

Assunto: ##### CG - Atividade 1: Equipe-04

Data: sexta-feira, 4 de agosto de 2023 15:10:18 Horário Padrão de Brasília

De: Dalton Solano dos Reis

Para: João Henrique Stolf Galeazzi, Matheus Soares Cardoso

Caro(a)s,

na última aula lancei a atividade 1 de CG que devem começar as apresentações no dia 08/08 (terça) e seguiremos as apresentações no dia 15/08 se for preciso. Mas REFORÇO que se já no primeiro dia de apresentação caso não tenha equipes para poder preencher o horário disponível é TERMINADO (não sendo possível apresentar no outro dia) o prazo de entrega e apresentação dos trabalhos. E neste caso resultando aos alunos da equipe receberem a nota zero nesta atividade, pois o trabalho só será avaliado se for apresentado.

Lembro que todo o material da apresentação (slides, vídeos etc.) deve ser postado no GitHub antes da equipe iniciar a apresentação. Vocês devem ter recebido um convite para aceitar o GitHub que eu crie para cada equipe no e-mail que vocês cadastraram no GitHub.

GitHub: https://github.com/gcgfurb/disciplinaCg_2023-2_not_equipe-04

O tema da sua equipe é:

4	Modelagem Geométrica / Geometria Computacional	Placas Gráficas	<p>O tema da atividade 1 de CG é o assunto 4:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Modelagem Geométrica / Geometria Computacional - Visualização Científica - Placas Gráficas <p>-----</p> <p>O assunto Modelagem Geométrica recebe vários nomes na literatura, mas basicamente é uma junção do uso da matemática e estrutura de dados / grafos para auxiliar a Computação Gráfica na resolução de problemas geométricos. Uma biblioteca muito conhecida (por ser de código aberto) é a CGAL (https://www.cgal.org). Mas tem muitas bibliotecas gráficas ou mesmo bibliotecas de "números complexos" que implementam algoritmos de Modelagem Geométrica.</p> <p>Já o assunto de Visualização Científica geralmente trata de grande quantidade de valores (dados) que devem ter um limite mínimo de precisão/exatidão aceitáveis. A Visualização Científica auxilia problemas inerentes as áreas da medicina, química, aerodinâmica, dinâmica de fluídos, etc. Tem um TCC que já co-orientei um bom tempo atrás (21 anos) sobre Visualização Científica (orientando George Ruberti Piva, prof. de dinâmica de fluídos da FURB Henry França Meier).</p> <p>E o hardware Placa Gráfica entre as várias utilizadas no processo de renderização, também auxiliam muito estas duas áreas, principalmente Visualização</p>
	Visualização Científica		

		<p>Científica, pois permite acelerar o processo de cálculo exigido para renderização final. Outra característica importante a se explorar é o que existe atualmente de configuração das placas mais modernas e seu custo.</p> <p>Boa atividade ...</p>
--	--	--

Bom, cuidado com o prazo de entrega ...

prof. Dalton Reis, M.Sc.
Chefe do DSC
<https://dalton-reis.github.io/dalton-reis/>