

Nome: Gabriel Panca Ribeiro

Seção: 2

Páginas: 33 a 37

Realidade Aumentada

A realidade aumentada é a adição de objetos ao mundo real, visto por alguma tela de um dispositivo tecnológico. Isso acontece de várias formas, por exemplo, combinando objetos reais e virtuais no ambiente real, alinhando objetos reais e virtuais entre si, isso tudo aplicando com vários sentidos como audição, visão, tato, força e cheiro, executando todas essas funções em tempo real.

O modo como é feito pode ser dividido em três módulos. É necessário um módulo de entrada, onde serão captadas as informações necessárias do mundo real para a adição de itens virtuais, como uma câmera ou sensores. O módulo de processamento engloba o monitoramento dos objetos (registro e rastreamento), o gerenciamento da interação e o processamento da aplicação. E por último o módulo de saída que é encarregado da visualização do objeto virtual de forma apropriada, além da atuação que é responsável por renderizar parâmetros para dispositivos hápticos.

Para a visualização da RA, existem algumas classificações. Quanto à direção de visualização, existe a visada direta onde a manipulação e observação ocorre na mesma visada, o usuário determina a direção de observação, e a visada indireta onde ocorre o oposto, manipulação e observação em visadas diferentes, usuário não determina a direção de observação. Quanto ao Controle de visualização existem as opções de acoplado à cabeça, acoplado à mão ou desacoplado.