

RESUMO CRÍTICO SOBRE O ARTIGO ‘Why VR/AR Gets Farther Away as It Comes Into Focus’

Aluno: Gustavo Felipe Soares

O artigo ‘Why VR/AR Gets Farther Away as It Comes Into Focus’ escrito por Matthew Ball nos mostra o por que da Realidade Virtual (RV) e da Realidade Aumentada (RA) continuarem como ‘um sonho distante’ mesmo já existindo e sendo usada em alguns nichos. Nele são descritos problemas como a necessidade de todo o hardware estar embutido no dispositivo para funcionar, a necessidade de um hardware avançado por conta do alto processamento, o pouco investimento e o aumento do preço a cada avanço.

Os problemas trazidos no artigo são pertinentes, pois é comum ver uma empresa lançar um comercial que envolva essas tecnologias fazendo algo - que ainda hoje está - fora de alcance estando dentro de um acessório ou dispositivo pequeno. O custo para o desenvolvimento principalmente do hardware é elevado e, por não ser algo que o usuário final veja como necessário/utilitário como um celular, por exemplo, desencoraja ainda mais as empresas e volta o foco delas para aquilo que hoje temos no mercado.

O autor ainda comenta que muitas empresas ao invés de desenvolverem jogos/ferramentas para dispositivos RV/RA, optam por desenvolver com compatibilidade para dispositivos RV/RA, permitindo o uso dos equipamentos usuais como computadores e consoles, mas sem excluir equipamentos RV/RA por completo. Uma vez que a quantidade de usuários desses dispositivos é consideravelmente pequena e não se mostra sustentável.

Outro ponto trazido pelo autor é que o que se tem hoje sobre essas tecnologias são promessas e potenciais, mas pouco realizado. Como o próprio autor comenta, os celulares surgiram e se desenvolveram ao ponto que estão hoje ao longo de 30 anos, não se pode esperar que uma tecnologia recém-criada cresça em muito menos tempo.