

Aluno: Gabriel Adriano Rodrigues.

Tema: Realidade aumentada.

2.1.1 Definições e Caracterização: pág. 33 e 34

A realidade aumentada já foi definida inúmeras vezes, dentre elas a mais notável seria a de *Azuma* que onde ele cita que a realidade aumentada suplementa o mundo real com objetos virtuais trazendo a sensação que os mesmos coexistam. Sua definição serviu de base para muitas discussões inclusive as que norteiam o livro o qual estou resumindo.

Azuma em sua obra caracteriza a realidade aumentada com os seguintes elementos:

- Combina objetos reais e virtuais com o mundo real;
- Executa interativamente em tempo real;
- Alinha-os entre si;
- Aplica-se a todos os sentidos, incluindo audição, tato, força e cheiro;

Diferente da realidade virtual a realidade aumentada não busca substituir o mundo real e sim enriquecer e melhorar a experiência da do mesmo.

Um exemplo da realidade aumentada é a exibição de um vaso virtual em uma mesa real, outro exemplo bem comum é projetar um animal em seu tamanho real pelo *smartphone*.