



Hardwares: Realidade Virtual Imersiva (RVI)

Bruna Lauschner, Gabriel Toniolo Picaz, Hiago
Campregher, Julia Letícia Trapp, Nathan Gabriel
Piran e Pedro Henrique de Oliveira Cintra

01

TeslaSuit

Link: <https://teslasuit.io/>

Preço: \$12.999

Hardware: Motion Capture, Haptic System e PPG System



- Feedback háptico ao usuário
- Tipo Vetorial em ambiente 3D
- Sistema relativo
- Mídia Tátil
- Movimentação Micro

Exemplo de Rugby:

<https://www.youtube.com/watch?v=E7Z47ymJdsM>

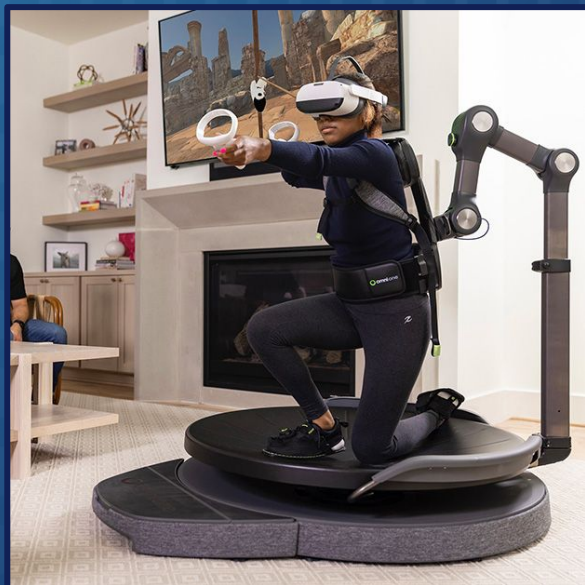
02

Omni One

Link: <https://omni.virtuix.com/>

Preço: \$2.595

Hardware: 1.21cm L x 1.5cm P x 1.21cm A e 68kg (conector USB-C)



- Capta movimentos do usuário na esteira, traduz em comandos e representa-os no ambiente virtual
- Tipo Vetorial em ambiente 3D
- Sistema relativo
- Mídia Tátil
- Movimentação Macro

03

YAW VR3



Link: <https://www.yawvr.com/>

Preço: \$3.990 (Cadeira completa)

- Feedback tátil ao usuário
- Ambiente 3D - Rotação e inclinação
- Sistema Relativo
- Compatibilidade com óculos e softwares de VR
- Demais especificações



OBRIGADO(A)!