|  |  |
| --- | --- |
| **Equipe Ciência da Computação:**  Daniel Kruger, Eduardo Lyra, Lucas Fritzke e Luiz Martendal | **Equipe Tecnologias Educacionais:**  Angélica R. dos Santos  Cristiane Muller  Paulo S. dos Santos |
| **Nome do Aplicativo:**  Viagem ao corpo humano – Sistema cardiovascular | |
| **Indique o público-alvo a quem se destina:**  Ensino médio | |
| **Informe o contexto educativo no qual será utilizado:**  Aprender sobre o sistema cardiovascular (funcionamento e componentes) | |
| **Aponte no mínimo quatro objetivos de aprendizagem esperados:**  a) Identificar as principais estruturas do sistema cardiovascular em ambiente 3D;  b) Compreender as funções de cada componente anatômico do sistema cardiovascular  c)  d)  .... | |
| **Liste os requisitos de ferramentas de desenvolvimento, usabilidade, desempenho, plataforma e hardware necessário com sua respectiva configuração (requisitos não funcionais):**   1. Desenvolvimento em Unity com Human Organ System (AssetStore) 2. Plataforma sendo smartphone com sistema operacional Android ou IOS 3. Google Cardboard | |
| **Enumere as principais funções (requisitos funcionais) do aplicativo (no mínimo cinco)?**   1. O usuário deve conseguir visualizar o sistema cardiovascular; 2. O usuário deve conseguir destacar partes do sistema cardiovascular; 3. O usuário deve conseguir exibir informações descritiva sobre os componentes anatômicos; 4. O usuário deve conseguir interagir com os órgãos através de botões (controle ou óculos); 5. O usuário deverá conseguir rotacionar e aproximar/afastar a visão do sistemacardiovascular (zoom e rotação 3D). | |
| **Desenhe e anexe as principais telas do aplicativo, associando-as aos requisitos funcionais:** | |