

# Adobe Photoshop

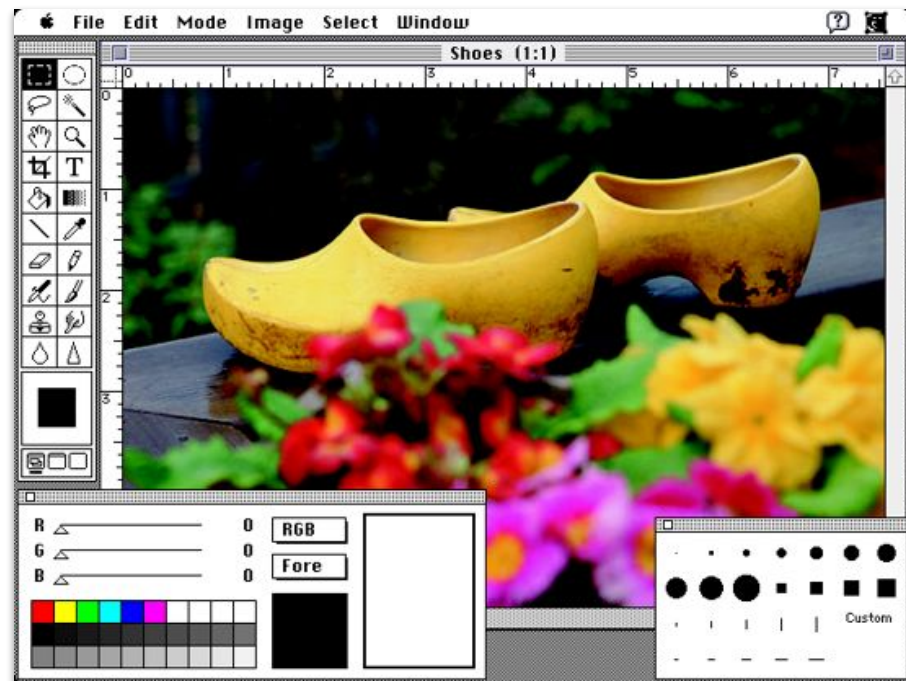
---

Eduardo Degan e Matheus Soares

# História - Desenvolvimento inicial

A primeira versão do Photoshop, chamada Photoshop 1.0, foi lançada em 1990 exclusivamente para Macintosh.

As primeiras versões do Photoshop concentravam-se principalmente em funções básicas de *edição de imagens*, como *corte*, *redimensionamento* e *correção de cores*.

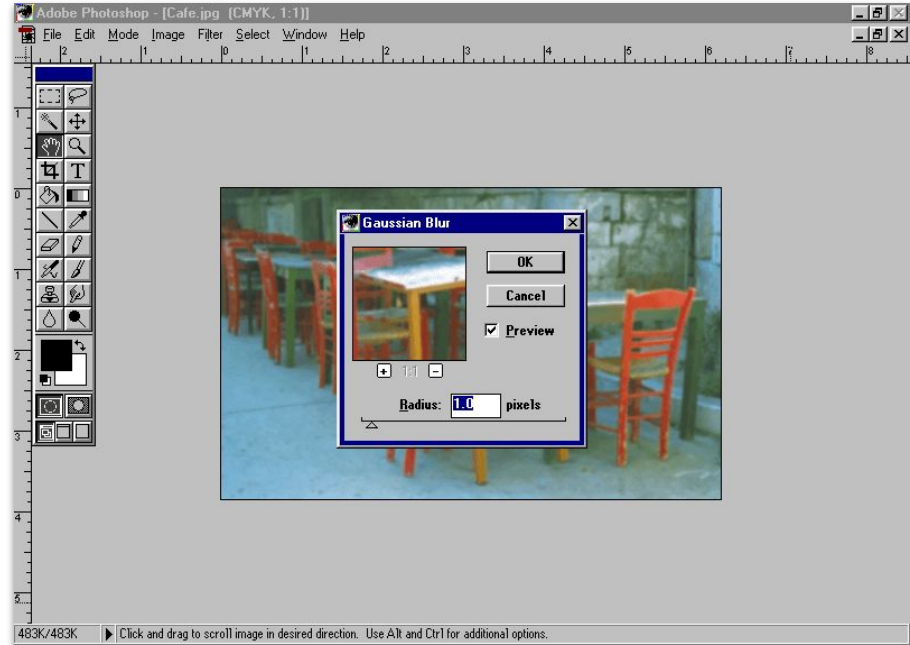


# História - Avanços na Década de 2000

Introdução de **camadas** permitindo edição não-destrutiva e composição complexa de imagens

Implementação de **filtros avançados** para efeitos especiais e manipulação de imagem

Aperfeiçoamento das **ferramentas de seleção**, incluindo a adição do Magnetic Lasso para seleções precisas



# História - Avanços na Década de 2010 e Além

Inteligência Artificial e Aprendizado de Máquina (Adobe Sensei): Automatiza seleções precisas de objetos em imagens, como no **Content-aware Fill**.

Tecnologia **Neural Filters**: Aplica efeitos complexos como aprimoramento de retratos e alteração de expressões.

**Super Resolution**: Aumenta a resolução de imagens mantendo detalhes.



# Funcionalidades

**Corte:** Permitia aos usuários recortar uma imagem para remover partes indesejadas ou ajustar sua composição.

**Redimensionamento:** Permite alterar as dimensões físicas da imagem.

**Correção de cores:** Ferramentas para ajustar o equilíbrio de cores, a saturação, o brilho e contraste da imagem.

**Ajuste de brilho:** Permitia aumentar ou diminuir o brilho geral da imagem.

**Pincéis e ferramentas de desenho:** Opções para desenhar e pintar diretamente na imagem.

**Filtros básicos:** Filtros para efeitos como desfoque, nitidez e distorção, que podiam ser aplicados à imagem de forma não-destrutiva.

# Funcionalidades - Layers

Permitem uma edição não destrutiva, preservando a imagem original.

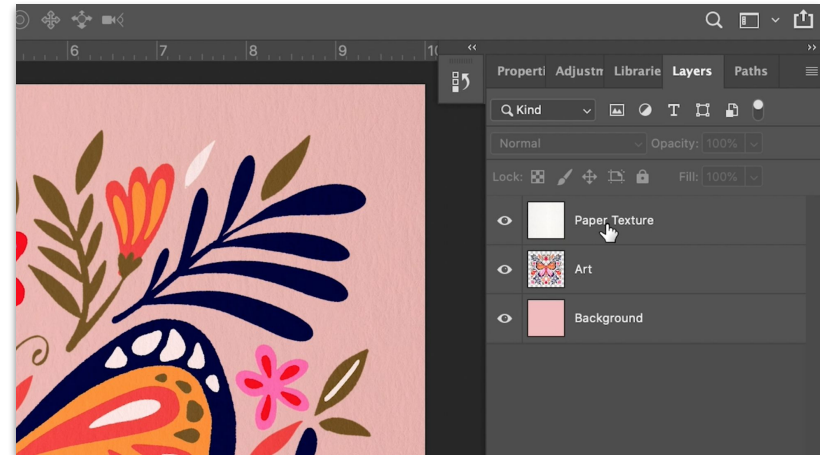
Facilitam a organização e manipulação de diferentes elementos da imagem.

Permitem a aplicação de efeitos individuais a partes específicas da imagem.

As camadas são sobrepostas umas sobre as outras na ordem em que são empilhadas.

Cada camada pode ter sua própria transparência, modos de mesclagem e outros atributos.

As camadas podem ser ocultadas, bloqueadas e organizadas conforme necessário.



# Funcionalidades - Seleção

Permitem realizar edições específicas em áreas precisas da imagem.

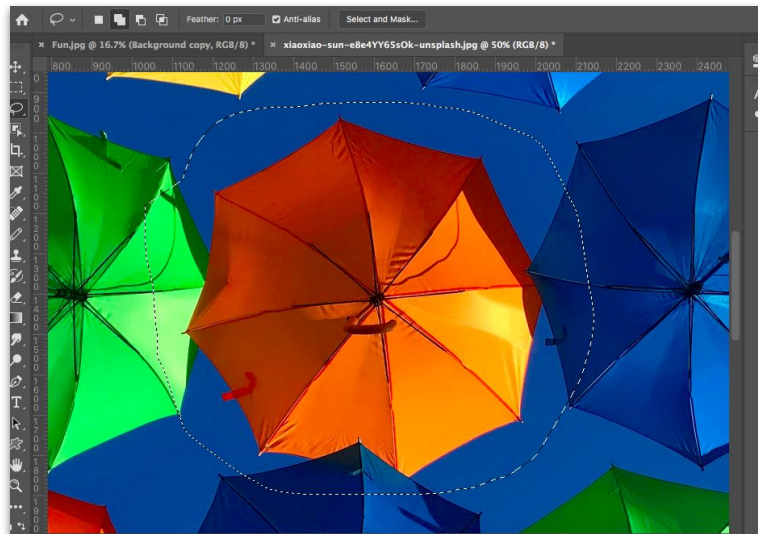
São fundamentais para recortar, mover ou aplicar efeitos em partes específicas da imagem.

Facilitam o trabalho com composições complexas e retoques detalhados.

**Varinha Mágica:** Permite selecionar áreas com base em uma cor similar.

**Laço:** Permite desenhar uma seleção à mão livre.

**Seleção Rápida:** Identifica e seleciona áreas com base em padrões de cor e textura.





## Content aware fill - Preenchimento Sensível ao Conteúdo

O Content-Aware Fill (Preenchimento Sensível ao Conteúdo) é uma poderosa ferramenta introduzida no Adobe Photoshop CS5 e continuou a ser aprimorada em versões subsequentes do software. Essa ferramenta é projetada para facilitar a remoção de elementos indesejados de uma imagem de maneira rápida e eficaz.





# Adobe Photoshop com outras ferramentas

**Unity/Unreal Engine:** No desenvolvimento de jogos, o Photoshop é usado para criar assets como personagens, cenários e texturas, integrando-os diretamente em motores de jogo.

**Adobe After Effects:** Os usuários podem criar e editar imagens ou texturas no Photoshop que serão utilizadas em animações ou efeitos visuais no After Effects.

**Adobe Premiere Pro:** Os usuários podem criar gráficos ou editar imagens no Photoshop para uso em projetos de vídeo no Premiere Pro, especialmente para títulos, transições e gráficos em movimento.

# Referências

<https://www.proglobalbusinesssolutions.com/adobe-photoshop-versions/>

<https://www.britannica.com/technology/Adobe-Photoshop>

<https://www.firstversions.com/2015/07/adobe-photoshop.html>

<https://www.webdesignmuseum.org/software/adobe-photoshop-3-0-in-1994#pid=8>

<https://helpx.adobe.com/support/photoshop.html>

<https://www.unrealengine.com/pt-BR/blog/photoshop-generated-flow-maps>

<https://helpx.adobe.com/after-effects/using/effects-applications.html>

<https://helpx.adobe.com/premiere-pro/using/cross-application-workflows.html>