

Aluna: Mônica Luíza Doege

Data: 08/03/2023

Tópico do resumo: 2.1.4: Tipos de RA – páginas 35 a 38

Pelo critério da forma de rastreamento, Realidade Aumentada pode ser baseada em Sensores ou em Visão. RA baseada em sensores é mais precisa e de menor latência, já RA baseada em visão é robusta, fácil de usar, mas tem problemas de iluminação e etc.

Marcadores são bastante usados na RA, os mais comuns são os marcadores fiduciais, geralmente impressos num papel em 2D. Esses marcadores servem para calcular a posição da câmera real, com intuito de sobrepor objetos virtuais sobre esses marcadores.

Quanto aos elementos virtuais apresentados na cena na RA, podemos classificar em 1D, 2D e 3D. Quanto a visualização podemos classificar em Visada Direta e Indireta. Na visada direta o usuário determina a direção de observação, ou seja, ele vê o mundo a olho nu, que pode ser ótica ou por vídeo. Já a indireta, o usuário não determinam essa direção, ou seja, ele vê o mundo através de algum dispositivo, que pode ser por projetor ou monitor.

Quanto ao controle de visualização, pode ser acoplado a cabeça, acoplado a mão ou desacoplado. Quanto a perspectiva de visualização, que é onde a câmera pode ser colocada, pode se classificar em primeira pessoa, onde a câmera é colocada na cabeça da pessoa, segunda pessoa, em que a câmera é colocada na frente da pessoa, e em terceira pessoa, que a câmera é colocada atrás da pessoa.