

Aluno: Alexandre Rosa Liermann

A Realidade Alternativa é uma tecnologia que mistura o real com o virtual, no livro ela é identificada como realidade aumentada qualquer tipo de tecnologia que misture o real com o virtual, independente das proporções. No livro também retrata sobre diversos pontos importantes para esta imersão no real e virtual misturado, como qualidade de imagem, campo de visão, interação do usuário com o aplicativo, precisão de rastreamento, etc. Todos esses pontos acabam influenciando em toda a experiência do usuário com esta mistura das realidades.

No livro após todo o levantamento de pontos da parte de vivência com o sistema, também é informado sobre diversos pontos importantes da parte de hardware e software, como a importância das engines que renderizam todo o ambiente e facilitam para o desenvolvimento da ferramenta, e dependendo da ocasião um hardware simples pode conseguir manter esse sistema entre o real e virtual, claro, cada um da sua forma, dependendo do sistema, pode ser adicionado mais ferramentas, como luvas imersivas etc, porém na realidade alternativa, podemos considerar que o básico já se enquadra, como por exemplo um GPS.

As informações foram extraídas das páginas 11-29 que pertencem ao capítulo 1.