

Aluno: Thomas Anderson Rodrigues
Ciências da Computação Noturno
Professor: Dalton Solano dos Reis
Realidade Virtual

Resumo do Capítulo 16 Arquitetura e Design Seção 16.1.1 A antecipação e experimentação do espaço em diferentes tempos por meio da RV Página 361 à 362.

Hypatia – Timefire VR

O Projeto Hypatia da Timefire VR pretende fazer uma combinação de locais reais presentes em cidades com elementos da fantasia. Pretende ser um espaço colaborativo, social, educacional e divertido conforme dito por seus criadores.

O Hypatia tem algumas semelhanças com o Second Life pois busca permitir uma experiência de cidade em modo imersivo.

É um projeto recente e que muitos não conseguem ter acesso por seus altos requisitos, mas é um jogo que busca trazer um espaço de convivência e colaboração em formato de cidade virtual.