

Assunto: ##### CG - Atividade 1: Equipe-11

Data: sexta-feira, 4 de agosto de 2023 15:46:48 Horário Padrão de Brasília

De: Dalton Solano dos Reis

Para: Victor Weiers Krepsky

Caro(a)s,

na última aula lancei a atividade 1 de CG que devem começar as apresentações no dia 08/08 (terça) e seguiremos as apresentações no dia 15/08 se for preciso. Mas REFORÇO que se já no primeiro dia de apresentação caso não tenha equipes para poder preencher o horário disponível é TERMINADO (não sendo possível apresentar no outro dia) o prazo de entrega e apresentação dos trabalhos. E neste caso resultando aos alunos da equipe receberem a nota zero nesta atividade, pois o trabalho só será avaliado se for apresentado.

Lembro que todo o material da apresentação (slides, vídeos etc.) deve ser postado no GitHub antes da equipe iniciar a apresentação. Vocês devem ter recebido um convite para aceitar o GitHub que eu crie para cada equipe no e-mail que vocês cadastraram no GitHub.

GitHub: https://github.com/gcgfurb/disciplinaCg_2023-2_not_equipe-11

O tema da sua equipe é:

10	Blender	Unity	<p>O tema da atividade 1 de CG é o assunto 10:</p> <ul style="list-style-type: none">- Blender- Unity <p>-----</p> <p>O assunto Blender é muito interessante para as áreas gráficas, pois além de ser um excelente modelador 3D de objetos gráficos, código livre, permite ainda produzir trabalhos gráficos mais complexos, por exemplo, algumas animações. Já o Unity é um motor de jogos muito popular com possibilidade para fazer deploy para várias plataformas.</p> <p>Boa atividade ...</p>
----	---------	-------	--

Bom, cuidado com o prazo de entrega ...

prof. Dalton Reis, M.Sc.

Chefe do DSC

<https://dalton-reis.github.io/dalton-reis/>