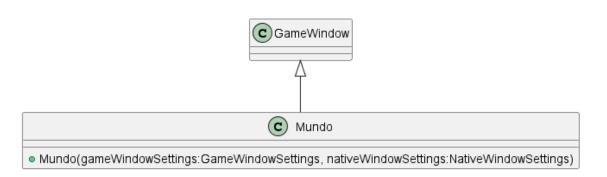
1. Especificação

\[Peso 0,5] Especifique as classes, métodos e atributos usando Diagrama de Classes.





- PrimitivaTamanho : float «get» «set»
- PontosListaTamanho : int «get»
- Bbox(): BBox
- TrocaEixoRotacao(eixo:char): void
- Objeto(_paiRef:Objeto, _rotulo:char, objetoFilho:Objeto)
- ObjetoAtualizar(): void
- Desenhar(matrizGrafo:Transformacao4D): void
- FilhoAdicionar(filho:Objeto): void
- PontosId(id:int) : Ponto4D
- PontosAdicionar(pto:Ponto4D) : void
- PontosAlterar(pto:Ponto4D, posicao:int): void
- PontosLimpar(): void
- GrafocenaBusca(rotulo:char): Objeto
- GrafocenaBuscaProximo(objetoAtual:Objeto) : Objeto
- Grafocenalmprimir(idt:string) : void
- MatrizImprimir(): void
- MatrizAtribuirldentidade(): void
- MatrizTranslacaoXYZ(tx:double, ty:double, tz:double): void
- MatrizEscalaXYZ(Sx:double, Sy:double, Sz:double): void
- MatrizEscalaXYZBBox(Sx:double, Sy:double, Sz:double): void
- MatrizRotacaoEixo(angulo:double): void
- MatrizRotacao(angulo:double): void
- MatrizRotacaoZBBox(angulo:double): void
- OnUnload(): void

