

José Leonardo Perich

A partir do documento Conceitos-rv-ra.pdf realizado resumo sobre principais pontos que influenciam na utilização para o Metaverso –

Página 14

A realidade virtual vem sendo aumentada cada vez mais com o passar do tempo, e para isso é necessário considerar diversos parâmetros. Um dos principais é a qualidade da imagem, que envolve também o realismo e a fidelidade ao mundo real. Sendo o campo de visão crucial pois indica o espaço que o usuário vai visualizar e interagir.

Utilizando a possibilidade para a visão ampla, para envolver os usuários, de tal forma que manipule o espaço e a imersão. Como por exemplo os jogos com VR que envolvem muito a interação e com isso o aumento do Metaverso.

Além desses parâmetros, a imersão pode ser aprimorada considerando outros sentidos, como audição e tato e considerando o envolvimento panorâmico dos sentidos, como o campo de visão, o áudio espacial e o rastreamento de movimentos da cabeça para manipular os sentidos.