o desenvolvimento de AVDs mais sofisticados.