

Assunto: ##### CG - Atividade 1: Equipe-10

Data: sexta-feira, 4 de agosto de 2023 15:44:27 Horário Padrão de Brasília

De: Dalton Solano dos Reis

Para: Rossana Ariadna Schumann Dullius

Caro(a)s,

na última aula lancei a atividade 1 de CG que devem começar as apresentações no dia 08/08 (terça) e seguiremos as apresentações no dia 15/08 se for preciso. Mas REFORÇO que se já no primeiro dia de apresentação caso não tenha equipes para poder preencher o horário disponível é TERMINADO (não sendo possível apresentar no outro dia) o prazo de entrega e apresentação dos trabalhos. E neste caso resultando aos alunos da equipe receberem a nota zero nesta atividade, pois o trabalho só será avaliado se for apresentado.

Lembro que todo o material da apresentação (slides, vídeos etc.) deve ser postado no GitHub antes da equipe iniciar a apresentação. Vocês devem ter recebido um convite para aceitar o GitHub que eu crie para cada equipe no e-mail que vocês cadastraram no GitHub.

GitHub: https://github.com/gcgfurb/disciplinaCg_2023-2_not_equipe-10

O tema da sua equipe é:

9	Unreal	Câmeras 3D	<p>O tema da atividade 1 de CG é o assunto 9:</p> <ul style="list-style-type: none">- Unreal- Câmeras 3D <p>-----</p> <p>O Unreal é um motor de jogos, tal qual com suas vantagens e desvantagens. Uma de suas vantagens é o poder de rotinas e programação mais baixo nível, mas este tipo de programação pode ser também uma desvantagem dependendo do tempo disponível para investir no seu aprendizado.</p> <p>As câmeras 3D existem a um bom tempo, e com elas permite explorar novas formas de entrada de dados gráficos capturando informações do mundo real em 3D. Com a sua crescente popularização e facilidade de aquisição (vem em smartphones) vale a pena pensar no seu uso nas áreas gráficas.</p> <p>Boa atividade ...</p>
---	--------	------------	---

Bom, cuidado com o prazo de entrega ...

prof. Dalton Reis, M.Sc.

Chefe do DSC

<https://dalton-reis.github.io/dalton-reis/>