

Pedro Henrique de Oliveira Cintra

O artigo fala dos avanços tecnológicos na área de realidade virtual. Se tratando dos óculos de VR, o artigo retrata uma crença que o fundador e CEO da Epic Games tinha em 2016 de que em 2021/2023, teria óculos no estilo de modelos Oakley. Porém concordo com o autor que ainda estamos longe desse feito, pelo fato do poder computacional requerido nesses óculos, juntamente com a energia necessária para fazer tudo funcionar, e conseguir compactar tudo isso em uns simples óculos de estilo Oakley acredito ser pouco provável.

Outro ponto trago no artigo seria a utilização desses dispositivos sendo agregadores de tecnologias existentes e não substituto. Acredito que uma área que tenha bastante oportunidade de crescimento, são áreas voltadas a treinamento de profissionais. Pois a realidade virtual consegue simular qualquer ambiente imaginável possibilitando o treinamento dos profissionais em simulações complexas de se reproduzir no mundo real, segue com simulações de casos de pacientes médicos, simulações de voo ou até mesmo treinamento militar.