

# Sistemas Multiídias

---

- Alunos: Artur Dallagnelo e Sezio Clener Nascimento
  - Disciplina: Computação Gráfica

# O que são sistemas multimídias?

---

- Sistemas Multimídias podem ser definidos, como todos os programas e sistemas de software/hardwares capazes de integrar vários tipos de mídia;

# Objetivos

---

O Objetivo de um sistema multimídia é poder criar, integrar, armazenar, recuperar e excluir dois ou mais tipos de materiais de mídia em formato digital, como áudio, imagem, vídeo e informações de texto.



# Aplicações

---

Alguns exemplos de aplicações multimídia hoje são:

Sites Web

Demonstrações e Apresentações

Bancos de dados multimídia

Simulações (jogos)

# Formatos de arquivo

---

Os dados multimídia são consistido de uma variedade de formatos como por exemplo: JPEG, MPEG, AVI, DOC, GIF, PNG, etc.

# Entradas e saídas

---

Em aplicações multimídia, as entradas e as saídas devem ser contínuas e rápidas.



# Armazenamento e memória

---

Os sistemas multimídia requerem armazenamento para objetos com grande capacidade, como vídeo, áudio, animação e imagens.

# Ferramentas de software

---

Para o desenvolvimento de aplicativos de multimídia, as várias ferramentas de software são utilizadas.



# Ferramentas de software

---

Algumas delas são:

linguagens de programação,

softwares gráficos,

linguagens de script de software de edição de multimídia:

software de design, etc

# Hardware

---



Placa de vídeo 3D da Asus, modelo Extreme AX800XT



Placa De Som



# Referências

---

- WILLRICH, Roberto. **Sistemas Multimídia Distribuídos**. 2000. 248 f. Dissertação (Mestrado) - Curso de Estatística, Informática e Estatística, Unoesc, Florianópolis, 2000. Disponível em: <https://www.gsigma.ufsc.br/~popov/aulas/multimidia/SistemasMultimidia.pdf> .
- <https://www.uniasselvi.com.br/extranet/layout/request/trilha/materiais/livro/livro.php?codigo=17033>.
- <https://central3.to.gov.br/arquivo/453373/>