

Aluno: Giancarlo Cavalli

Resumo: Realidade Alternativa

Fatores como o avanço de hardware e infraestrutura (extenso acesso a internet de alta velocidade) e o fato de se tornarem a cada ano mais acessíveis, em um âmbito global, vêm propiciando ambientes férteis para o surgimento de novas tecnologias nas últimas décadas.

Dentre essas tecnologias, a Virtualidade Pervasiva é uma das extensões da área de realidade virtual. Esta pode ser definida como um ambiente virtual que estende a realidade incorporando elementos do mundo real como: objetos e ambientes físicos, a iluminação ambiente, fatores climáticos do ambiente e outros. Bastões de plástico “se tornando” sabres de luz e a alteração na textura de simples paredes para a parede de uma espaçonave são exemplos de elementos físicos que têm a sua “roupagem” alterada no mundo virtual apresentado.

Fonte: Introdução a Realidade Virtual e Aumentada, capítulo: 2.7.6 Virtualidade Pervasiva.