

# Realidade aumentada

Grupo: Eduarda Engels

Gabriel Panca Ribeiro

Gustavo Felipe Soares

João Vitor Persuhn

Mônica Luíza Doege



# Realidade Aumentada

- Integração do virtual com o mundo real;
- Utiliza câmeras e sensores de movimento;
- Utilizado em redes sociais e jogos;
- Visualização de objetos tridimensionais no mundo real;
- Ferramenta construtiva – adiciona elementos ao ambiente;
- Ferramenta destrutiva – mascara os elementos do ambiente;

# Pontos Positivos

- Ampla disponibilidade de recursos de detecção de localização;
- AR gaming melhora a destreza manual e a habilidade com o computador;
- Fornece a experiência do jogo virtual para o usuário;
- No e-commerce, permite que o cliente tenha uma melhor noção do tamanho, dimensões e detalhes do produto.

# Pontos Negativos

- Douglas Gentile, P.HD professor de psicologia da Iowa State University afirma que “o conteúdo violento dos jogos de RA causa comportamento agressivo em jogadores jovens”;
- Crianças que jogam muito RA e não fazem refeições adequadas, possuem sérios efeitos na saúde;

# Google

- Visualização de animais em 3D por meio da RA;
- Para utilizar o recurso pesquise o nome do animal e clique no botão “Ver em 3D”;
- Mais de 60 espécies - como dinossauros;
- Visualizar a informação;



# Pokémon GO

- Desenvolvido pela Nintendo e The Pokémon Company;
- Mais de 1 bilhão de vezes indicado como “Melhor jogo móvel” na Game Developers Choice Awards;
- Compatibilidade: iOS e Android;
- Ferramenta construtiva;



# INKHUNTER

- Aplicativo que simula tatuagem em qualquer parte do corpo;
- IOS e Android;
- Desenhos em 2D e 3D;
- 2D não se adapta a curvas da pele;
- Necessário desenhar os pontos;



# Referências

- Goto, Matheus. O que é realidade aumentada? Entenda a origem da tecnologia e como ela é usada. 2022. Disponível em: [https://epocanegocios.globo.com/Tudo-sobre/noticia/2022/07/o-que-e-realidade-aumentada-entenda-origem-e-com-tecnologia-e-usada.html#:~:text=A%20realidade%20aumentada%20\(RA%20ou,c%C3%A2meras%20e%20sensores%20de%20movimento.](https://epocanegocios.globo.com/Tudo-sobre/noticia/2022/07/o-que-e-realidade-aumentada-entenda-origem-e-com-tecnologia-e-usada.html#:~:text=A%20realidade%20aumentada%20(RA%20ou,c%C3%A2meras%20e%20sensores%20de%20movimento.) Acessado em: 04/03/2023
- O impacto negativo dos jogos de realidade aumentada nos adolescentes: o que fazer? 2017. Disponível em: <https://www.theonespy.com/pt/negative-impact-of-augmented-reality-games-on-teens/> Acessado em: 04/03/2023
- Moraes, Paula. 4 benefícios da realidade aumentada no e-commerce. Disponível em: <https://blog.allman.com.br/4-beneficios-da-realidade-aumentada-no-e-commerce/>
- Magalhães, André Lourenti. Como pesquisar e ver animais em 3D no Google. 2020. Disponível em: <https://canaltech.com.br/apps/pesquisa-do-google-comeca-a-mostrar-animais-em-realidade-aumentada-pelo-celular-140705/> Acessado em: 04/03/2023
- Tech Tudo. App permite simular tatuagens realistas em todo o corpo. Disponível em: <https://www.techtudo.com.br/tudo-sobre/inkhunter/> Acessado em: 04/03/2022