

Aluno: Pedro Schumann

Resumo e análise sobre o artigo  
**Why VR/AR Gets Farther Away as It Comes Into Focus**

Muitos avanços foram feitos com relação a tecnologia dos óculos VR nos últimos anos, no entanto, os preços altos não convencem as pessoas a comprarem esses equipamentos para o cotidiano, ou simplesmente para entretenimento, visto que a utilização de celulares, PCs e consoles já satisfazem a maior parte do público. Retardando assim a evolução dos equipamentos.

Quando nos referimos a óculos VR, para muitas pessoas, inclusive para mim, se trata do ápice da tecnologia, dessa forma, esperamos encontrar a melhor experiência imersiva e audiovisual disponível no mercado, ainda mais, levando em consideração os filmes futuristas disponíveis, que nos trazem dispositivos compactos, como relógios, lentes, fones de ouvido, que possuem a tecnologia de exibirem telas e realizarem diversas outras tarefas, acabamos esperando esse mesmo nível de tecnologia dos óculos, no entanto, por conta dos bloqueios de tecnologia, ocorre uma quebra de expectativa. E também pela visão extrema oposta, trás medo para aqueles que temem a evolução da IA, por exemplo, e acreditam que o futuro dessas tecnologias serão prejudiciais para o povo. Dessa forma, é necessário uma adaptação cultural.

Hoje os óculos VR possuem diversas limitações, devido às condições específicas de uso, devendo levar em consideração o peso, tamanho, qualidade gráfica, bateria para suportar todo o processamento e outros pontos específicos, o que agrega aos óculos uma desvantagem que não é aplicada aos PCs e consoles, por exemplo. No entanto, é fato que todos os bloqueios, restrições e/ou problemas encontrados, resultam na criação de tecnologias melhores para superá-los, nos levando para o futuro. Com todos os investimentos alocados na área de VR a fim de superar as desvantagens, mesmo que os óculos não se tornem uma opção viável tão rapidamente, sem dúvidas haverá um retorno, não apenas para os óculos, mas no geral para todos.

Talvez nesse momento, a melhor chance dos óculos de competirem por mercado, seria na integração com as tecnologias já existentes, agregando assim novas possibilidades ao público para utilizar aquela mesma plataforma, dessa forma aumentando a comunidade e chamando a atenção de desenvolvedores de aplicações RV. Para isso, utilizar óculos que não precisem de tanto poder de computação ou de tantas funcionalidades nativas, visto que estariam integrados em computadores, consoles ou celulares, se tornando mais acessíveis ao público geral até o momento que a tecnologia permita que caminhem com suas próprias pernas e substituam as plataformas existentes hoje. Enfim, concordo com o posicionamento do autor sobre o assunto.