REALIDADE VIRTUAL

UNIVERSIDADE REGIONAL DE BLUMENAU

ALUNOS:

Rodrigo Zimmermann

José Leonardo Perich

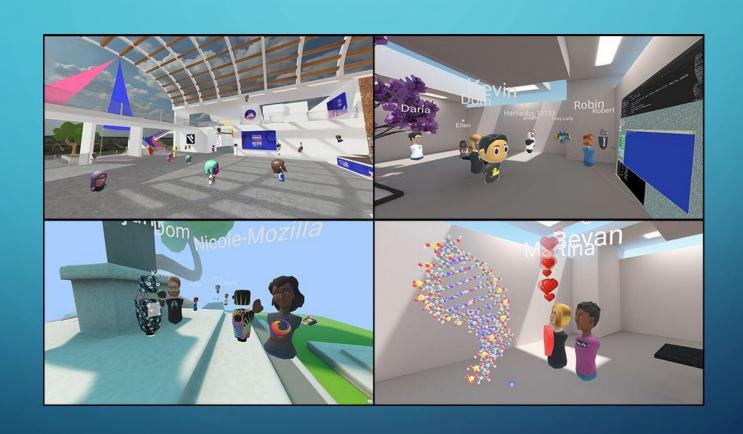
Matheus Felipe

Victor K.

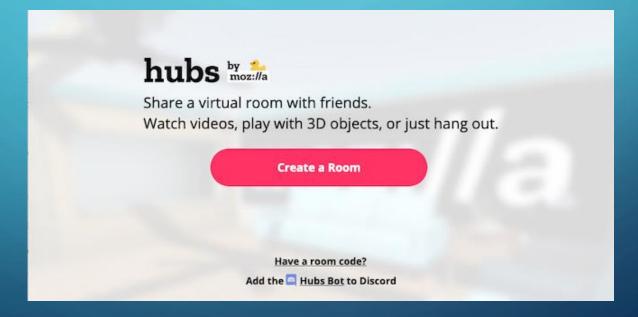
Thomas Anderson

Matheus Soares

MOZILA HUB



• Boas-vindas ao Hubs, uma plataforma experimental amigável à realidade virtual, criada pela equipe Mixed Reality da Mozilla. O Hubs é uma ferramenta para comunicação e colaboração com privacidade, permitindo que você se conecte com pessoas e traga recursos da internet para suas reuniões e eventos virtuais.



MOZILA HUB

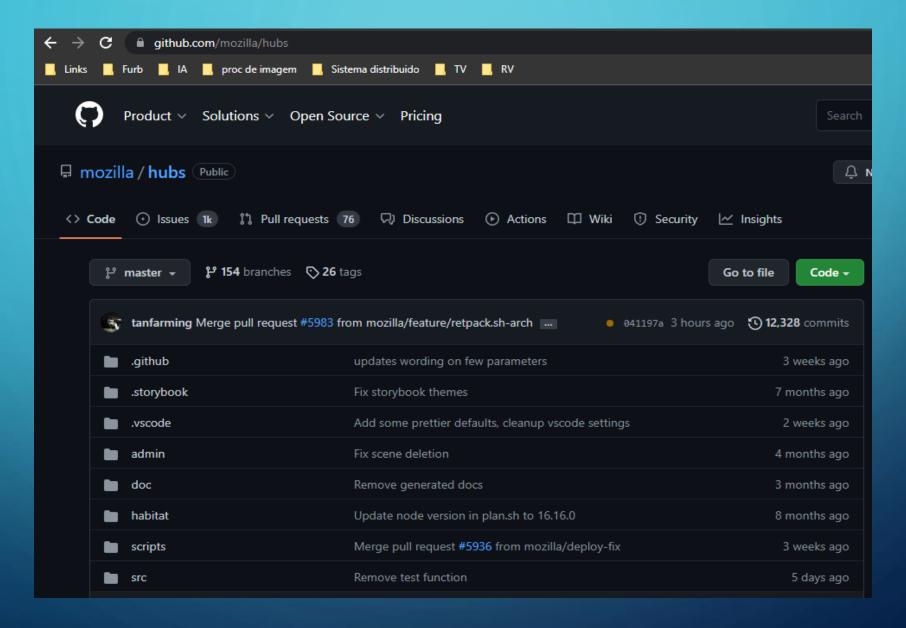


Torne-se um voluntário

Desenvolva e compartilhe sua especialidade com outras pessoas. Responda perguntas e aprimore nossa base de conhecimento.

Saiba mais

MOZILA HUB



VR CHAT



VR CHAT

VRChat é uma plataforma virtual online que permite que os usuários interajam com outros usuários através de avatares e mundos 3D criados pelos próprios usuários. A plataforma tem suporte para uma grande variedade de headsets VR compatíveis com PC e acessórios, incluindo Oculus, e headsets compatíveis com SteamVR, como a série HTC Vive e Valve Index.

O rastreamento de dedos e o reconhecimento de gestos são suportados em controladores como o Index Controller e Oculus Touch, permitindo que os movimentos dos dedos dos usuários sejam refletidos em seus avatares, e poses de mão acionem animações vinculadas (como uma expressão facial correspondente). O VRChat também suporta o rastreamento de corpo inteiro SteamVR para capturar movimentos da cintura e das pernas, geralmente usando periféricos HTC Vive Tracker ou dispositivos alternativos (como o Kinect).

Uma porta do VRChat também está disponível como um aplicativo nativo para Oculus Quest, que suporta jogo cruzado com usuários de PC, mas devido a limitações de hardware, apenas mapas e avatares otimizados dentro de limitações específicas podem ser acessados na versão Oculus Quest.

VR CHAT



SECOND LIFE







SECOND LIFE

Ele é um espaço virtual compartilhado em 3D, onde os usuários podem criar e personalizar seus próprios avatares e mundos virtuais, interagir com outros usuários e participar de atividades em grupo.

O Second Life se destacou por sua ampla gama de recursos e ferramentas para criação de conteúdo. Os usuários podem criar edifícios, paisagens, animações e objetos 3D personalizados usando uma variedade de ferramentas e linguagens de programação.





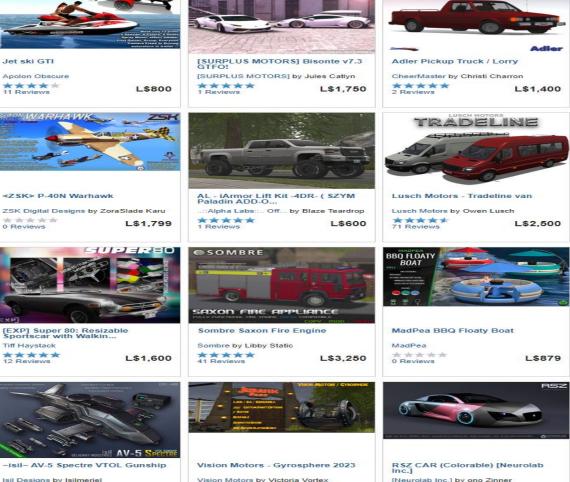
> SECOND LIFE

Possui uma economia virtual ativa e vibrante, que gira em torno da venda de bens e serviços dentro do mundo virtual.

Os usuários podem comprar e vender virtualmente qualquer coisa, desde roupas e acessórios para avatares até terrenos virtuais e edifícios personalizados.



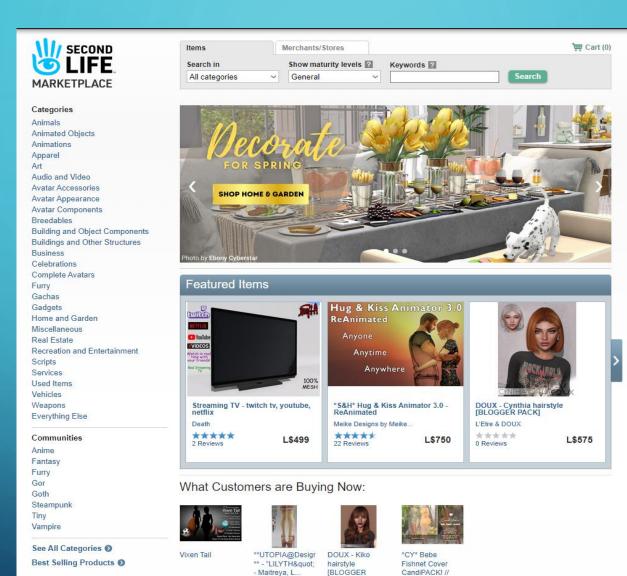
L\$2,649



L\$2,500

L\$3,200

> SECOND LIFE



L\$525

L\$495

L\$500

L\$1,299

SECOND LIFE

Second Life oferece muitas oportunidades para a socialização e interação com outros usuários, incluindo festas, shows, eventos esportivos, discussões de grupo e muito mais. Os usuários podem participar de grupos temáticos com interesses compartilhados, como música, cinema, moda, literatura, jogos e outras atividades. Além disso, muitas organizações e empresas usam o Second Life para sediar reuniões virtuais, seminários e treinamentos.





