

Nome: Gabriel Toniolo Picaz
Seção: 18 Jogos e Entretenimento
Intervalo de páginas: 393 - 394

Inicialmente a Realidade Virtual e a Realidade Aumentada tinham como foco a área militar, mas, com o passar do tempo as suas aplicações foram se expandindo para diversos segmentos e um deles é a área dos jogos.

A RV e a RA surgiram como uma forma de revolucionar a indústria milionária de jogos, trazendo experiências inovadoras para seus jogadores. O surgimento de novas engines de software e de dispositivos de RV mais acessíveis são grandes causadores da popularização desses jogos, porém, essa indústria ainda possui grandes desafios técnicos a serem quebrados para que os jogos se tornem cada vez mais fluídos e interessantes para o público.