

Nome: Nicole Taufenbach

Seção: 8.1

Intervalo de páginas: 120 – 121

Resumo de uma Seção do Livro Introdução a Realidade Virtual e Aumentada

A seção 8.1 inicia contextualizando sobre jogos online multijogador e exemplificando como a distância geográfica pode ter sua experiência melhorada a partir de um ambiente online. Os jogos online são exemplos de AVDs (Ambientes Virtuais Distribuídos), que é um conceito que engloba todo o tipo de simulação distribuída e interativa de um ambiente virtual compartilhado por vários usuários. Essa definição descreve bem também um Metaverso, que é o tema de pesquisa da equipe.

Nesse contexto, o livro descreve o histórico dos ADVs partindo desde o primeiro, chamado de SIMNET até 2017, ano em que houve um crescimento do interesse do mercado nesse tipo de tecnologia. Por conta disso, nesse ano houve diversas inovações tecnológicas significativas que aumentaram a adoção desse tipo de tecnologia e baixaram o custo de produção.

Por fim o texto comenta sobre o futuro, em que aposta que os ADVs vão seguir as arquiteturas de cliente-servidor por ser a solução de distribuição mais utilizada para jogos online e menciona alguns outros frameworks que podem vir a fazer parte desse tipo de tecnologia também.