

Nome: Julia Letícia Trapp

Atividade 2: Resumo do artigo “Why VR/AR gets farther away as it comes into focus”

Resumidamente, o artigo apresenta diversos motivos pelos quais a realidade virtual e aumentada (VR/VA) ainda não se tornou um “boom” em termos de adoção e crescimento. Particularmente, eu concordo com o autor quando ele explica que os equipamentos, além de caros, ainda não são tão populares. Além disso, concordo que é uma reação em cadeia, então assim que o uso se popularizar, mais e mais pessoas serão adeptas a essa novidade para não ficarem por fora da nova tendência.

No entanto, eu acredito que, se isso acontecer, levará muitos anos. Para que a VR/VA ganhe espaço, essas tecnologias precisam se tornar mais atrativas e trazer mais utilidades cotidianas ou de lazer, porque hoje, ela está longe de alcançar a substituição de celulares, laptops, tablets ou computadores. Atualmente, o uso dessas tecnologias é mais voltado para experiências particulares e não do dia a dia.

Um ponto abordado do qual discordo é sobre a esperança de que o VR/VA tenham potencial futuro. Talvez pela falta de familiaridade com o equipamento ou por ter uma visão cética sobre sua utilidade, acredito que mesmo com as constantes mudanças e evoluções da tecnologia, ainda não a vejo fazendo parte dos nossos dias a dias.