

Aluno: Vinícius Matiola Tramontin

Seção: Realidade Virtual, 1.2 Histórico

Intervalo de página: 19-22

Na década de 1950 foi criado o primeiro dispositivo de realidade virtual imersiva. Esse dispositivo foi criado por um cineasta. Já na década de 1960, um engenheiro desenvolveu o primeiro capacete de Realidade Virtual, e em 1980 foi concebido pela primeira vez o termo “Realidade Virtual”, que é um dos assuntos do qual o livro trata. Com isso, podemos perceber que a área de Realidade Virtual não é restrita somente aos profissionais da computação, nem é uma área tão recente quanto imaginamos.

Quem criou o termo “Realidade Virtual” foi o artista e Cientista da Computação Jaron Lanier, utilizando-se de dois conceitos que muitos consideram como antagônicos (Arte e Tecnologia) para criar uma área que uniria o mundo real com o virtual. Porém, como muitas vezes ocorre no mundo da Ciência, os primeiros equipamentos de Realidade Virtual surgiram antes mesmo da própria definição do que era essa área.

Dentre esses equipamentos podemos citar o “Ultimate Display” (o primeiro capacete de Realidade Virtual da história) e o Sensorama (uma tentativa de criar um “cinema do futuro” utilizando as tecnologias de Realidade Virtual da época), sendo essa última uma criação que não obteve muito sucesso comercial, mas ajudou a pavimentar a estrada para o que hoje conhecemos como Realidade Virtual.