

Aluno: Christian Trisotto Alegri

Seção: Introdução a Realidade Virtual e Aumentada

Páginas 13, 14 e 15

### Resumo

O conceito de imersão é essencial na Realidade Virtual (RV) e se refere à habilidade de um sistema computacional em criar a ilusão de uma realidade diferente da realidade física. A qualidade da imagem, o campo de visão, a estereoscopia e o rastreamento são alguns dos fatores que definem a qualidade imersiva de um sistema. Além disso, a imersão pode ser aprimorada com a inclusão de outros sentidos, como a audição e o tato. Já a presença é um estado subjetivo de consciência do usuário em relação ao ambiente virtual, sendo difícil de ser avaliada objetivamente.

Em suma, a imersão e a presença são conceitos fundamentais para a compreensão da Realidade Virtual, sendo que a imersão se refere à criação de uma realidade virtual e a presença se relaciona com a sensação do usuário de estar presente nesse ambiente. A qualidade da imagem, o campo de visão, a estereoscopia e o rastreamento são fatores que definem a qualidade imersiva de um sistema, enquanto a presença é um estado subjetivo de consciência que pode ser avaliado por meio de questionários padronizados.