

APRESENTAÇÃO BLENDER UNITY

INTRODUÇÃO AO BLENDER

- O que é o Blender?

O Blender é uma ferramenta gráfica de código aberto utilizada para modelagem, animação, renderização, composição, rastreamento de movimento, edição de vídeo e criação de jogos. Ele é desenvolvido pela Blender Foundation e está disponível para várias plataformas, incluindo Windows, macOS e Linux.

- Para que serve?

O Blender é utilizado para desenvolver projetos gráficos, animações, jogos, efeitos visuais e edição de vídeos. Ele é amplamente utilizado por artistas independentes, estúdios de animação, cientistas, estudantes e profissionais de diversas áreas, devido à sua versatilidade e ao fato de ser gratuito.

CARACTERÍSTICAS E FUNCIONALIDADES

- **Modelagem 3D**

Além da modelagem básica, o Blender oferece escultura digital, retopologia e outras ferramentas avançadas.

- **Renderização**

O Cycles oferece renderização fotorrealista, enquanto o Eevee é um renderizador em tempo real.

- **Animação**

Ferramentas de rigging, skinning e animação de personagens tornam o Blender ideal para animações.

- **Simulação**

Desde fluidos realistas a simulações de tecido

PROJETOS POPULARES









INTRODUÇÃO AO UNITY

- O que é o Unity?

Unity é um motor gráfico (ou "game engine") utilizado para desenvolver jogos de vídeo, simulações, experiências de realidade virtual (VR) e aumentada (AR), entre outras aplicações interativas. Ele oferece um ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) que permite aos desenvolvedores criar e testar seus projetos em várias plataformas, incluindo PC, consoles, dispositivos móveis e web.

- Para que serve o Unity?

O Unity é utilizado principalmente para o desenvolvimento de jogos de vídeo, mas sua versatilidade o torna adequado para uma variedade de aplicações interativas. Com sua capacidade de exportar para mais de 25 plataformas diferentes, o Unity é uma escolha popular entre os desenvolvedores devido à sua flexibilidade e poderosas ferramentas de design e programação.

CARACTERÍSTICAS E FUNCIONALIDADES DO UNITY

- **Multiplataforma**

Unity permite exportar jogos e aplicações para mais de 25 plataformas diferentes.

- **Física Realista**

Unity possui um sistema de física integrado.

- **Gráficos de Alta Qualidade**

Unity é capaz de produzir gráficos de alta qualidade.

- **Suporte VR/AR**

Unity é utilizado para desenvolver experiências VR e AR.

- **Asset Store**

Loja integrada para acelerar o desenvolvimento.

- **Programação**

Unity suporta a linguagem C# para scripting

JOGOS FEITOS COM UNITY

RUST



Pokemon GO



Return of the Obra Dinn



