

## **Resumo Why VR/AR Gets Farther Away as It Comes into Focus**

Jardel Pereira Zermiani

O artigo de Matthew Ball "Why VR/AR Gets Farther Away as It Comes into Focus" discute o fato de que apesar dos avanços tecnológicos que temos visto em realidade virtual (VR) e realidade aumentada (AR), essas tecnologias ainda estão distantes das principais.

No artigo, Ball argumenta que uma das razões pelas quais VR e AR ainda não foram amplamente adotados é devido a limitações técnicas e de design. Embora tenhamos visto muitos avanços na tecnologia VR e AR, ainda existem limitações em termos de qualidade de imagem, conforto e interação.

Outra questão discutida no artigo é a falta de conteúdo de qualidade, que Ball diz estar dificultando a adoção em massa de VR/AR. Muitas empresas investem em hardware, mas não o suficiente em conteúdo de qualidade, então os usuários rapidamente perdem o interesse. De acordo com Ball, o alto preço dos dispositivos VR/AR também é um fator limitante. O alto custo desses dispositivos os torna inacessíveis para muitos, o que acaba afetando o uso generalizado.

No final do artigo, Ball afirma que o VR/AR ainda não está pronto para o público em geral. No entanto, ele está otimista sobre o futuro da tecnologia e acredita que, com investimento e desenvolvimento contínuos, VR/AR pode se tornar uma tecnologia pronta para uso em massa.

Em conclusão, o artigo discute as principais barreiras à adoção em massa de VR/AR, incluindo limitações técnicas e de design, falta de conteúdo de alta qualidade e alto custo do equipamento. No entanto, o autor está otimista com o futuro da tecnologia e acredita que, se esses obstáculos forem superados, ela poderá se tornar uma tecnologia dominante.