

Gimp Sensor LiDAR Unreal Câmeras 3D

Leonardo Boss Gomes
Victor Bona

Gimp

- Gimp é um Software de código aberto, voltado principalmente para criação e edição de imagens raster.
- Criado em 21 de novembro de 1995.
- Criado como um projeto pessoal de Spencer Kimball e Peter Mattis para ser uma ferramenta alternativa e gratuita ao Photoshop.
- Escrito em C.
- Leve, rápido, gratuito e livre.
- Suporta imagens vetoriais em menor escala.
- Disponível para GNU/Linux, MacOS e Windows.

File Edit Select View Image Layer Colors Tools Filters Windows Help



Paintbrush

Mode Normal ▾

Opacity 100,0 ▾

Brush 2. Hardness 050

Size 51,00 ▾

Aspect Ratio 0,00 ▾

Angle 0,00 ▾

Spacing 10,0 ▾

Hardness 50,0 ▾

Force 50,0 ▾

Dynamics

Dynamics Off

• Dynamics Options

■ Apply Jitter

■ Smooth stroke

■ Lock brush to view

■ Incremental



filter
2. Hardness 050 (51 x 51)



Basic, ▾

Spacing 10,0 ▾

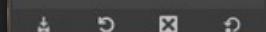
Layers Channels Paths

Mode Normal ▾

Opacity 100,0 ▾

Lock: +

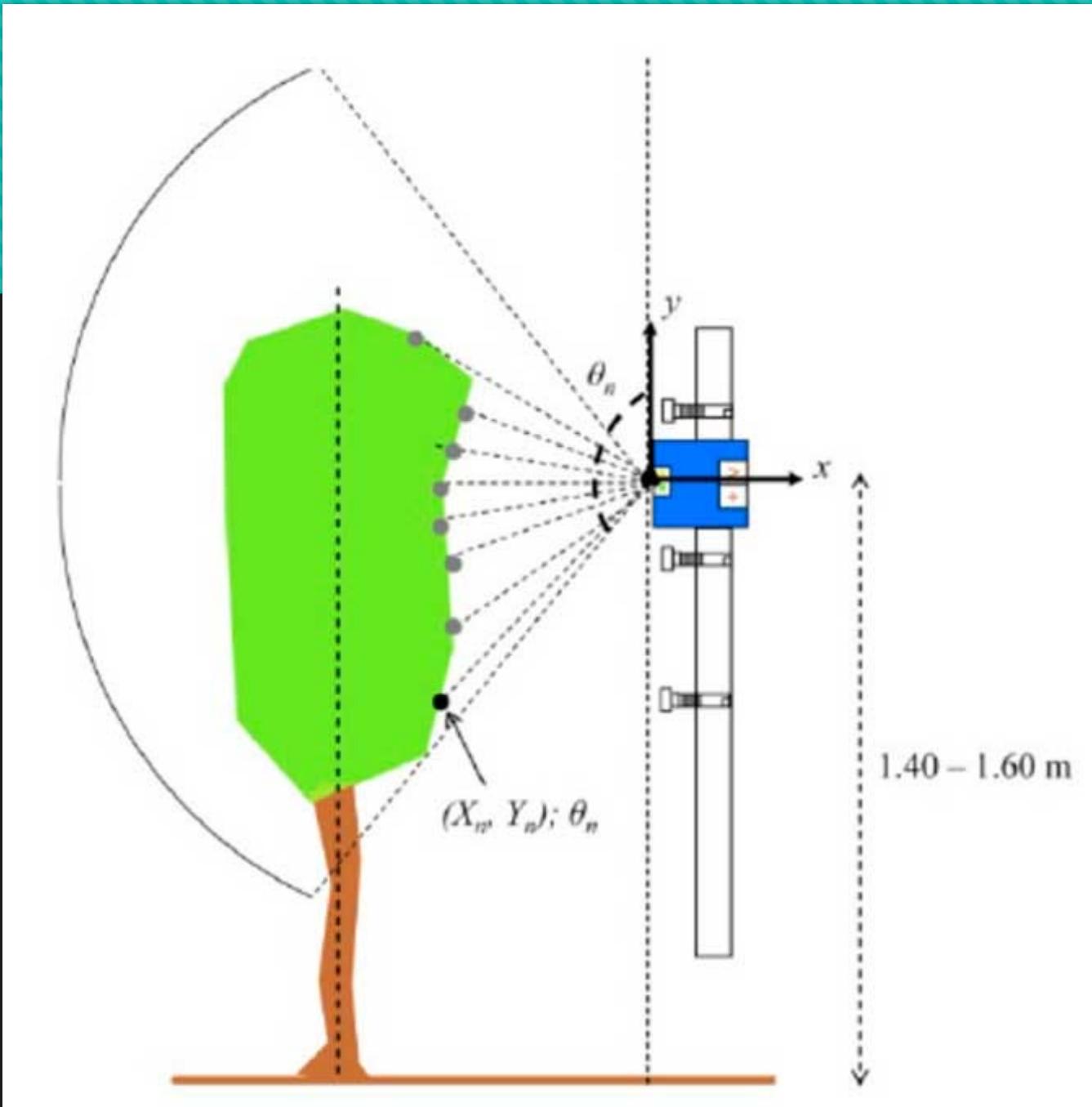
shadow100.jpg



2176,0, 1776,0 px ▾ 125% ▾ Click to paint (Ctrl to pick a color)

Sensor LiDAR

- LiDAR = Light Detection And Ranging
- Utiliza um sistema de laser pulsado.
- Utilizado para capturar telemetria de dados especiais.
- Seu principal benefício é a precisão do cálculo Gerado.
- Grande aliado na realiadade aumentada.



Produtos da Apple já possuem o sensor



Unreal Engine

- Engine de jogos desenvolvido pela Epic Games.
- Engine de modelagem 3D em tempo real mais avançada do mundo. (É o que eles dizem).
- Usado pela primeira vez em 1998 no jogo de tiro em primeira pessoa Unreal.
- Escrito em C++ e UnrealScript.
- Muito utilizado atualmente.



Caméras 3D

- Câmeras que simulam a imagem como os humanos enxergam.
- Geram gravações de imagens com profundidade, similar a visão humana.
- Criada em 1969 por Chris Condon e Allan Silliphant.
- Câmeras 3D usam diversas lentes que gravam imagens de diferentes profundidades, essas imagens são então sobrepostas uma sobre a outra para gerar o efeito 3D.
- Hoje em dia existem técnicas de 3D computadorizadas.

