

Christian Trisotto Alegri

Acredito que o artigo fornece uma visão realista sobre o estado atual da realidade virtual (VR) e realidade aumentada (AR). Embora seja verdade que a tecnologia atual ainda não é capaz de replicar totalmente o mundo real, eu acredito que isso mudará em um futuro próximo com os avanços em hardware e software.

Concordo que os desafios em desenvolver hardware e software que forneçam uma experiência perfeita e imersiva são um obstáculo significativo para uma adoção generalizada. No entanto, acredito que com investimento e inovação contínuos, veremos melhorias significativas nessas áreas. Já estamos vendo progressos significativos em áreas como feedback háptico e rastreamento ocular, o que melhorará a experiência geral de VR e AR.

Também concordo que a falta de conteúdo atraente é um desafio para a adoção de VR e AR, mas acredito que isso melhorará à medida que mais desenvolvedores e criadores se concentrem em construir experiências imersivas e envolventes para essas plataformas.

No geral, continuo otimista quanto ao potencial da VR e AR e ao impacto que elas terão em uma ampla gama de setores nos próximos anos.