

## REALIDADE AUMENTADA

Pg 35-38

A realidade aumentada pode ser classificada com base em diversos critérios. O primeiro deles é quanto ao método de rastreamento. A realidade baseada em visão utiliza processamento de imagem capturada para rastrear objetos virtuais e é amplamente usada, mas pode enfrentar problemas com iluminação e oclusão. Já a RA baseada em sensores: Utiliza sensores para rastreamento, oferecendo maior precisão e menor latência, sendo robusta em ambientes variados.

A segunda classificação baseia-se no elemento virtual utilizado para enriquecimento da cena. A 1D, insere textos na forma HUDs (Head-Up Displays). 2D, integra gráficos ou esquemas à cena. E por fim, a 3D, incorpora objetos virtuais tridimensionais realistas ao ambiente. Assim, independente da classificação acima, o registro com o cenário real deve ser tridimensional e apresentar posição bem definida no espaço.

Quanto a direção da visualização, pode-se classificar de duas formas. Visada Direta: O usuário observa o mundo real diretamente, podendo ser via ótica (elemento virtual projetado sobre o real) ou vídeo (elemento virtual inserido na reprodução do real). E a Visada Indireta: O usuário vê o mundo através de um dispositivo como monitor ou projetor. Quanto ao controle da visualização, esta pode ser acoplado a cabeça, acoplado a mão ou desacoplado.

Por fim, é feita a classificação quanto a perspectiva de visualização. Pode ser em primeira pessoa (câmera na cabeça), terceira pessoa (câmera atrás da pessoa), ou segunda pessoa (câmera à frente da pessoa).