

Aluno: João Alba

Seção: “It Looks Like Wii Sports”

Páginas: 7-13

A seção explica as principais diferenças entre consoles de videogame e dispositivos de realidade aumentada, virtual ou mista (VR/AR/MR), também chamados de Extended Reality (XR) devices. Consoles, amplamente utilizados em residências, são dispositivos de computação poderosos, que, pelo contexto em que são utilizados, possuem um design que permite tamanhos grandes, ventilação abundante e conexão direta a rede elétrica. Em contraste, dispositivos XR enfrentam limitações de peso, tamanho e consumo de energia, diminuindo sua capacidade de processamento.

Além das restrições físicas, os dispositivos XR também têm um trabalho computacional muito mais complexo a realizar em comparação aos consoles. Enquanto os consoles podem se concentrar em renderizar gráficos em uma tela externa, os dispositivos XR precisam entender e interagir com o ambiente do usuário, processar grandes volumes de dados de sensores e câmeras, e oferecer uma experiência visual realista, com alta taxa de atualização de frames e resolução.

Por fim, o texto exemplifica como as comparações entre o poder computacional de consoles e dispositivos XR é injusta, levando em conta todos os pontos abrangidos aqui. Além disso, o autor afirma que dispositivos XR sempre estarão um passo atrás de consoles atuais.