

1.4 Técnicas de interação

A interação no mundo virtual busca interface intuitivas e transparentes para o usuário. As interações do usuário abrangem: navegação, seleção, manipulação e controle do sistema.

Usando dispositivos de interação como luvas eletrônicas e navegadores 3D, o usuário pode interagir com o mundo virtual, vivenciando a mesma experiência de interação, descontando as sensações de imersão ou não imersão. Além das interações individuais, os sistemas multiusuários vêm propiciando a oportunidade de interação entre várias pessoas dentro do mundo virtual, competindo ou cooperando em determinadas tarefas

A manipulação de um objeto no mundo virtual selecionado consiste na alteração de sua posição, através de translação ou rotação, ou de suas características, envolvendo escala, cor, transparência, textura.