

## **Resumo artigo**

### **Why VR/AR Gets Farther Away as It Comes Into Focus**

O artigo discute o estado atual e os desafios enfrentados pelas tecnologias de Realidade Virtual (VR) e Realidade Aumentada (AR). O autor argumenta que, apesar do entusiasmo e dos avanços tecnológicos, VR e AR ainda estão longe de alcançar uma adoção ampla e significativa, principalmente devido a várias limitações técnicas, sociais e econômicas.

O autor conclui que, embora VR e AR continuem a evoluir, a combinação de desafios técnicos, econômicos e sociais significa que ainda há um longo caminho a percorrer antes que essas tecnologias se tornem parte do cotidiano. A promessa da VR/AR parece se afastar quanto mais tentamos nos aproximar de sua plena realização.

Concordo com o autor ao reconhecer os desafios técnicos e culturais que ainda impedem a adoção em massa das tecnologias de VR e AR. As limitações na qualidade da experiência, como o conforto dos dispositivos e a latência, são obstáculos reais que afetam a imersão e, consequentemente, a aceitação pelo público. Além disso, a resistência cultural e o alto custo são barreiras que não podem ser ignoradas, especialmente quando se trata de introduzir novas tecnologias em larga escala. O autor faz um ponto válido ao sublinhar que essas questões fazem com que a promessa dessas tecnologias pareça sempre distante, mesmo à medida que elas avançam.

No entanto, é importante lembrar que a aceitação de novas tecnologias pela sociedade muitas vezes segue um ritmo próprio. Um exemplo notável é o QR code, que, em seus primeiros anos, era visto como algo estranho e pouco prático para a maioria das pessoas. Hoje, após a pandemia e a evolução dos smartphones, o QR code se tornou uma ferramenta amplamente utilizada e indispensável em diversas áreas. Isso demonstra que, com o tempo, a sociedade pode adaptar-se e incorporar tecnologias que antes eram rejeitadas ou subestimadas. Além disso, o progresso tecnológico é exponencial; a cada dia que passa, as inovações surgem e evoluem com mais rapidez. Assim, embora os desafios atuais para VR e AR sejam significativos, é possível que, em um futuro não muito distante, essas tecnologias superem as barreiras atuais e alcancem uma adoção ampla.