

Resumo: “Why VR/AR Gets Farther Away as It Comes Into Focus”

Diversas companhias de tecnologia como incluindo Magic Leap, Microsoft, Google, Sony e Oculus têm se dedicado e investido no desenvolvimento de dispositivos de realidade estendida, que incluem realidade virtual (VR), realidade aumentada (AR) e realidade mista (MR). Avanços importantes foram feitos, entretanto muitas pessoas ainda não adotaram por causa de problemas técnicos e expectativas não atendidas.

Alguns dos problemas da tecnologia XR é o peso excessivo, o alto consumo de energia e a necessidade de diversos sensores e câmeras. Apesar dos problemas já existem aplicações promissoras em diversas áreas como engenharia civil, design industrial, produção cinematográfica, linhas de montagem e treinamento de segurança no trabalho. Um exemplo relevante é o uso de VR em cirurgias ao vivo no Johns Hopkins.

Apesar dos desafios atuais, empresas como Meta, Apple e Microsoft continuam investindo bilhões em XR (Realidade Extendida), com o objetivo de desenvolver soluções que possibilitem a utilização dessa tecnologia em larga escala. Embora as tecnologias disponíveis atualmente estejam em evolução, ainda há um longo caminho a percorrer para que a adoção do XR se torne ampla e generalizada.