

Alexandre Zeni

Atividade Individual Unidade 1

Tema: RVi - Realidade Virtual Imersiva: óculos (só mundo virtual)

Seção do livro 'Introdução a Realidade Virtual e Aumentada' escolhida:

Seção 1 / página 11 à 23

-----

Falando sobre Realidade Virtual, e tudo que o contorna, é necessário ter o entendimento de que, mesmo sendo de fato, algo virtual e/ou intangível, faz parte de nossa realidade. Pois são estímulos que provêm do meio externo e são percebidos pelos nossos sentidos, causando diversas sensações e sentimentos ao nosso meio físico, mesmo sendo uma realidade projetada tecnologicamente.

Dentro do mundo da Realidade Virtual, existe uma vertente chamada "Realidade Virtual Imersiva" ou "RVi", esta tem foco total em prover ao usuário final uma ilusão de uma realidade diferente, trabalhando com estímulos aos sentidos do jogador. Temos algumas variáveis relacionadas à construção dessa imersão, que podem ser citadas, como: Qualidade de Imagem (realismo e fidelidade das imagens), Campo de visão (visão totalmente no mundo "virtual"), Interatividade (interação com o mundo "virtual" e suas características), e uma das mais importantes, a Presença (estado de consciência em que a pessoa realmente acredita que está naquele ambiente tecnologicamente construído).

Tendo em vista tais variáveis, e a necessidade de fornecer essa imersão, foi criado um dispositivo chamado HMD (Head Mounted Display), que basicamente funciona como um óculos, que inibe a visão do usuário ao mundo à sua volta, focando apenas no mundo virtual. Um exemplo destes dispositivos seria o Oculus Rift da META.