

Aluno: Matheus Felipe da Silva Sychocki

Resumo: Realidade Virtual

Neste artigo é apresentado um pouco da grande corrida que as big techs estão travando para tentar emplacar ou deter o pioneirismo na linha de dispositivos de VR/AR com grande aceitação no mercado global, onde conta um pouco de como essas grandes empresas já tentaram no passado inserir essa tecnologia no mercado e como essas tecnologias não obtiveram o sucesso esperado, conta também um pouco das frustrações da tecnologia como desempenho, acessibilidade, custo, finalidade e resultado.

Hoje é uma tecnologia que ainda é muito martelada pelo mercado de tecnologia mas com um grande receio devido às limitações encontradas, como o elevado custo de produção, design dos aparelhos, finalidade concreta e por último a grande limitação de hardware encontrada, pois hoje precisamos de algo que seja acoplado ao nosso cotidiano que não fuja do normal, ou alguma tecnologia que se normalize rápido, isso vai ser difícil acontecer usando um óculos de RV que parece um capacete.

O artigo enfatiza bastante que essa tecnologia vai ser algo muito utilizado pela população, mas não em um futuro próximo, devido às limitações mencionadas acima. entendo e concordo que essa afirmação vai se concretizar em um futuro não tão distante, é necessário apenas ajudas os hardwares e suas finalidades mais explícitas na vida social das pessoas, hoje podemos pensar em um relógio smart que faz o controle de pressão e batimento cardíaco que a 2 anos atrás era algo de outro mundo, hoje é algo normalizado em sociedade.