

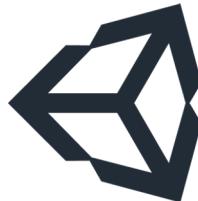
# Unity

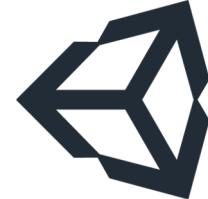
Grupo: Renato Reinhold



# Unity - O que é?

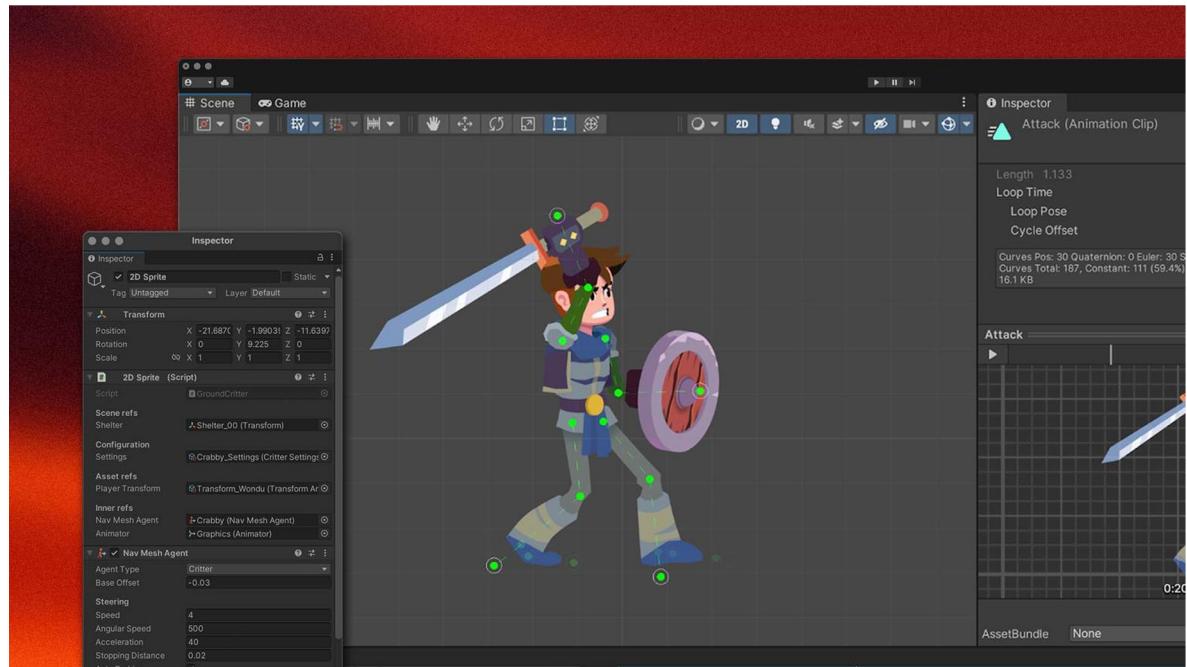
- Motor de jogo (Engine)
  - Programa de computador;
  - Motor gráfico para renderizar gráficos 2D e/ou 3D, um motor de física para simular a física ou simplesmente para fazer detecção de colisão;
  - Suporte a animação, sons, gerência de arquivos e a uma linguagem de script;





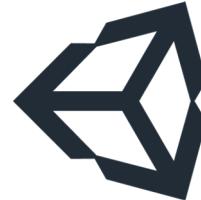
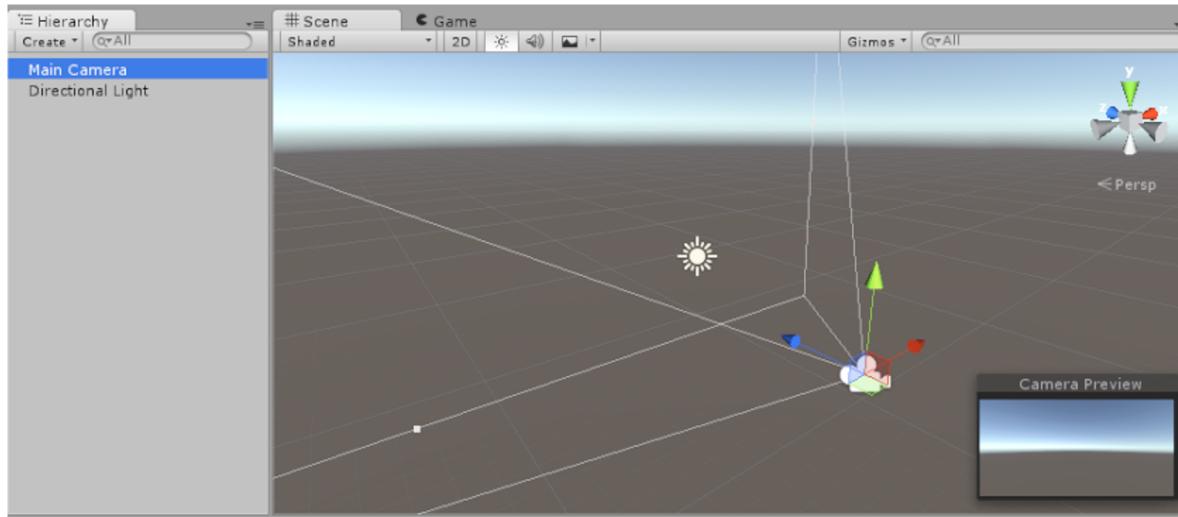
# Unity - Como funciona?

- A linguagem de programação usada na Unity é a C#.
- Cenas (Scenes)
- Objetos de jogo (Game Objects)
- Pré-fabricadas (Prefab)
- Sprites
- Moldes 3D



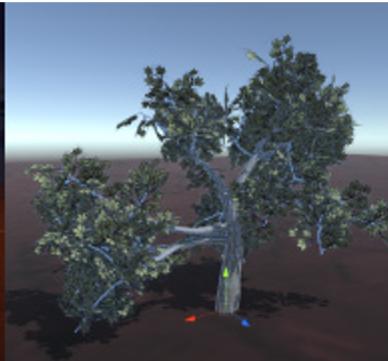
# Unity - Cenas

As cenas são onde você trabalha com conteúdo no Unity. São ativos que contêm todo ou parte de um jogo ou aplicativo.



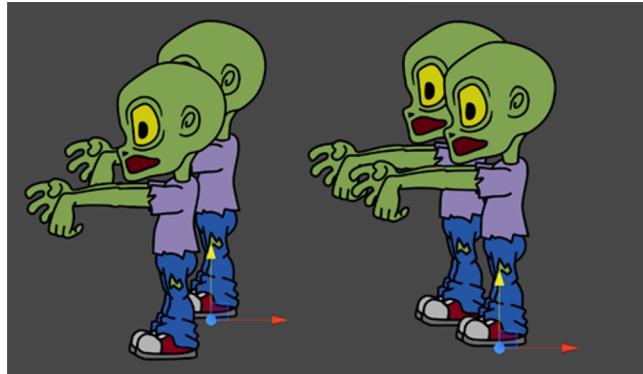
# Unity - Game Object

Cada objeto em seu jogo é um GameObject que vai de personagens, itens colecionáveis a luzes, câmeras e efeitos especiais.



# Unity - Sprites & Modelo 3D

**Sprites** são objetos gráficos 2D. Se você está acostumado a trabalhar em 3D, **Sprites** são essencialmente apenas texturas padrão, mas existem técnicas especiais para combinar e gerenciar texturas de sprite para eficiência e conveniência durante o desenvolvimento.



A modelagem computacional ou modelagem 3D é um processo capaz de criar uma representação tridimensional de qualquer objeto, de humanos, animais de máquinas e equipamentos, esse processo é realizado a partir de softwares denominados CAD (Computer Aided Design), esses softwares utilizam recursos matemáticos para representar diversas formas geométricas.



# Unity - Versões e Licenciamento

- Mais de 20 versões
  - Versão mais atual: 2023.1
  - Versão estável: 2022.2
  - Versão do Unity atual disponível para baixar sem documentação: 5.2
  - Lançado em 8 de julho 2005: Unity 1.0
- Umas das coisas que mais chama atenção do público na hora de escolha da engine é que o unity é gratuito;





# Unity - Exemplos



# Referencias

TECHNOLOGIES, Unity. **Unity - Documentation**. 2022. Disponível em: <https://docs.unity3d.com/Manual/index.html>. Acesso em: 18 ago. 2022.

<https://repositorio.ufscar.br/bitstream/handle/ufscar/571/6186.pdf?sequence=1&isAllowed=y>

