

Aluno: Vítor Gabriel Eduardo

Capítulo Escolhido: Realidade Virtual

## Resumo do Capítulo “Realidade Virtual”

A realidade virtual é um mundo aparte ao nosso, não necessariamente menos real que o nosso, apenas um mundo paralelo, já que tudo que acontece lá, aconteceu de fato, as coisas que ocorrem nele podem te afetar psicologicamente por exemplo e como você age dentro do mundo real também afeta o mundo “real”.

Para a imersão real-virtual funcionar é necessário considerar desde a entrada como gestos, localização espacial, movimentos corporais do usuário, até a saída por meio das telas para enxergar as mudanças, atuadores para sentir força e resistência, fones de ouvido para ouvir o som, onde todo esse processo deve ocorrer em menos de 20 ms para conseguirmos experimentar uma verdadeira imersão.

Existem diversos desafios à frente para tornar a experiência mais agradável, aumentar a fidelidade, realidade e responsividade do mundo virtual, além da ergonomia que pode causar diversos problemas de fadiga, desconforto, enjoos e tonturas em pessoas que a utilizam por muito tempo contínuo ou pessoas mais sensíveis.

A conquista dessa tecnologia poderá auxiliar diversas áreas com o poder de simulação de ambientes e situações para treinamentos, de visualização e mensuração de algo ainda em desenvolvimento em um ambiente realista ou fenômeno por exemplo, entre inúmeras áreas e processos não citados e ainda não descobertos. realidade virtual imersiva